

MINISTERUL EDUCATIEI SI INVATAMINTULUI
INSTITUTUL POLITEHNIC "TRAIAN VULIA" DIN TIMISOARA
FACULTATEA DE ELECTROTEHNICA

ing. EUGEN MÂRZA

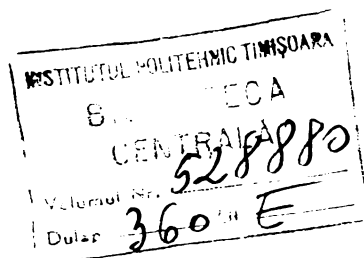
ASUPRA POSIBILITATILOR DE GENERARE A UNOR
SEMNALE CU FORMA PROGRAMATA PRIN METODE
DE CONVERSIE NUMERIC-ANALOGICA

TEZA DE DOCTORAT

BIBLIOTECA CENTRALĂ
UNIVERSITATEA "POLITEHNICA"
TIMIȘOARA

CONDUCATOR STIINTIFIC:
Prof.dr.ing.EUGEN POP

Timișoara - 1987



Această teză constituie rezultatul unei activități de cercetare susținute, concentrată îndeosebi în ultimii trei ani și desfășurată sub îndrumarea competentă și plină de înțelegere a conducătorului științific, profesor dr.ing.Eugen Pop.

Pentru sfaturile și încurajările primite pe întreaga durată a pregătirii lucrării, pentru sprijinul profesional și moral precum și pentru răbdarea de care a dat dovadă îi aduc cele mai calde mulțumiri și îi rămân profund îndatorat.

Aduc mulțumirile mele profesorului dr.ing.Anton Policec pentru înțelegerea de care a dat dovadă precum și pentru tehnica de calcul pe care mi-a pus-o la dispoziție, cu generozitate, ceea ce mi-a permis rularea unui număr mare de programe de calcul finalizate prin numeroasele tabele cu date prezentate pe parcursul tezei, experimentarea diferiților algoritmi și realizarea unui generator de semnale cu formă programabilă arbitrar.

Mulțumesc doamnei Mierluț Nelica și doamnei Maghețiu Elena pentru calitatea redactării acestei lucrări.

De asemenea, mulțumesc tuturor colegilor și prietenilor care m-au ajutat în diverse ocazii în perioada elaborării tezei.

ing.Eugen Mârza

C U P R I N S

INTRODUCERE	1
Cap.1. BAZELE TEORETICE SI STADIUL ACTUAL AL SISTEMELOR DE RECONSTRUCTIE FIZICA	4
1.1. Reconstituirea semnalelor esantionate	4
1.2. Reconstrucția fizică prin interpolare	6
1.2.1. Generalități	6
1.2.2. Interpolarea ideală	7
1.2.3. Interpolarea reală	8
1.2.4. Spectrul funcției de interpolare în cazul semnalelor aperiodice	8
1.2.5. Spectrul funcției de interpolare în cazul semnalelor periodice	10
1.3. Convertorul numeric-analogic	13
1.3.1. Parametrii statici ai convertorului numeric-analogic	13
1.3.2. Parametrii dinamici ai convertorului numeric-analogic	14
1.3.3. Sisteme de conversie N/A cu interpolare liniară	15
1.4. Interpolarea combinată	16
1.4.1. Principiul interpolării numerice	16
1.4.2. Spectrul semnalului reconstituit în cazul interpolării combinate	18
1.5. Sisteme de interpolare numerică	20
1.5.1. Funcționarea și construcția sistemelor de interpolare numerică	20
1.5.2. Proiectarea sistemelor de interpolare numerică	22
1.5.3. Metode de proiectare în domeniul frecvență	22
1.5.4. Metode de proiectare în domeniul timp	23
Cap.2. NUCLEE POLINOMIALE DE INTERPOLARE	24
2.1. Generalități ș	24
2.2. Condițiile impuse nucleelor polinomiale	24
2.3. Nucleul de interpolare în cazul $N=1$	26
2.4. Nucleul de interpolare în cazul $N=2$	27
2.5. Nucleul de interpolare în cazul $N=3$	29

2.6. Nucleul de interpolare în cazul $N=4$	29
2.7. Construcția unui nucleu de interpolare de ordinul trei cu performanțe ridicate	33
2.8. Compararea nucleelor de ordinul trei (în cazul $N=4$) pe baza răspunsului în frecvență	35
Cap.3. UTILIZAREA ERORII MEDII PATRATICE LA ESTIMAREA PERFORMANTELOR UNUI SISTEM DE INTERPOLARE	38
3.1. Introducere	38
3.2. Cazul interpolării într-o singură fază	38
3.3. Cazul interpolării în două faze consecutive	42
3.4. Interpretarea erorii globale la interpolarea în două faze consecutive	45
Cap.4. COMPARAREA SISTEMELOR DE INTERPOLARE CU AJUTORUL ERORII MEDII PATRATICE	47
4.1. Posibilitățile practice de aplicare a erorii medii pătratice	47
4.2. Cazul semnalului cu densitate de putere constantă (S_1)	47
4.3. Cazul semnalului cu densitate de putere uniform descrescătoare cu frecvența (S_2)	49
4.4. Cazul semnalului cu densitate de putere uniform crescătoare cu frecvența (S_3)	50
4.5. Compararea nucleelor de interpolare (sisteme de interpolare într-o singură fază)	51
4.6. Compararea nucleelor în cazul semnalului cu densitate de putere constantă	51
4.7. Compararea nucleelor în cazul semnalului cu densitate de putere uniform descrescătoare	55
4.8. Compararea nucleelor în cazul semnalului cu densitate de putere uniform crescătoare	58
4.9. Concluzii privind performanțele nucleelor polinomiale de interpolare	61
4.10. Compararea sistemelor de interpolare în două faze consecutive, faza a doua (de interpolare analogică) fiind un CNA (ZOH)	62
4.11. Compararea sistemelor de interpolare în două faze consecutive care utilizează în ambele faze nucleu polinomiale de ordin superior	72

Cap.5. CREȘTEREA PRECIZIEI SISTEMELOR DE INTERPOLARE PRIN MINIMIZAREA ERORII MEDII PATRATICE. CAZUL OPTIMAL	77
5.1. Introducere	77
5.2. Nucleul optimal de interpolare	77
5.3. Studiul cazului optimal pentru $N=2$	79
5.4. Studiul cazului optimal pentru $N=4$	85
5.5. Studiul interpolării în două faze consecutive, prima fază fiind optimă iar faza a doua fiind un CNA	90
5.6. Nucleul optimal pentru faza a doua de interpolare	92
5.7. Estimarea erorilor unui sistem de interpolare în două faze consecutive care utilizează în faza a doua un nucleu optimal	95
5.8. Estimarea erorilor unui sistem de interpolare în două faze care utilizează în ambele faze nuclee optimale	96
Cap.6. POSIBILITĂȚI DE IMPLEMENTARE ȘI CONCLUZII PRIVIND NUCLEELE DE INTERPOLARE	99
6.1. Posibilitățile de implementare a sistemelor de interpolare	99
6.1.1. Sisteme de interpolare de tip real	99
6.1.2. Generatoare de semnal de formă arbitrară . . .	103
6.2. Descrierea instalației experimentale utilizate pentru implementarea algoritmilor de interpolare. . .	106
6.3. Concluzii privind performanțele și facilitățile de implementare a diferitelor tipuri de nuclee de interpolare	108
6.3.1. Nucleele polinomiale	108
6.3.2. Nucleele optimale	109
CONTRIBUȚII	111
BIBLIOGRAFIE	115
ANEXA	123

I N T R O D U C E R E

Procesarea numerică a semnalelor analogice reprezintă o problemă de actualitate care stă și va mai rămâne mult timp în atenția specialiștilor din domeniul electronicii și telecomunicațiilor.

La baza transmisiei, stocării și prelucrării numerice a semnalelor analogice se găsește teorema eșantionării, ale cărei fundamente teoretice au fost puse de J.M.Whittaker, Kotelnikov și C.Shannon în prima jumătate a acestui secol.

Această teoremă joacă rolul unei punți de legătură între semnalele analogice (continue în timp sau continue) și semnalele numerice (discrete în timp). În anumite condiții, precizate de această teoremă, un semnal analogic poate fi complet reprezentat prin valorile sale instantanee (eșantioane), plasate uniform sau neuniform în timp, ceea ce face posibilă reconstituirea sa [13, 66, 75, 79, 101]. În domeniul telecomunicațiilor, aplicarea acestei teoreme a permis transmiterea simultană a mai multor semnale pe același canal fizic prin separarea lor în timp (multiplexare temporală). Pe baza ei s-au dezvoltat tehnici analogice de transmisie cum ar fi modularea impulsurilor în amplitudine, dubată, poziție sau frecvență, precum și tehnici numerice, în cadrul cărora locul principal îl deține modularea impulsurilor în cod (PCM) [76, 96, 104]. Dezvoltarea explozivă a circuitelor numerice în ultimele două decenii a asigurat suportul fizic pentru realizarea de sisteme, care utilizează tehnica PCM, din ce în ce mai complexe, începând cu telefonia și ajungând la comunicațiile prin sateliți.

Eficiența acestor sisteme a fost ridicată în mod continuu în sensul creșterii cantității de informații transmise pe un canal, în condițiile reducerii probabilității de eroare și a ridicării calității semnalului recepționat. Principalele direcții de acțiune în acest sens sînt creșterea vitezei de transmisie, mărirea numărului de căi multiplexate și reducerea numărului de

eșantioane transmise.

Teorema eșantionării fixează limita inferioară a frecvenței de eșantionare a unui semnal analogic, garantând posibilitatea teoretică de reconstituire perfectă a semnalului la recepție.

Calitatea semnalului reconstituit va depinde însă și de performanțele sistemului de reconstrucție fizică a semnalului recepționat.

Conversia numeric-analogică, în strinsă corelație cu frecvența de eșantionare, joacă rolul fundamental în procesul de reconstrucție a semnalului analogic original.

Un alt domeniu de actualitate în tehnica electronică modernă îl constituie realizarea de generatoare de semnale cu formă arbitrară, cu largi utilizări în testarea aparaturii de laborator, biomedicale precum și a echipamentelor de telecomunicații. Și în cazul acestor aparate problema fundamentală o constituie generarea unui semnal analogic pornind de la o secvență de date numerice (eșantioane) prelucrate și stocate în memoria aparatului /14, 30, 60/.

Spre deosebire de semnalul recepționat dintr-un canal de telecomunicații și care are o variație aleatoare în timp, în acest caz, caracterul semnalului este determinist. Cu toate acestea, problemele care se pun sistemului de reconstrucție rămân aceleași.

Prezenta teză de doctorat conține rezultatele cercetărilor autorului orientate asupra sistemelor de conversie numeric-analogică destinate reconstituirii fidele a unui semnal analogic, pornind de la eșantioanele sale aflate sub forma unei secvențe numerice.

În primul capitol se prezintă bazele teoretice ale reconstrucției fizice a semnalelor eșantionate. Pentru început sînt reliefate modelele de semnal ale sistemelor de interpolare precum și structura spectrală a semnalelor reconstituite.

Analiza stadiului actual al sistemelor de reconstrucție fidelă pune în evidență limitele sistemelor analogice de interpolare, prezintă soluția actuală de interpolare combinată și trece în revistă principalele metode de analiză și proiectare a sistemelor de interpolare numerică.

În capitolul al doilea se analizează condițiile pe care trebuie să le îndeplinească nucleele polinomiale de interpolare.

Pentru cazul în care funcția de interpolare se construiește pe baza a patru eșantioane consecutive, sînt analizate trei

tipuri de nuclee polinomiale consacrate și se construiește un al patrulea tip original. Se efectuează o comparație între cele patru nuclee, pe baza răspunsului în frecvență.

În capitolul al treilea se prezintă și se dezvoltă o metodă de estimare și comparare a performanțelor sistemelor de interpolare bazată pe evaluarea erorii medii pătratice.

În capitolul al patrulea se efectuează diverse comparații între sisteme de interpolare polinomială, pe baza metodei dezvoltate în capitolul precedent.

În capitolul cinci se analizează proprietățile și performanțele nucleelor de interpolare optimală (din punct de vedere al erorii medii pătratice).

În capitolul șase sînt analizate posibilitățile de implementare practică a diferitelor tipuri de nuclee, se descrie o instalație experimentală pentru utilizarea interpolării la generarea de semnale de formă arbitrară și se trag o serie de concluzii privind performanțele de ansamblu ale diferitelor nuclee de interpolare.

Teza se încheie cu prezentarea principalelor contribuții ale autorului la problematica abordată.

CAPITOLUL 1.

BAZELE TEORETICE SI STADIUL ACTUAL AL SISTEMELOR DE RECONSTRUCTIE FIZICA

1.1. Reconstituirea semnalelor esantionate

Conversia unei secvențe de date într-un semnal analogic reprezintă un proces complex ale cărui performanțe sînt strîns legate de modul de obținere a secvenței de date generatoare.

Secvența de date poate fi rezultatul unui proces de conversie A/N aplicat unui semnal continuu real sau poate proveni dintr-un sistem de calcul. In ambele situații, semnalul parcurge un lanț de transformări ce poate fi privit în mod unitar conform figurii nr.1.1 /26, 45, 66, 101, 103, 104/.

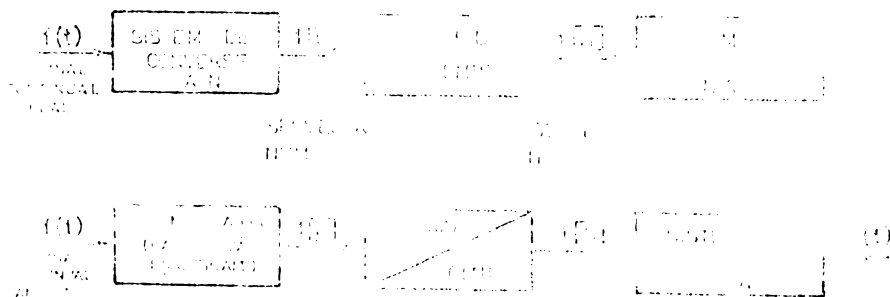


Fig.1.1.

Sistemul de generare a secvenței numerice $f[n]$ poate fi în ambele situații echivalat cu modelul de semnal prezentat în figura 1.2 /66, 69, 77, 80/.

În mod asemănător, sistemul de conversie a secvenței numerice în semnal continuu se poate echivala cu modelul de semnal

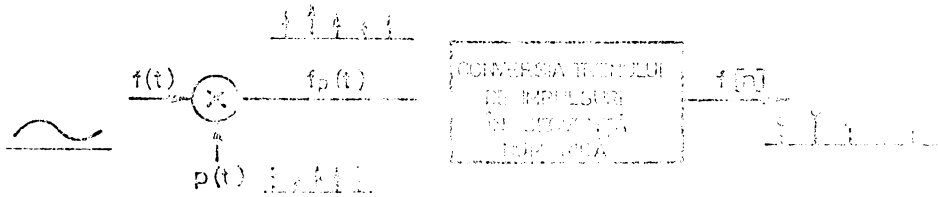


Fig.1.2.

prezentat în figura 1.3 /56, 66, 59, 70, 77, 78, 80, 100/.



Fig.1.3.

În cazul ideal (în care se neglijează efectele cuantizării și posibilitățile de apariție a erorilor în procesul de transmisie sau stocare),

Conectarea în cascadă a modelelor prezentate în figurile 1.2 și 1.3 conduce la modelul echivalent pentru întregul lanț de semnal conform figurii 1.4.

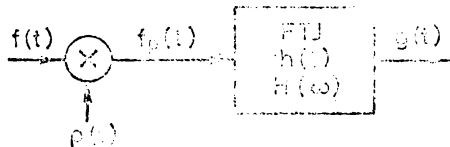
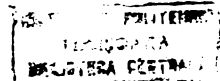


Fig.1.4.

Modelul prezentat în figura 1.4 are acoperire matematică prin teorema eșantionării. Dacă filtrul trece-jos este ideal și semnalul $f(t)$ îndeplinește toate condițiile cerute de teorema eșantionării, semnalul reconstituit $g(t)$ va fi identic cu semnalul original $f(t)$ /66, 69, 103/.



Utilizarea unui filtru trece-jos real va avea ca efect generarea unei funcții $g(t)$ care va fi diferită de funcția originală /69/.

Proiectarea unui sistem de reconstrucție fizică trebuie realizată în condițiile reducerii erorilor de reconstituire sub un anumit nivel, impus de aplicația căreia îi este destinat sistemul respectiv. În cele ce urmează, pentru a pune în evidență doar contribuția la eroare a sistemului de reconstrucție, procesul de eșantionare se va considera ideal.

1.2. Reconstrucția fizică prin interpolare

1.2.1. Generalități

Reconstrucția unui semnal prin interpolare reprezintă un proces de aproximare de un tip special, în care funcția de interpolare trebuie să coincidă cu semnalul original în anumite puncte, denumite noduri de interpolare /38, 55, 105/.

Notînd cu $f(t)$ semnalul original și cu $g(t)$ funcția de interpolare, trebuie respectată condiția $g(x_k) = f(x_k)$ unde x_k reprezintă un nod de interpolare.

O primă posibilitate de interpolare este utilizarea unui polinom de un anumit grad impus, care să îndeplinească această condiție. Interpolarea prin polinoame poate fi însă divergentă /55, 67/. În al doilea rînd, un sistem de reconstrucție fizică, ce trebuie să funcționeze în timp real, nu poate fi realizat pe această cale întrucît secvența semnalului de intrare poate dura un timp nedeterminat, ceea ce va face imposibilă calcularea polinomului de interpolare în timpul în care sosesc secvența.

Funcția de interpolare care are proprietatea de a converge către funcția continuă pe care o interpolează este funcția Spline, o funcție segmentar polinomială, segmentele de polinoame, care o compun, racordîndu-se în noduri împreună cu un anumit număr de derivate ale acestora /22, 37, 55/. Funcția de interpolare poate fi exprimată ca o combinație liniară de forma (1.1):

$$g(x) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k h_k \left(\frac{x-x_k}{T_s} \right) \quad (1.1)$$

În această expresie, c_k reprezintă un set de coeficienți care sînt egali cu eșantioanele funcției interpolate iar h_k reprezintă nucleul de interpolare folosit și care asigură realizarea în-

terpolării de tip Spline. Cu T_s s-a notat perioada de eşantionare care, în cele ce urmează se va considera constantă (eşantionare uniformă).

1.2.2. Interpolarea ideală

Revenind la modelul de semnal din figura 1.4, în care $p(t)$ reprezintă trenul de impulsuri δ , folosit la eşantionarea uniformă ideală, acesta are expresia:

$$p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t-nT_s) \quad (1.2)$$

unde cu T_s s-a notat raportul $2\pi/\omega_s$ ce reprezintă pasul de eşantionare.

Multiplicarea semnalului original $f(t)$ cu trenul de impulsuri $p(t)$ conduce la trenul modulat $f_p(t)$ avînd expresia:

$$f_p(t) = f(t) \cdot p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} f(nT_s) \cdot \delta(t-nT_s) \quad (1.3)$$

Aplicînd convoluţia în timp a semnalului $f_p(t)$ cu răspunsul la impuls al sistemului de reconstrucţie $h(t)$ se obţine expresia funcţiei de interpolare $g(t)$ conform relaţiei /66, 76, 77, 102/ :

$$g(t) = f_p(t) * h(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} f(nT_s) h(t-nT_s) \quad (1.4)$$

În cazul ideal (utilizînd un filtru trece-jos ideal) răspunsul la impuls $h(t)$ are expresia dată de relaţia /13, 66, 77, 86/ :

$$h_{id}(t) = \frac{\sin \frac{\pi t}{T_s}}{\frac{\pi t}{T_s}} = \text{sinc } \frac{t}{T_s} \quad (1.5)$$

Funcţia de interpolare care se obţine în acest caz are expresia:

$$g(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} f(nT_s) \text{sinc } \frac{t-nT_s}{T_s} \quad (1.6)$$

În această expresie $f(nT_s)$ reprezintă eşantioanele semnalului original iar $\text{sinc } \frac{t-nT_s}{T_s}$ este nucleul ideal de interpolare, traslatat pe axa timpului.

În condiţiile în care este respectată teorema eşantionării, funcţia $g(t)$ dată de relaţia (1.6) reprezintă o interpolare perfectă a semnalului original.

Procesul de interpolare ideală este reprezentat sugestiv prin figura 1.5.

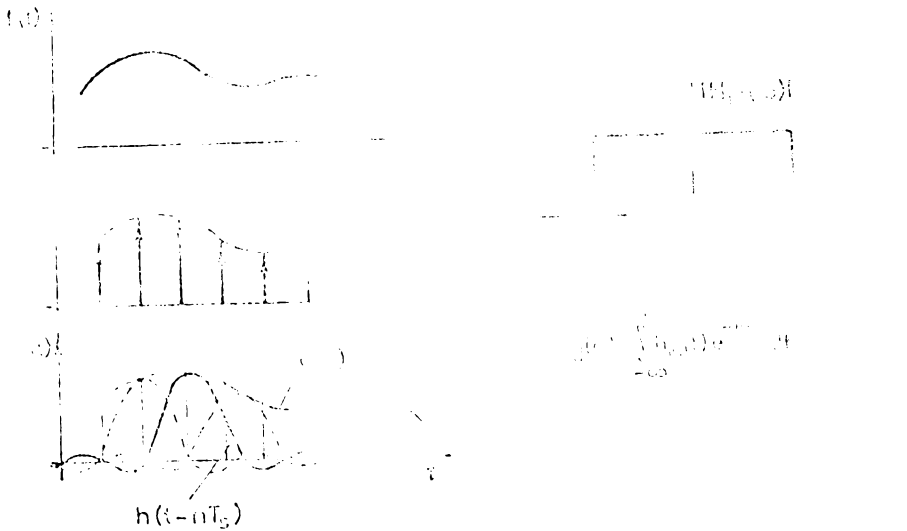


Fig.1.5.

1.2.3. Interpolarea reală

Utilizarea practică a nucleului ideal de interpolare este imposibilă datorită faptului că acesta reprezintă răspunsul la impuls al unui FTJ ideal și prin urmare este de durată infinită /69/.

Un sistem fizic de reconstrucție a unui semnal eșantionat va avea întotdeauna un răspuns la impuls de durată finită. Acest fapt face ca funcția de interpolare să difere întotdeauna de funcția interpolată (cu excepția valorilor din nodurile de interpolare). O posibilitate de apreciere a diferențelor dintre funcția originală și cea de interpolare este oferită de analiza în domeniul frecvență.

1.2.4. Spectrul funcției de interpolare în cazul semnalelor aperiodice

În ipoteza că semnalul original $f(t)$ admite o transformată Fourier $F(\omega)$ și în plus este de bandă limitată (adică $F(\omega) = 0$ pentru $|\omega| \geq \omega_c$), utilizând o frecvență de eșantionare $\omega_s \geq 2\omega_c$, se

obține pentru semnalul $f_p(t)$ transformata Fourier $F_p(\omega)$ dată de relația /66, 68/ :

$$F_p(\omega) = \frac{1}{2\pi} [F(\omega) * P(\omega)] \quad (1.7)$$

Tinând seama de faptul că $P(\omega)$ reprezintă transformata Fourier a trenului de impulsuri de eşantionare $p(t)$, care este:

$$P(\omega) = \frac{2\pi}{T_s} \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(\omega - n\omega_s) \quad (1.8)$$

se obține pentru $F_p(\omega)$ expresia:

$$F_p(\omega) = \frac{1}{T_s} \sum_{n=-\infty}^{\infty} F(\omega - n\omega_s) \quad (1.9)$$

Funcția de interpolare va avea transformata $G(\omega) = H(\omega)$.

$F_p(\omega)$ unde $H(\omega)$ este funcția de transfer a sistemului de interpolare utilizat. Se obține în continuare /70/ :

$$G(\omega) = \frac{H(\omega)}{T_s} \cdot \sum_{n=-\infty}^{\infty} F(\omega - n\omega_s) \quad (1.10)$$

Din această relație rezultă că, dacă $H(\omega)$ nu este funcția de transfer a unui FTJ ideal, $G(\omega)$ va fi diferit de $F(\omega)$ în domeniul $[0, \omega_c]$ și, în plus, se va întinde pe o distanță mare în domeniul frecvențelor superioare lui ω_c .

În cazul în care sistemul de reconstrucție fizică este un convertor numeric-analogic, acesta acționează ca un element de menținere de ordinul zero ("zero order hold" - ZOH) care are răspunsul la impuls $h(t)$ de forma prezentată în figura 1.6.

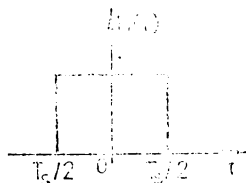


Fig.1.6.

Funcția sa de transfer are expresia:

$$H(\omega) = T_s \cdot \sin c \frac{\omega}{\omega_s} \quad (1.11)$$

iar spectrul funcției de interpolare $G(\omega)$ va fi în acest caz:

$$G(\omega) = \sin c \frac{\omega}{\omega_s} \cdot \sum_{n=-\infty}^{\infty} F(\omega - n\omega_s) \quad (1.12)$$

În situația în care convertorul numeric-analogic simplu este înlocuit cu un sistem de conversie numeric-analogică de construcție specială, se poate obține o interpolare liniară între eșantioane /47, 11/. Răspunsul la impuls $h(t)$ al unui astfel de sistem este prezentat în figura 1.7.

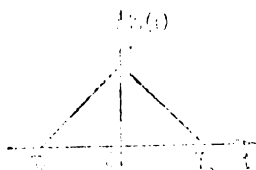


Fig.1.7.

Un astfel de sistem, cu menținere de ordinul întâi ("first order hold" - FOH) realizează o funcție de transfer avînd expresia:

$$H(\omega) = T_s \sin c^2 \frac{\omega}{\omega_s} \quad (1.13)$$

iar funcția de interpolare obținută va avea spectrul $G(\omega)$:

$$G(\omega) = \sin c^2 \frac{\omega}{\omega_s} \cdot \sum_{n=-\infty}^{\infty} F(\omega - n\omega_s) \quad (1.14)$$

1.2.5. Spectrul funcției de interpolare în cazul semnalelor periodice

Utilizarea unor generatoare de semnale de formă arbitrară presupune în majoritatea aplicațiilor producerea unor semnale care se repetă periodic. Din acest motiv prezintă interes și spectrul funcției de interpolare pentru semnale periodice.

Dacă semnalul original $f(t)$ este periodic, de bandă limitată, deci permite descompunerea sa într-o serie Fourier convergentă, atunci el poate fi exprimat prin relația:

$$f(t) = \sum_{m=-M}^M a_m \cdot e^{jm\omega_0 t} \quad (1.15)$$

unde ω_0 este frecvența fundamentală, T_0 perioada iar a_m sînt amplitudinile armonice avînd expresia:

$$a_m = \frac{1}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} f(t) e^{-jm\omega_0 t} dt \quad (1.16)$$

Cu M s-a notat ordinul armonic maxim ($a_m \neq 0$ pentru $|m| > M$). Pentru ca acest semnal să conțină după eșantionare toate informațiile necesare reconstituirii trebuie, conform teoremei eșantionării semnalelor periodice, ca numărul de eșantioane prelevate pe o perioadă, N , să îndeplinească condiția:

$$N \geq 2M+1. \quad (1.17)$$

Valoarea lui N va reprezenta valoarea raportului dintre frecvența de eșantionare și frecvența fundamentală a semnalului original:

$$N = \frac{\omega_s}{\omega_0} = \frac{T_0}{T_s}$$

Trenul de impulsuri $p(t)$, utilizat la eșantionarea ideală, se va utiliza sub forma unei serii Fourier /66, 77/ :

$$p(t) = \frac{1}{T_s} \sum_{n=-\infty}^{\infty} e^{jn\omega_s t} \quad (1.18)$$

Expresia semnalului eșantionat $f_p(t)$ se obține prin următoarea multiplicare:

$$f_p(t) = f(t) \cdot p(t) = \left(\sum_{m=-M}^M a_m e^{jm\omega_0 t} \right) \cdot \left(\frac{1}{T_s} \sum_{n=-\infty}^{\infty} e^{jn\omega_s t} \right) \quad (1.19)$$

Pentru a efectua calculele din relația (1.19) se poate face uz de următoarea proprietate /70/ :

Fie două semnale periodice $f_1(t)$ și $f_2(t)$ avînd aceeași perioadă $T_0 = 2\pi/\omega_0$. Produsul lor poate fi restrîns astfel:

$$\begin{aligned} f_1(t) \cdot f_2(t) &= \left(\sum_{m=-\infty}^{\infty} a'_m e^{jm\omega_0 t} \right) \cdot \left(\sum_{l=-\infty}^{\infty} b'_l e^{jl\omega_0 t} \right) = \\ &= \sum_{m=-\infty}^{\infty} \sum_{l=-\infty}^{\infty} a'_m b'_l e^{j(m+l)\omega_0 t} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \left(\sum_{l=-\infty}^{\infty} a'_k b'_l \right) e^{jk\omega_0 t} \end{aligned} \quad (1.20)$$

În cazul nostru, pentru a putea aplica această proprietate, se definesc cele două semnale $f_1(t)$ și $f_2(t)$ astfel:

$$f_1(t) = f(t) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} a'_m e^{jm\omega_0 t} \quad \text{unde } a'_m = \begin{cases} a_m & \text{pt. } |m| \leq M \\ 0 & \text{pt. } |m| > M \end{cases} \quad (1.21)$$

$$f_2(t) = p(t) = \frac{1}{T_s} \sum_{l=-\infty}^{\infty} b'_l e^{jl\omega_0 t} \quad \text{unde } b'_l = \begin{cases} 1 & \text{pt. } l = n \cdot N \\ 0 & \text{pt. } l \neq n \cdot N \end{cases} \quad (1.22)$$

Dacă se înmulțesc cele două semnale se obține relația:

$$f_p(t) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} \sum_{l=-\infty}^{\infty} \frac{a'_m b'_l}{T_s} e^{j(m+l)\omega_0 t} =$$

$$= \sum_{k=-\infty}^{\infty} \left(\sum_{\ell=-\infty}^{\infty} \frac{a'_{k-\ell} b'_{\ell}}{T_S} \right) e^{jk\omega_0 t} \quad (1.23)$$

Notînd cu $d_k = \sum_{\ell=-\infty}^{\infty} \frac{a'_{k-\ell} b'_{\ell}}{T_S}$ rezultă:

$$f_p(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} d_k e^{jk\omega_0 t} \quad (1.24)$$

Prin urmare, semnalul eşantionat $f_p(t)$ este tot un semnal periodic. Produsele $a'_{k-\ell} b'_{\ell}$ sînt nenule cînd sînt îndeplinite simultan condițiile:

$$\begin{cases} \ell = nN \\ |k-\ell| \leq M \end{cases} \quad \text{sau} \quad \begin{cases} \ell = nN \\ k-M \leq \ell \leq k+M \end{cases} \quad (1.25)$$

Aceste condiții sînt îndeplinite pentru o singură valoare a lui ℓ și prin urmare este adevărată relația:

$$\sum_{\ell=-\infty}^{\infty} \frac{a'_{k-\ell} b'_{\ell}}{T_S} = \frac{a'_{k-nN}}{T_S} \quad (1.26)$$

Ținînd cont și de modul în care a fost definit a'_m rezultă că:

$$d_k = \begin{cases} \frac{a'_m}{T_S} & \text{pentru } k=m+nN \\ 0 & \text{pentru } k \neq m+nN \end{cases} \quad (1.27)$$

Aplicînd metoda rîspunsului unui sistem la un semnal de intrare periodic $/\omega_0/$ se obține expresia funcției de interpolare:

$$g(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} d_k \cdot H(k\omega_0) \cdot e^{jk\omega_0 t} \quad (1.28)$$

și prin urmare se constată că și funcția de interpolare este tot o serie Fourier.

Ea mai poate fi exprimată în forma:

$$g(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} A_k e^{jk\omega_0 t} \quad \text{unde } A_k = \begin{cases} \frac{a'_m}{T_S} H(k\omega_0) & \text{pt. } k=m+nN \\ 0 & \text{pt. } k \neq m+nN \end{cases} \quad (1.29)$$

În cazul în care sistemul de reconstrucție este un CNA (ZOH), se obține, conform relațiilor (1.11) și (1.29), pentru funcția de interpolare expresia:

$$g(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} a'_m \sin \pi \frac{k}{N} e^{jk\omega_0 t} \quad \text{unde } k=m+nN \quad (1.30)$$

Dacă se utilizează interpolarea liniară (FOH) se obține:

$$g(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} a_m \sin c^2 \frac{k}{N} e^{jk\omega_0 t} \quad \text{unde } k=m+nN \quad (1.31)$$

Utilitatea acestor relații poate fi pusă în evidență cu ajutorul tabelului nr.1, în care se prezintă amplitudinile armonicelor unui semnal sinusoidal, cu amplitudinea 1, eșantionat și reconstituit cu un convertor N/A (fiind vorba de ZOH se utilizează relația (1.30)) în funcție de N și de ordinul armonic $k = m + nN$ ($m=1$ în cazul unui semnal sinusoidal).

TABELUL Nr.1

n	N=10		N=100		N=1000	
	Ordin armonic	Amplitudine	Ordin armonic	Amplitudine	Ordin armonic	Amplitudine
0	funda- mental	0,9836	funda- mental	0,9998	funda- mental	0,99998
-1	9	0,1093	99	0,0101	999	0,00101
1	11	0,0894	101	0,0099	1001	0,00099
-2	19	0,0518	199	0,0050	1999	0,00050
2	20	0,0468	201	0,0050	2001	0,00050

1.3. Convertorul numeric-analogic

Convertorul numeric-analogic (CNA) este un element care nu poate lipsi din nici un sistem de reconstrucție fizică a semnalelor eșantionate. În esență un CNA este un circuit decodificator. El acceptă la intrare un semnal numeric D și o referință R și generează la ieșire un semnal analogic $A=R.D$. De obicei D este subunitar (de ex. $D=a_1 \cdot 2^{-1} + a_2 \cdot 2^{-2} + \dots + a_n \cdot 2^{-n}$) /34, 35, 77, 78/.

1.3.1. Parametrii statici ai convertorului numeric-analogic

Un prim parametru static al CNA este funcția de transfer. Aceasta arată corespondența dintre semnalul numeric de la intrare și tensiunea analogică de la ieșire. Pentru fiecare cod binar de la intrare există o singură valoare posibilă a ieșirii. Pasul cu care se poate schimba ieșirea este cuanta Q. Numărul de stări distincte de la ieșire este 2^n unde n este numărul de

biți al semnalului numeric acceptat de CNA la intrare. Acest număr determină rezoluția CNA precum și zgomotul de cuantizare /35, 87, 90, 107/.

Acuratețea sau precizia unui convertor este influențată de rezoluție dar mai este afectată și de o serie de erori statice cum sînt eroarea de scală, eroarea de câștig, eroarea de offset, eroarea de liniaritate. În plus, un rol important îl joacă variațiile de temperatură la care este supus convertorul /48, 99/.

În funcție de condițiile de utilizare și calitatea convertorului este posibil ca precizia acestuia să fie mai mică cu unul sau doi biți în comparație cu rezoluția pentru care a fost construit.

1.3.2. Parametrii dinamici ai convertorului numeric-analogic

Funcționarea unui CNA este determinată, pe lângă parametrii statici, de o serie de parametri dinamici cum sînt timpul de stabilire ("settling time"), care reprezintă timpul necesar convertorului pentru a atinge valoarea finală după o tranziție de coduri, viteza de creștere ("slew rate") a tensiunii de ieșire precum și viteza de conversie, care reprezintă viteza cu care convertorul permite repetarea unui ciclu de conversie.

Convertorul numeric-analogic, utilizat într-un sistem de reconstrucție fizică, poate constitui o importantă sursă de zgomote și distorsiuni /10, 52, 106/.

Această situație a fost semnalată odată cu apariția diverselor sisteme de generare a unor semnale sinusoidale sau de altă formă prin metode de conversie N/A /2, 9, 21, 24, 33, 41, 64, 89, 93, 94/.

Zgomotul de cuantizare, care apare în sistemele de conversie N/A, poate proveni din sistemul numeric care precede convertorul sau, dacă numărul de biți al cuvîntului eșantion este mai mare decît numărul de biți al convertorului, atunci desigur, convertorul este cel care generează zgomotul de cuantizare. Pe lângă acest zgomot, mai pot apare distorsiunile de șoc ("glitch") precum și distorsiunile pe care le introduce prin viteza finită de variație amplificatorul de la ieșirea CNA /106/.

Tendința care s-a manifestat în domeniul construcției convertoarelor numeric-analogice a fost perfecționarea tehnolo-

gică (s-a trecut de la realizarea discretă la monolitică sau hibridă) creșterea rezoluției și acurateței, creșterea vitezei de conversie, reducerea timpului de stabilire precum și realizarea de circuite specializate care să suprimă apariția distorsiunilor de șoc /31, 40, 46, 58, 59, 92, 95/.

În plus, în ultimii ani, s-au dezvoltat convertoare prevăzute cu circuite de interfață în scopul asigurării unei compatibilități directe cu sistemele de calcul realizate cu microprocesoare /1, 7, 12, 25, 29, 44, 59, 91, 109/.

Principala deficiență a convertorului N/A o constituie răspunsul în frecvență $H(\omega) = T_s \cdot \sin c \frac{\omega}{\omega_s}$ pe care acesta îl realizează. Această caracteristică de frecvență, corespunzând elementului de menținere de ordinul zero, este mult diferită de funcția de transfer a unui filtru trece-jos ideal. Ea nu depinde nici de acuratețe, nici de rezoluție și nici de alți parametri statici sau dinamici susceptibili de îmbunătățiri.

1.3.3. Sisteme de conversie N/A cu interpolare liniară

O primă cale pe care s-a mers, în scopul îmbunătățirii funcției de transfer pe care o realizează sistemul de conversie N/A, a fost realizarea de sisteme cu interpolare liniară /11, 47/. Un astfel de sistem utilizează două sau mai multe conver-

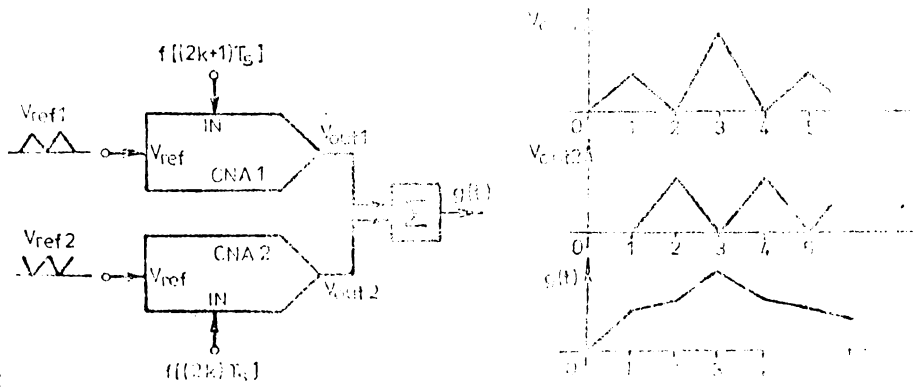


Fig.1.8.

toare N/A a căror ieșire este însumată pentru a forma semnalul interpolat. Un exemplu de sistem de interpolare liniară este prezentat în figura 1.8.

Sistemul din figură utilizează două CNA, a căror ieșire este însumată. Unul din cele două convertoare primește la intrare eșantioanele cu număr de ordine par (0, 2, 4, ...), iar celălalt eșantioanele cu număr de ordine impar (1, 3, 5, ...). Tensiunile de referință sînt variabile în timp (în formă triunghiulară) și defazate cu o jumătate de perioadă (se folosesc CNA multiplicatoare).

Sistemul realizează o interpolare analogică liniară dar ridică condiții deosebite asupra calității și împerechierii celor două CNA.

Sisteme de interpolare analogică de ordin mai ridicat decît interpolarea liniară presupun o complexitate constructivă mult prea mare pentru a se justifica realizarea lor practică. În aceste condiții, soluția care s-a impus în ultimul timp a fost combinarea unui sistem de interpolare numerică cu un convertor numeric-analogic.

1.4. Interpolarea combinată

1.4.1. Principiul interpolării numerice

Reconstrucția unui semnal (eșantionat) utilizînd un sistem de conversie N/A obișnuit (ZOH sau chiar FOH) nu asigură performanțe satisfăcătoare decît în situația în care semnalul original este eșantionat cu o frecvență mult mai mare decît cea limită impusă de teorema eșantionării.

Intercalarea unui sistem de interpolare numerică între secvența de eșantionare de intrare și CNA poate asigura ridicarea performanțelor procesului de reconstrucție la un nivel acceptabil deoarece interpolarea numerică are ca principal efect mărirea numărului de eșantioane care ajunge la intrarea CNA făcînd ca acesta să opereze la o frecvență mai mare decît frecvența inițială (la care a fost eșantionat semnalul original) /8, 20, 84, 85/.

Efectul unui interpolator numeric este prezentat în figura 1.9.

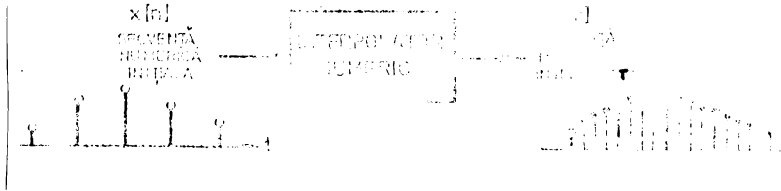


Fig.1.9.

Prin interpolare numerică, între două eșantioane consecutive ale secvenței inițiale, se intercalează un anumit număr de eșantioane suplimentare, calculate după o anumită regulă. Acest procedeu este implementat pe o structură de filtru numeric special conceput pentru acest scop (filtru numeric de interpolare) /19, 20, 23, 73, 83, 108/.

Din punct de vedere al prelucrării semnalului, interpolatorul numeric poate fi echivalat cu un sistem analogic care transformă secvența numerică inițială în tren de impulsuri, filtrează analogic, cu un FTJ acest tren, generînd un semnal analogic care este apoi reeșantionat cu o frecvență mai mare decît frecvența inițială. Urmează apoi o transformare a trenului de impulsuri, obținut după a doua eșantionare, în secvență numerică /66/.

Acest model echivalent este prezentat în figura 1.10.

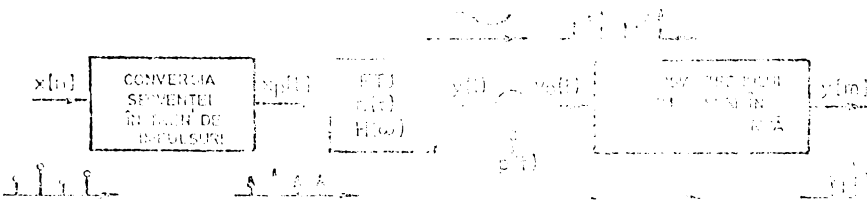


Fig.1.10.

528880 / 360E

În aceste condiții, întregul lanț de semnal, care începe cu funcția continuă originală și se încheie cu funcția de interpolare, se poate echivala cu modelul din figura 1.11 (Obs. se consideră că eșantionarea în ambele faze este ideală).

Implementarea unui astfel de sistem de reconstrucție poate asigura o calitate ridicată a semnalului final de interpolare

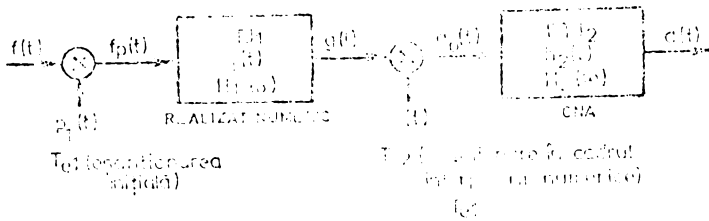


Fig.1.11.

$d(t)$ dacă proiectarea este riguroasă și se ține seama de toți factorii care intervin în acest proces. În caz contrar nu este însă exclusă posibilitatea unei înrăutățiri a calității semnalului reconstituit în comparație cu situația în care se utilizează direct un convertor N/A.

1.4.2. Spectrul semnalului reconstituit în cazul interpolării combinate

În situația în care semnalul original $f(t)$ admite o transformată Fourier $F(\omega)$ de bandă limitată, asupra acesteia, în cursul procesului de reconstrucție combinată, conform modelului din figura 1.11, se efectuează următoarele transformări:

$$F(\omega) \rightarrow F_p(\omega) = \frac{1}{2\pi} [F(\omega) * P_1(\omega)] \quad (\omega_{s1})$$

$$F_p(\omega) \rightarrow G(\omega) = H_1(\omega) \cdot F_p(\omega)$$

$$G(\omega) \rightarrow G_p(\omega) = \frac{1}{2\pi} [G(\omega) * P_2(\omega)] \quad (\omega_{s2})$$

$$G_p(\omega) \rightarrow D(\omega) = H_2(\omega) \cdot G_p(\omega)$$

În final, se obține expresia spectrului de frecvențe al semnalului de interpolare $D(\omega)$:

$$D(\omega) = \frac{1}{\pi s_1} \cdot \frac{1}{\pi s_2} \cdot H_2(\omega) \sum_{m=-\infty}^{\infty} H_1(\omega - m\omega_{s2}) \sum_{n=-\infty}^{\infty} F(\omega - n\omega_{s1} - m\omega_{s2}) \quad (1.32)$$

Având în vedere că $H_1(\omega)$ și $H_2(\omega)$ sînt funcțiile de transfer corespunzătoare unor filtre trece-jos, se poate presupune că spectrele translate prin eșantionare în banda de tăiere a acestor filtre pot fi neglijate.

În aceste condiții, spectrul de frecvențe al semnalului de interpolare va avea expresia simplificată:

$$D(\omega) = \frac{1}{T_{s1}} \cdot \frac{1}{T_{s2}} \cdot H_2(\omega) \cdot H_1(\omega) \cdot F(\omega) \quad (1.33)$$

Această aproximație se justifică pe deplin dacă interpolarea numerică se face cu un filtru cu performanțe ridicate, corespunzător unui filtru trece-jos de ordin superior.

În plus interpolarea pe cale numerică poate fi la rândul ei efectuată în mai multe etape consecutive, ceea ce va avea ca efect multiplicarea funcțiilor de transfer ale filtrelor corespunzătoare.

O relație echivalentă relației (1.33) se poate obține pentru cazul semnalelor periodice.

Dacă semnalul original este periodic și poate fi reprezentat printr-o serie Fourier cu un număr finit de termeni, de amplitudini finite, $f(t) = \sum_{m=-M}^M a_m e^{jm\omega_0 t}$, asupra acestui semnal, prin transformările care decurg din modelul prezentat în figura 1.11, se obține semnalul de interpolare $d(t)$ avînd expresia:

$$d(t) = \frac{1}{T_{s1}} \cdot \frac{1}{T_{s2}} \sum_{i=-\infty}^{\infty} a_m H_1[(m+nN_1)\omega_0] H_2[\underbrace{(m+nN_1+N_2)\omega_0}_i] e^{ji\omega_0 t} \quad (1.34)$$

În ipoteza că filtrele $H_1(\omega)$ și $H_2(\omega)$ suprimă total semnalele în zona de tăiere, se obține o formă simplificată:

$$d(t) = \frac{1}{T_{s1}} \cdot \frac{1}{T_{s2}} \sum_{m=-M}^M a_m H_1(m\omega_0) H_2(m\omega_0) e^{jm\omega_0 t} \quad (1.35)$$

Această relație este utilă întrucît evidențiază efectul reconstituirii asupra componentelor semnalului original.

Se pierde însă din vedere îmbogățirea spectrală generată de interpolare. În realitate, oricît de bun ar fi filtrul de interpolare numerică, el este urmat de un CNA care realizează o caracteristică de transfer mult diferită de cea a unui filtru trece-jos ideal.

Din acest motiv, analiza în domeniul frecvență a sistemelor de reconstrucție combinată (filtru numeric + CNA) este în general dificilă și neconcludentă. Pe parcursul prezentei lucrări se va prezenta o altă metodă de analiză mai avantajoasă.

1.5. Sisteme de interpolare numerică

1.5.1. Funcționarea și construcția sistemelor de interpolare numerică

Sistemele de interpolare numerică au ca principală sarcină mărirea frecvenței de eșantionare a secvenței numerice de intrare de un anumit număr de ori (multiplicarea ei cu un factor întreg sau rațional). Această operație trebuie astfel realizată încât ansamblul format de interpolatorul numeric și convertorul N/A care îl urmează să asigure o îmbunătățire a calității semnalului reconstruit.

Modelul de semnal și transformările la care este supusă secvența numerică de la intrare sînt prezentate în figura 1.12 /20, 88/.

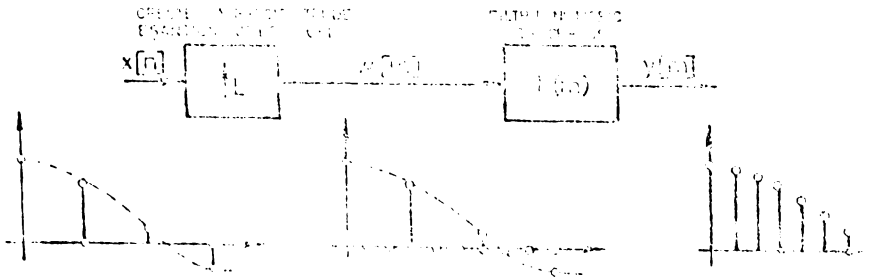


Fig.1.12.

În figură a fost prezentat cazul în care frecvența de eșantionare se mărește de trei ori ($L=3$). Se observă că în secvența inițială $x[n]$ între fiecare două eșantioane consecutive se introduc în primă fază câte două eșantioane de valoare nulă ($L-1$ în general). Se obține secvența $w[m]$ a cărei expresie analitică este dată de relația:

$$w[m] = \begin{cases} x\left[\frac{m}{L}\right] & \text{pentru } m=0, \pm L, \pm 2L, \dots \\ 0 & \text{în rest} \end{cases} \quad (1.36)$$

Trecerea secvenței $w[m]$ printr-un filtru numeric trece-jos produce la ieșirea acestuia secvența interpolată $y[m]$.

Realizarea unor sisteme de interpolare numerică are de obicei la bază utilizarea unor filtre numerice nerecursive (cu

răspunsul la impuls de durată finită - "FIR") /15, 20, 71, 84/.

În general, un filtru numeric nerecursiv realizează secvența de ieșire pe baza secvenței de intrare și a unei ecuații de forma următoare:

$$y[m] = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \varepsilon[n] \cdot x[m-n] \quad (1.37)$$

În cazul sistemului de interpolare, filtrul numeric cu răspunsul la impuls $h[m]$ va produce la ieșire secvența:

$$y[m] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} h[m-k] \cdot w[k] \quad (1.38)$$

Trecînd de la $w[k]$ la $x\left[\frac{k}{L}\right]$ și făcînd notațiile următoare:

$$\left\lfloor \frac{m}{L} \right\rfloor = \text{partea întregă a raportului } \frac{m}{L} \quad (1.39)$$

$$m \oplus L \stackrel{\text{!}}{=} \text{valoarea lui } m \text{ modulo } L \quad (1.40)$$

se obține ecuația sistemului de interpolare:

$$y[m] = \sum_{n=-\infty}^{\infty} h[nL+m \oplus L] \cdot x\left[\left\lfloor \frac{m}{L} \right\rfloor - n\right] \quad (1.41)$$

Făcînd notația:

$$\varepsilon_m[n] = h[nL+m \oplus L] \quad (1.42)$$

se obține /20/ :

$$y[m] = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \varepsilon_m[n] \cdot x\left[\left\lfloor \frac{m}{L} \right\rfloor - n\right] \quad (1.43)$$

Coefficienții $\varepsilon_m[n]$, ai filtrului de interpolare, sînt periodici după indicele m cu perioada $L/20/$.

Utilizarea unor coeficienți cu variație periodică în timp face structura sistemelor de interpolare numerică să fie mai complexă decît a filtrelor numerice nerecursive uzuale (invariant în timp) /18, 42, 54/.

În situația în care mărimea frecvenței de eșantionare trebuie efectuată prin multiplicare cu un factor rațional, interpolatorul numeric este urmat de un sistem de decimare /20/.

Implementarea interpolatoarelor numerice poate fi realizată sub forma unor filtre FIR în forma directă sau prin utilizarea unor rețele polifazice /4, 6, 20, 61/.

Datorită avantajelor pe care le prezintă, din punct de vedere al volumului de coeficienți ce trebuie stocați în memoria sistemului precum și al volumului de calcule necesare, se preferă realizarea de sisteme de interpolare simple prin cuplarea

în cascadă a mai multor interpolatoare simple (cu cât L este mai mare cu atât structura interpolatorului este mai complexă).

Această metodă poartă în literatură denumirea de "multi-stage implementation" /20, 28, 82/.

Există și lucrări în care se prezintă utilizarea unor filtre recursive (IIR) pentru interpolare numerică /19, 43, 84/.

1.5.2. Proiectarea sistemelor de interpolare numerică

Proiectarea unui sistem de interpolare numerică presupune alegerea unei anumite structuri precum și dimensionarea coeficienților filtrelor numerice utilizate, în funcție de aplicația practică pentru care este destinat sistemul /20, 23, 73, 83, 88, 108/.

Calculul coeficienților filtrelor de interpolare se poate efectua fie printr-o analiză în domeniul frecvență, pe baza condiționării răspunsului în frecvență al interpolatorului, /17, 20, 36/, fie printr-o analiză în domeniul timp, pe baza condiționării răspunsului la impuls $h[m]$ al filtrului /16, 20, 22, 37, 65, 74, 85/.

1.5.3. Metode de proiectare în domeniul frecvență

În cadrul acestei categorii de metode de proiectare, o primă metodă este aproximarea optimă în sens Chebișev ("equiripple design") a caracteristicii de transfer a filtrului. Această metodă presupune definirea unei scheme de toleranță a caracteristicii și este optimă în sensul că maximul erorii de aproximare în anumite regiuni de interes este minimizat /51, 71/.

O altă metodă este proiectarea pentru jumătate de bandă ("half-band design") și este destinată sistemelor care dublează numărul de eșantioane. Ea se bazează pe simetria caracteristicii filtrelor față de punctul $\omega_g/2$ /3, 5/.

Metoda erorii minime ("minimax error") asigură minimizarea erorii maxime a caracteristicii de frecvență a filtrului pe întregul interval cuprins între 0 și ω_g /63/.

O ultimă metodă importantă este minimizarea erorii medii pătratice a răspunsului în timp tratat în cazul unor semnale deterministe. Această metodă conduce la impunerea unor restricții asupra funcției de transfer a filtrului /62, 63, 72/.

1.5.4. Metode de proiectare în domeniul timp

În cadrul acestor metode un prim loc important îl deține interpolarea clasică (interpolarea Lagrange) și ea se bazează pe definirea coeficienților interpolatorului numeric pornind de la răspunsul la impuls (nucleul) al unor sisteme analogice. Acest răspuns la impuls, construit pe segmente de polinoame de un anumit grad, se încadrează în categoria de interpolare denumită generic "spline" /16, 22, 27, 37, 85/.

O altă metodă importantă este metoda ferestrei temporale ("window design") și ea se bazează pe calculul coeficienților din răspunsul la impuls al interpolatorului ideal, multiplicat cu o fereastră temporală simetrică de o anumită formă /65, 81/.

O ultimă metodă importantă este cea în care dimensionarea coeficienților se face pe baza minimizării erorii medii pătratice a răspunsului în timp tratat în cazul unor semnale aleatoare /50, 53, 62, 74, 85/.

Această metodă va fi utilizată și dezvoltată în continuare, în cadrul acestei lucrări, pe baza ei ajungându-se la o serie de concluzii importante privind realizarea sistemelor de reconstrucție fizică a semnalelor eșantionate, în condițiile asigurării unei fidelități cât mai bune a semnalului analogic reconstruit (prin intermediul ansamblului interpolator numeric - convertor N/A).

CAPITOLUL 2.

NUCLEE POLINOMIALE DE INTERPOLARE

2.1. Generalități

Sistemele de reconstrucție prin interpolare sînt caracterizate, din punct de vedere al teoriei semnalelor, prin rîspunsul la impuls $h(t)$, rîspuns care în acest caz poartă denumirea de nucleu de interpolare ("interpolation kernel").

Valorile nucleului, calculate în anumite puncte, sînt utilizate la construcția sistemelor de interpolare numerică; ele jucid rolul coeficienților filtrelor numerice.

O categorie larg rîspîndită de nuclee de interpolare o constituie nucleele polinomiale, nuclee a căror construcție este de fapt segmentar polinomială. Astfel de nuclee pot asigura convergența procesului de interpolare o dată cu creșterea frecvenței de eșantionare a semnalului original /16, 22, 27, 37, 39, 49, 55/.

2.2. Condițiile impuse nucleelor polinomiale

În literatură sînt precizate o serie de condiții pe care trebuie să le îndeplinească nucleul de interpolare pentru ca interpolarea reală să se apropie cît mai mult de cea ideală /20, 39, 53/.

În acest scop, nucleul real trebuie să interpoleze nucleul ideal (prezentat în capitolul anterior și avînd expresia analitică dată de (1.5)) în toate nodurile de interpolare. De aici rezultă un prim set de condiții:

$$\begin{aligned} h(0) &= 1 \\ h(kT_s) &= 0 \quad \text{pentru } \forall k \in \mathbb{Z} \end{aligned} \quad (2.1)$$

Nucleul ideal fiind o funcție pară și nucleul real trebuie să fie o funcție pară;

$$h(t) = h(-t) \quad (2.2)$$

Deoarece nucleul ideal are toate derivatele de ordin impar impare iar cele de ordin par pare și nucleul real trebuie să îndeplinească aceste condiții:

$$h'(t) = -h'(-t) \quad (2.3)$$

$$h''(t) = h''(-t)$$

etc.

Nucleul de interpolare trebuie să aibă o lungime finită. Dacă se folosesc N eșantioane consecutive la construcția funcției de interpolare, atunci lungimea nucleului este chiar $N \cdot T_s$, adică:

$$h(|t| \geq N \frac{T_s}{2}) = 0 \quad (2.4)$$

Utilizarea unui număr finit de eșantioane pentru construcția funcției de interpolare se efectuează utilizând relația:

$$g(t) = \sum_{k=-K_1}^{K_2} f(kT_s) \cdot h(t - kT_s) \quad (2.5)$$

$$\text{unde } K_1 + K_2 + 1 = N$$

Variabila t ia valori într-un interval de lungime egală cu T_s și care este plasat la mijlocul intervalului $[-K_1 T_s, K_2 T_s]$. O condiție opțională pentru nucleele de interpolare reală dar care se aplică întotdeauna la nucleele polinomiale este conservarea componentei continue a semnalului original. Această condiție poate fi exprimată în forma:

$$H(0) = T_s \quad \text{sau} \quad \int_{-\infty}^{\infty} h(t) dt = T_s \quad (2.6)$$

Dacă această condiție este respectată atunci funcția de interpolare va asigura interpolarea perfectă a unei secvențe de eșantioane de valoare constantă (prelevate prin eșantionarea unei funcții constante). În această situație, intrucit

$$g(t) = f(kT_s) = ct. \quad \text{pentru } \forall k \in \mathbb{Z} \quad (2.7)$$

relația (2.5) devine:

$$\sum_{k=-K_1}^{K_2} h(t - kT_s) = 1 \quad \text{pentru } \forall k \text{ și } \forall t \quad (2.8)$$

Din relația (2.8) prin derivări succesive se obțin condițiile suplimentare:

$$\sum_{k=K_1}^{K_2} h^{(k)}(t-kT_s) = 0 \quad (2.9)$$

Construcția unui nucleu de interpolare real presupune găsirea unei funcții segmentare care să îndeplinească condițiile enunțate anterior și deci să se apropie cât mai mult de forma nucleului ideal.

Pentru nucleul ideal se cunosc valorile sale și ale derivatelor sale în toate nodurile de interpolare. Principalele valori sînt trecute în tabelul 2.1.

TABELUL 2.1.

t	0	$\pm T_s$	$\pm 2T_s$	$\pm 3T_s$	etc.
h(t)	1	0	0	0	...
h'(t)	0	$\mp \frac{1}{T_s}$	$\pm \frac{1}{2T_s}$	$\mp \frac{1}{3T_s}$...
h''(t)	$-\frac{2}{3T_s^2}$	$\frac{2}{T_s^2}$	$-\frac{1}{2T_s^2}$	$\frac{2}{9T_s^2}$	

Aceste valori trebuie respectate pe cît posibil și de nucleul polinomial de interpolare.

Utilizarea unei anumite formule de interpolare (Lagrange, Spline, etc.) conduce, pentru o situație dată, la o anumită soluție. Utilizarea de metode de interpolare diferite va conduce în cele mai multe cazuri la soluții (nuclee) diferite.

2.3. Nucleul de interpolare în cazul N=1

Cazul în care se utilizează un singur eșantion pentru construcția funcției de interpolare este cazul cel mai simplu ca realizare dar și cel mai modest ca performanțe. El corespunde modului de funcționare al convertorului numeric-analogic (ZOH).

Din relațiile (2.8), (2.9) și respectiv (2.4) rezultă:

$$h(t) = 1 \quad \text{pentru } |t| < \frac{T}{2} \quad (2.10)$$

$$h'(t) = 0 \quad \text{pentru } |t| < \frac{T_s}{2} \quad (2.11)$$

$$h(t) = 0 \quad \text{pentru } |t| \geq \frac{T_s}{2} \quad (2.12)$$

Condițiile (2.10), (2.11) și (2.12) pot fi îndeplinite simultan de un singur nucleu care va avea expresia:

$$h(t) = \begin{cases} 1 & \text{pentru } |t| < \frac{T_s}{2} \\ 0 & \text{pentru } |t| \geq \frac{T_s}{2} \end{cases} \quad (2.13)$$

Acest nucleu realizează funcția de transfer:

$$H(\omega) = T_s \operatorname{sinc} c \frac{\omega}{\omega_s} \quad (2.14)$$

și are forma de variație în timp prezentată în figura 2.1.



Fig.2.1.

Acest nucleu are toate derivatele nule și reprezintă cea mai simplă aproximare a nucleului ideal.

În condițiile enunțate, menținerea de ordinul zero (ZOH) reprezintă singura soluție în cazul $N=1$.

Renunțarea la condiția (2.8) respectiv (2.10) în cazul de față poate conduce și la alte soluții dar nucleele respective nu mai pot asigura interpolarea exactă a unei funcții constante.

2.4. Nucleul de interpolare în cazul $N=2$

Dacă la construcția funcției de interpolare se utilizează două esanțioane consecutive, atunci condițiile (2.4), (2.8) și (2.9) devin:

$$h(t) = 0 \quad \text{pentru } |t| \geq T_s \quad (2.15)$$

$$h(t) + h(t - T_s) = 1 \quad \text{pentru } \forall t \in [0, T_s] \quad (2.16)$$

$$h'(t) + h'(t - T_g) = 0 \text{ pentru } \forall t \in [0, T_g] \quad (2.17)$$

$$h''(t) + h''(t - T_g) = 0 \text{ pentru } \forall t \in [0, T_g]$$

.....

Se poate arăta că, în aceste condiții, se poate construi un nucleu care să asigure interpolarea perfectă a unui semnal care are a doua derivată nulă pe tot domeniul.

Considerînd că $f(t)$ are prima derivată constantă între două eşantioane consecutive și dezvoltînd în serie Taylor în jurul originii pe $f(t)$ se obține:

$$f(t) = f(0) + t \cdot f'(0) \quad (2.18)$$

Din relația (2.5) prin derivare rezultă:

$$g'(t) = f(0)h'(t) + f(T_g)h'(t - T_g) \quad (2.19)$$

Înlocuind în această relație pe $f(T_g)$ cu valoarea dată de (2.18) și ținînd cont că din (2.17) rezultă că $h'(t - T_g) = -h'(t)$ se obține:

$$g'(t) = -T_g f'(0) h'(t) \quad (2.20)$$

Deoarece s-a presupus că prima derivată este conservată prin interpolare adică $g'(t) = f'(t) = \text{ct.}$ rezultă că:

$$h'(t) = -\frac{1}{T_g} \text{ pentru } t \in [0, T_g] \quad (2.21)$$

Prin urmare $h(t)$ trebuie să fie un polinom de gradul I de forma:

$$h(t) = at + b \quad \text{unde } a = -\frac{1}{T_g} \quad (2.22)$$

Punînd condițiile $h(0) = 1$ și $h(T_g) = 0$ precum și $h(t) = 0$ pentru $|t| > T_g$ se obține soluția unică:

$$h(t) = \begin{cases} \frac{T_g - |t|}{T_g} & \text{pentru } |t| < T_g \\ 0 & \text{pentru } |t| \geq T_g \end{cases} \quad (2.23)$$

Acest nucleu reprezintă cazul interpolării liniare (de ordinul I sau FOH) și realizează o funcție de transfer avînd expresia:

$$H(\omega) = T_g \cdot \sin \omega \frac{\omega}{\omega_s} \quad (2.24)$$

Forma acestui nucleu a fost prezentată în figura 1.7.

Pentru cazul $N=2$ se pot construi și alte nuclee fie de grad mai mare dar exprimate printr-un singur polinom fie realizate prin racordări de mai multe polinoame.

Complicarea nucleului de interpolare în cazul $N=2$ poate aduce în cel mai bun caz o îmbunătățire a răspunsului în frec-

vență în domeniul frecvențelor joase și o înrăutățire concomitentă în domeniul frecvențelor înalte.

2.5. Nucleul de interpolare în cazul N=3

În cazul în care, pentru construcția funcției de interpolare, se utilizează trei eșantioane consecutive, se poate arăta, procedînd analog cazului N=2, că respectarea condițiilor enunțate la punctul 2.2 și condiția de interpolare perfectă a unui semnal care are a doua derivată constantă între două eșantioane consecutive (respectiv derivata a treia nulă) conduc la o soluție unică.

În acest caz nucleul care se obține corespunde interpolării Lagrange de ordinul doi a nucleului ideal și are expresia următoare:

$$h(t) = \begin{cases} \frac{-t^2 + T_s^2}{T_s^2} & \text{pentru } |t| < \frac{T_s}{2} \\ \frac{t^2 - 3T_s |t| + 2}{2T_s^2} & \text{pentru } \frac{T_s}{2} \leq |t| < \frac{3T_s}{2} \\ 0 & \text{pentru } |t| \geq \frac{3T_s}{2} \end{cases} \quad (2.25)$$

Acest nucleu realizează un răspuns în frecvență avînd expresia:

$$H(\omega) = T_s \sin c^3 \frac{\omega}{\omega_s} - \frac{3}{8} T_s \sin c \frac{3\omega}{\omega_s} + \frac{3}{8} T_s \sin c \frac{\omega}{\omega_s} \quad (2.26)$$

Si în acest caz, renunțînd la condiția conservării derivatei de ordinul doi, se pot construi și alte nucleee fără să se obțină însă o îmbunătățire a răspunsului în frecvență.

2.6. Nucleul de interpolare în cazul N=4

Cazul utilizării a patru eșantioane consecutive la construcția funcției de interpolare prezintă o importanță deosebită. Acest caz este cel mai frecvent utilizat în practică (utilizarea a mai mult de patru eșantioane complică sistemul de interpolare) datorită unui compromis acceptabil între complexitate și performanțe.

Pentru cazul acesta se utilizează mai multe nucleee de interpolare diferite (Lagrange de ordinul 3, Spline de ordinul 3,

"Cubic convolution interpolation kernel") /39, 53, 85, 88/.

În acest caz se poate arăta că există posibilitatea construirii unui nucleu care are proprietatea de a interpola perfect un semnal care are derivata a patra nulă (deci derivata a treia constantă între două eşantioane). Se consideră un nucleu de forma:

$$h(t) = \begin{cases} \frac{a|t^3| + bT_s t^2 + cT_s^2 |t| + dT_s^3}{T_s^3} & \text{pt. } |t| < T_s \\ \frac{e|t^3| + fT_s t^2 + gT_s^2 |t| + hT_s^3}{T_s^3} & \text{pt. } T_s \leq |t| < 2T_s \\ 0 & \text{pt. } |t| \geq 2T_s \end{cases} \quad (2.27)$$

Condiția $h(0) = 1$ conduce la $d=1$

Condiția $g'''(t) = f'''(t) = ct$. conduce la $a = \frac{1}{2}$, $e = -\frac{1}{6}$

Condiția $g''(t) = f''(t) = ct$. (pentru $f'''(t) = 0$) conduce la $f=1$, $b=-1$

Condiția $h(T_s) = 0$ conduce la $c = -\frac{1}{2}$ iar condițiile $h(T_s)_+ = 0$ și $h(2T_s) = 0$ conduc la $b=1$ și $g = -\frac{11}{6}$.

Se obține ca soluție unică nucleul avînd expresia:

$$h(t) = \begin{cases} \frac{|t^3| - 2T_s t^2 - T_s^2 |t| + 2T_s^3}{2T_s^3} & \text{pt. } |t| < T_s \\ \frac{-|t^3| + 6T_s t^2 - 11T_s^2 |t| + 6T_s^3}{6T_s^3} & \text{pt. } T_s \leq |t| < 2T_s \\ 0 & \text{pt. } |t| \geq 2T_s \end{cases} \quad (2.28)$$

Nucleul avînd expresia dată de (2.28) este nucleul Lagrange de ordinul trei ("CL") și el corespunde interpolării cu polinoame Lagrange de ordinul 3 a nucleului ideal între nodurile de eşantionare din intervalul $[-2T_s, 2T_s]$ /53, 85/.

Acest nucleu realizează un răspuns în frecvență dat de relația:

$$H(\omega) = T_s \sin^4 c \frac{\omega}{\omega_s} - \frac{2}{3} T_s \sin^2 c \frac{2\omega}{\omega_s} + \frac{2}{3} T_s \sin^2 c \frac{2\omega}{\omega_s} \quad (2.29)$$

Forma acestui nucleu precum și a derivatelor sale este prezentată în figura 2.2.

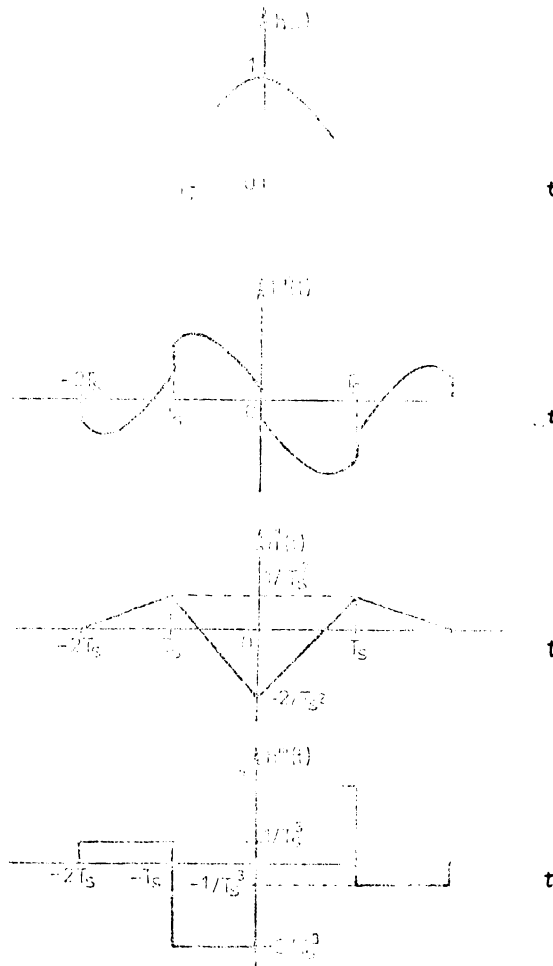


Fig.2.2.

Utilizarea metodei de interpolare Spline, cu polinoame de gradul trei, pentru nucleul ideal, conduce la un alt nucleu care poartă în literatură numele de nucleu Spline de ordinul trei (sau "Cubic Spline" - CS) /53/.

Acest nucleu are o formă asemănătoare cu cea a nucleului Lagrange de ordinul trei și este definit prin următoarea relație:

$$h(t) = \begin{cases} \frac{|t^3| - 2T_s t^2 + T_s^3}{T_s^3} & \text{pt. } |t| < T_s \\ \frac{-|t^3| + 5T_s t^2 - 8T_s^2 |t| + 4T_s^3}{T_s^3} & \text{pt. } T_s \leq |t| < 2T_s \\ 0. & \text{in rest} \end{cases} \quad (2.30)$$

Răspunsul în frecvență al acestui nucleu are expresia:

$$H(\omega) = \frac{T_s}{\omega^2 T_s^2} (12 \sin^2 c^2 \frac{\omega}{\omega_s} - 24 \sin^2 c^2 \frac{2\omega}{\omega_s} + 8 \sin c \frac{4\omega}{\omega_s} + 4 \sin c \frac{2\omega}{\omega_s}) \quad (2.31)$$

În legătură cu nucleul spline de ordinul trei trebuie făcută observația că acest nucleu nu mai asigură conservarea derivatei de ordinul trei (nu mai îndeplinește condiția $g'''(t) = f'''(t)$ pentru $f^{IV}(t) = 0$).

Un alt nucleu de ordinul trei este cel definit în lucrarea /39/ și denumit "Cubic Convolution Interpolation Kernel" (CCIK). Acest nucleu este definit prin relația:

$$h(t) = \begin{cases} \frac{3|t^3| - 5T_s t^2 + 2T_s^3}{2T_s^3} & \text{pt. } |t| < T_s \\ \frac{-|t^3| + 5T_s t^2 - 8T_s^2 |t| + 4T_s^3}{2T_s^3} & \text{pt. } T_s \leq |t| < 2T_s \\ 0 & \text{in rest} \end{cases} \quad (2.32)$$

Acest nucleu realizează următoarea funcție de transfer:

$$H(\omega) = 3T_s \sin^4 c \frac{\omega}{\omega_s} - 2T_s \sin^2 c^2 \frac{\omega}{\omega_s} \cdot \sin c \frac{2\omega}{\omega_s} \quad (2.33)$$

În figura 2.3, sînt prezentate formele pentru nucleul Spline de ordinul trei (CS) și "Cubic Convolution Interpolation Kernel" (CCIK) precum și derivatele lor.

În legătură cu nucleul CCIK trebuie spus că acesta, deși nu asigură conservarea derivatei a treia ($g'''(t) = f'''(t)$ pentru $f^{IV}(t) = 0$) realizează o proporționalitate de forma $g'''(t) = k \cdot f'''(t)$.

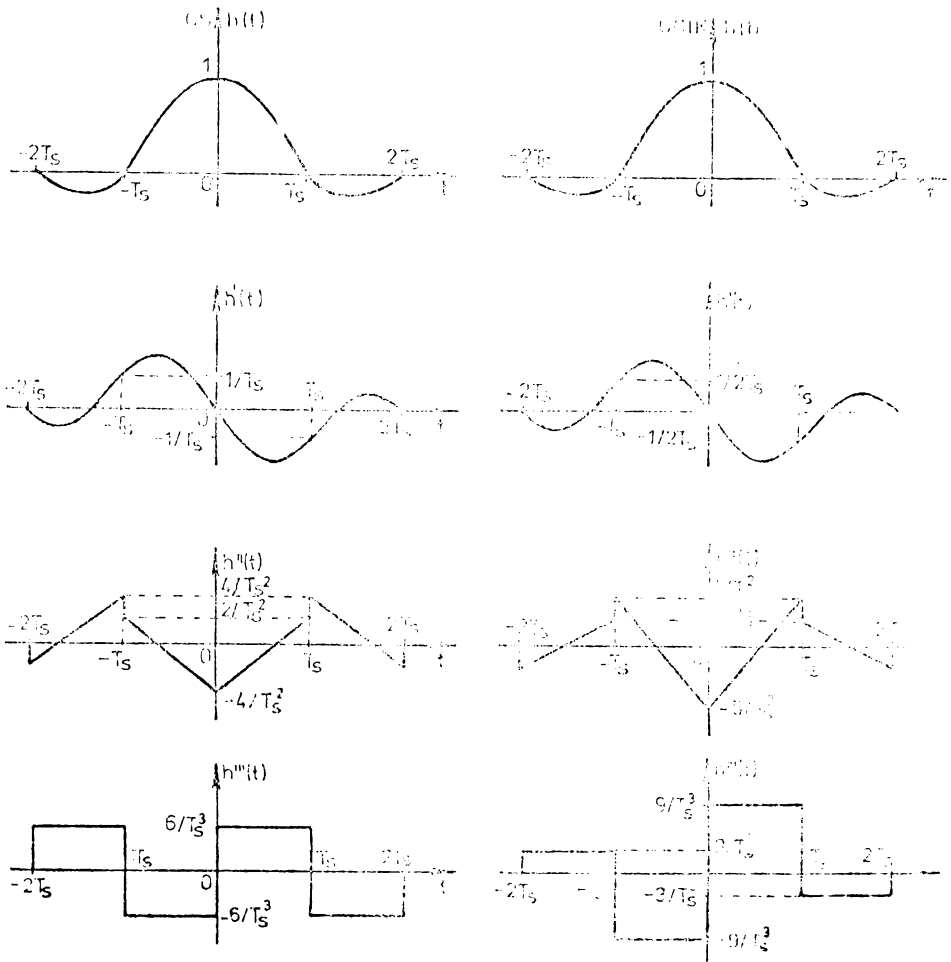


Fig.2.3.

2.7. Construcția unui nucleu de interpolare de ordinul trei cu performanțe ridicate

Din analiza derivatelor nucleelor de ordinul trei (Lagrange, Spline și CCIK) se constată că acestea prezintă anumite discontinuități. Astfel nucleul Lagrange are prima derivată discontinuă în punctele $t=0$ și $t=\pm T_s$, iar nucleele Spline și CCIK au

derivata a doua discontinuă în punctele $t = \pm T_g / 49/$.

În continuare se urmărește construcția unui nucleu care să prezinte și prima și a doua derivată continue în punctele $t = 0$, $t = \pm T_g$.

Se pornește de la forma generală a nucleului de ordinul trei pentru cazul $N=4$, formă dată de relația (2.27).

Pentru simplificarea calculului se va trata cazul $T_g=1$, ceea ce conduce la un nucleu general de forma:

$$h(t) = \begin{cases} a|t^3| + bt^2 + c|t| + d & \text{pt. } |t| < T_g \\ e|t^3| + ft^2 + g|t| + h & \text{pt. } T_g \leq |t| < 2T_g \\ 0 & \text{în rest} \end{cases} \quad (2.34)$$

Cerința ca acest nucleu să interpoleze nucleul ideal și să prezinte derivate continue obligă verificarea de către $h(t)$ a următoarelor condiții:

$$h(0) = 0, \quad h(1_-) = 0, \quad h(1_+) = 0, \quad h(2_-) = 0 \quad (2.35)$$

$$h'(0) = 0, \quad h'(1_-) = h'(1_+), \quad h'(2_-) = 0 \quad (2.36)$$

$$h''(1_-) = h''(1_+) \quad (2.37)$$

Aceste condiții conduc la un sistem de ecuații, avînd necunoscutele a, b, c, d, e, f, g și h , a cărui soluție unică este următoarea:

$$a = \frac{5}{4}, \quad b = -\frac{9}{4}, \quad c = 0, \quad d = 1 \quad (2.38)$$

$$e = -\frac{3}{4}, \quad f = \frac{15}{4}, \quad g = -\frac{24}{4}, \quad h = \frac{12}{4}$$

Cu ajutorul coeficienților (2.38) determinați anterior se poate scrie expresia analitică a nucleului denumit "Cubic Continual" (CC) :

$$h(t) = \begin{cases} \frac{5|t^3| - 9T_g t^2 + 4T_g^3}{4T_g^3} & \text{pt. } |t| < T_g \\ \frac{-3|t^3| + 15T_g t^2 - 24T_g^2 |t| + 12T_g^3}{4T_g^3} & \text{pt. } T_g \leq |t| < 2T_g \\ 0 & \text{în rest} \end{cases} \quad (2.39)$$

Acest nucleu are funcția de transfer dată de expresia:

$$H(\omega) = \frac{6T_g}{\omega^2 T_g^2} \left(2 \sin \omega^2 \frac{\omega}{\omega_g} - 3 \sin \omega^2 \frac{2\omega}{\omega_g} + \sin \omega \frac{4\omega}{\omega_g} \right). \quad (2.40)$$

Forma acestui nucleu precum și a derivatelor sale este prezentată în figura 2.4:

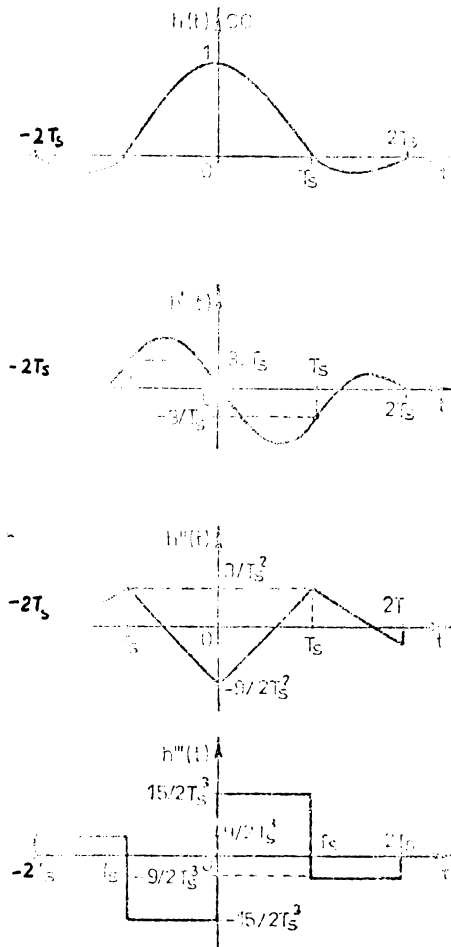


Fig.2.4.

2.3. Compararea nucleelor de ordinul trei (in cazul $N=4$) pe baza raspunsului in frecventa

Pentru a se putea aprecia performanțele nucleelor de același ordin se poate proceda într-o primă etapă la compararea a funcției de transfer $H(\omega)$ pe care acestea o realizează.

Utilizând relațiile (2.29), (2.31), (2.33) și (2.40) pentru nucleele Lagrange, Spline, CCIK și respectiv CC, în tabelul

2.2 se prezintă valorile lui $H(\omega)$, corespunzătoare celor patru nuclee, pentru $\omega \in [0, \omega_g]$. Valorile au fost calculate cu pasul $\omega/\omega_g = 0,05$.

TABELUL 2.2.

ω/ω_g	H_{id}	H_{L3}	H_{CCIK}	H_{S3}	H_{CC}
0	1	1	1	1	1
0,05	1	0,999852	0,999879	1,006311	1,003100
0,1	1	0,997710	0,998119	1,022831	1,010200
0,15	1	0,988965	0,990894	1,039615	1,015254
0,2	1	0,967439	0,972952	1,046829	1,009890
0,25	1	0,927212	0,939019	1,032049	0,985534
0,3	1	0,864444	0,885251	0,985978	0,935614
0,35	1	0,778706	0,810388	0,904278	0,857333
0,4	1	0,673478	0,716335	0,788811	0,752573
0,45	1	0,555689	0,608052	0,647483	0,627768
0,5	x	0,434445	0,492767	0,492767	0,492767
0,55	0	0,319267	0,378731	0,339279	0,359005
0,6	0	0,218315	0,273803	0,201015	0,237409
0,65	0	0,137010	0,184168	0,088864	0,136509
0,7	0	0,077369	0,113478	0,008864	0,061171
0,75	0	0,038132	0,062558	-0,038224	0,012167
0,8	0	0,015589	0,029672	-0,056494	-0,013410
0,85	0	0,004806	0,011263	-0,053363	-0,021050
0,9	0	0,000903	0,002911	-0,037666	-0,017377
0,95	0	0,000052	0,000307	-0,017747	-0,008720
1	0	0	0	0	0

Analizând datele din tabelul 2.2 se constată că nucleele Lagrange și CCIK au răspunsul în frecvență foarte apropiat. Nucleele CCIK este mai apropiat de nucleul ideal la joasă frecvență dar mai îndepărtat la frecvențe în jurul lui ω_g .

Nucleul Spline prezintă o supracreștere la frecvențe joase și o trecere prin zero înainte de ω_g .

Nucleul cubic continuu are o formă apropiată de cea a nucleului Spline dar cu o supracreștere mai mică la frecvențe joase.

Pentru a pune în evidență comportarea nucleelor la valori diferite ale raportului ω_g/ω_m , unde ω_m este banda semnalului

original, se poate defini o eroare medie a funcției de transfer a nucleului relativă la răspunsul în frecvență al filtrului trece-jos ideal.

Notînd această eroare cu e_m , ea se poate calcula cu relația:

$$e_m = \frac{1}{K} \sum_{k=1}^K |H_{id}(\omega_k) - H(\omega_k)| \quad (2.41)$$

Cu K s-a notat numărul de puncte echidistante ω_k în care se calculează diferența dintre cele două răspunsuri în frecvență.

Utilizînd pasul $\omega/\omega_B=0,05$ se obțin valorile din tabelul 2.3.

TABELUL 2.3.

Nucleul utilizat	e_m		
	$\frac{\omega_B}{\omega_m} = 2$	$\frac{\omega_B}{\omega_m} = 3$	$\frac{\omega_B}{\omega_m} = 4$
Lagrange	0,102897	0,046845	0,014858
CGIK	0,106800	0,050490	0,017154
Spline	0,083132	0,034915	0,029264
CC	0,087322	0,033147	0,010469

Pe baza datelor din tabelul 2.3 se poate trage concluzia că, în cazul limită $\omega_B=2\omega_m$, nucleul Spline este superior celorlalte nuclee, el fiind urmat îndeaproape de nucleul cubic continuu.

În celelalte cazuri considerate, nucleul cubic continuu este cel mai bun. Se observă că la $\omega_B=4\omega_m$, nucleul Spline a devenit cel mai defavorabil. Aceste prime concluzii vor fi confirmate ulterior pe baza unei analize mai riguroase, cu ajutorul metodei erorii medii pătratice.

CAPITOLUL 3.

UTILIZAREA ERORII MEDII PATRATICE LA ESTIMAREA PERFORMANTELOR UNUI SISTEM DE INTERPOLARE

3.1. Introducere

Pentru a se putea scoate în evidență și aprecia diferența care apare între un semnal reconstruit prin interpolare și semnalul original se pot utiliza două categorii de metode de analiză: în domeniul frecvență și în domeniul timp.

În a doua categorie se înscrie și metoda erorii medii pătratice, metodă care prezintă o serie de avantaje ce vor fi prezentate în continuare.

3.2. Cazul interpolării într-o singură fază

Se consideră cazul unui sistem de interpolare care primește la intrare o secvență numerică $f[nT_s]$ de eșantioane ale unei funcții originale $f(t)$ și, printr-o singură fază de interpolare utilizând un nucleu netat cu $h(t)$, furnizează la ieșire semnalul de interpolare $g(t)$ avînd conform relației (1.4) expresia:

$$g(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} f[nT_s] \cdot h(t-nT_s) \quad (3.1)$$

Erarea momentană, care apare prin interpolare, reprezintă diferența dintre semnalul original și semnalul reconstituit:

$$e(t) = f(t) - g(t) = f(t) - \sum_{n=-\infty}^{\infty} f[nT_s] \cdot h(t-nT_s) \quad (3.2)$$

Dacă se ține seama de faptul că un sistem real de interpolare utilizează pentru reconstrucția semnalului la un moment dat "t" un număr finit de eșantioane "N", că nucleul utilizat "h(t)" este nul pentru $|t| \geq \frac{N}{2} T_s$ și că fiecare eșantion utilizat este multiplicat cu un nucleu unic translatat pe axa timpului,

se pot face următoarele notații:

$$h[(t-nT_s)-kT_s] = h_k(t-nT_s) \quad (3.3)$$

Pentru $t \in [nT_s, (n+1)T_s]$, notăm:

$$t = nT_s + \xi \quad \text{unde } \xi \in [0, T_s] \quad (3.4)$$

În aceste condiții, eroarea momentană pentru intervalul $[nT_s, (n+1)T_s]$ se poate scrie în forma:

$$e_n(\xi) = f(nT_s + \xi) - \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) f[(n+k)T_s] \quad (3.5)$$

unde $m_1 + m_2 + 1 = N$ reprezintă numărul de eșantioane consecutive utilizate pentru interpolare.

Considerînd, în continuare, că semnalul de intrare este rezultatul unui proces aleator staționar în sens larg (parametrii săi statistici nu depind de t) pe baza relației (3.5) se obține expresia erorii medii pătratice statistice [53, 70, 85]:

$$E\{e_n^2(\xi)\} = E\left\{\left[f(nT_s + \xi) - \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) f[(n+k)T_s]\right]^2\right\} \quad (3.6)$$

Datorită faptului că nucleul utilizat la interpolare "h(t)" este un semnal determinist, expresia lui intervine în media statistică doar ca o constantă și deci relația (3.6) devine:

$$\begin{aligned} E\{e_n^2(\xi)\} &= E\{f^2(nT_s + \xi)\} - 2 \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) E\{f(nT_s + \xi) f[(n+k)T_s]\} + \\ &+ \sum_{k=-m_1}^{m_2} \sum_{l=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) h_l(\xi) E\{f[(n+k)T_s] f[(n+l)T_s]\} \quad (3.7) \end{aligned}$$

Dacă ținem seama de faptul că media statistică $E\{f(t+\tau)f(t)\}$ reprezintă funcția de autocorelație a semnalului original, notată cu $R_{ff}(\tau)$, [13] mediile care intervin în relația (3.7) reprezintă:

$$E\{f^2(nT_s + \xi)\} = R_{ff}(0) \quad (3.8)$$

$$E\{f(nT_s + \xi) f[(n+k)T_s]\} = R_{ff}(\xi - kT_s) \quad (3.9)$$

$$E\{f[(n+k)T_s] \cdot f[(n+l)T_s]\} = R_{ff}[(k-l)T_s] \quad (3.10)$$

Utilizînd expresiile (3.8), (3.9) și (3.10) în relația (3.7) se obține:

$$E \{e_n^2(\xi)\} = R_{ff}(0) - 2 \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) R_{ff}(\xi - kT_s) + \sum_{k=-m_1}^{m_2} \sum_{l=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) h_l(\xi) \cdot R_{ff}[(k-l)T_s] \quad (3.11)$$

Impărțind relația de mai sus cu $R_{ff}(0)$, care reprezintă puterea semnalului original, se obține:

$$\frac{E \{e_n^2(\xi)\}}{R_{ff}(0)} = 1 - 2 \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) \frac{R_{ff}(\xi - kT_s)}{R_{ff}(0)} + \sum_{k=-m_1}^{m_2} \sum_{l=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) h_l(\xi) \cdot \frac{R_{ff}[(k-l)T_s]}{R_{ff}(0)} \quad (3.12)$$

Această relație, care nu depinde de n , permite calculul valorii erorii medii pătratice normale prin puterea semnalului original numai în funcție de expresia nucleului de interpolare utilizat și de funcția de autocorelație a semnalului original.

În situația în care semnalul original are media statistică nulă, $R_{ff}(0)$ va reprezenta chiar dispersia semnalului original adică σ_f^2 iar $E \{e_n^2(\xi)\}$ va fi $\sigma_e^2(\xi)$ relația (3.12) devenind:

$$\frac{\sigma_e^2(\xi)}{\sigma_f^2} = 1 - 2 \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) \frac{R_{ff}(\xi - kT_s)}{R_{ff}(0)} + \sum_{k=-m_1}^{m_2} \sum_{l=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) h_l(\xi) \cdot \frac{R_{ff}[(k-l)T_s]}{R_{ff}(0)} \quad (3.13)$$

În cele ce urmează, pentru simplificarea notării, se va utiliza relația (3.13) dar se va avea în vedere că de fapt, pentru cazul general, membrul stâng din relația (3.13) are semnificația membrului stâng din relația (3.12) /53, 85/.

Relația (3.13) respectiv (3.12) are o serie de proprietăți care o fac deosebit de utilă la estimarea performanțelor sistemelor de interpolare.

Deoarece membrul drept al acestor relații depinde de ξ dar nu depinde de n , se poate trage concluzia că eroarea medie pătratică de interpolare este periodică cu T_s . În plus, se constată că:

$$\frac{\sigma_e^2(0)}{\sigma_f^2} = \frac{\sigma_e^2(T_s)}{\sigma_f^2} = 0.$$

și prin urmare eroarea este nulă la capetele intervalului $[nT_s]$.

$(n+1)T_s]$, deci în punctele de eşantionare.

Se mai poate arăta că relația (3.13) dă pentru raportul $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ valori simetrice față de mijlocul intervalului considerat.

Presupunând în intervalul $[0, T_s]$ un punct $\eta = T_s - \xi$, deci simetric cu ξ față de mijlocul intervalului, din relația (3.13) rezultă:

$$\frac{\sigma_g^2(\eta)}{\sigma_f^2} = 1 - 2 \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_k(T_s - \xi) \frac{R_{ff}(T_s - \xi - kT_s)}{R_{ff}(0)} + \sum_{k=-m_1}^{m_2} \sum_{l=-m_1}^{m_2} h_k(T_s - \xi) h_l(T_s - \xi) \cdot \frac{R_{ff}[(k-l)T_s]}{R_{ff}(0)} \quad (3.14)$$

Deoarece nucleele de interpolare sînt funcții pare iar funcția de autocorelație $R_{ff}(z)$ se bucură de aceeași proprietate rezultă că:

$$\begin{aligned} h_k(T_s - \xi) &= h(T_s - \xi - kT_s) = h[-\xi + (1-k)T_s] = \\ &= h[\xi - (1-k)T_s] = h_{1-k}(\xi) \end{aligned}$$

analog

$$h_l(T_s - \xi) = h_{1-l}(\xi)$$

și

$$R_{ff}(T_s - \xi - kT_s) = R_{ff}[-\xi + (1-k)T_s] = R_{ff}[\xi - (1-k)T_s]$$

Făcînd notațiile $k' = 1-k$ și $l' = 1-l$ relația (3.14) devine:

$$\frac{\sigma_g^2(\eta)}{\sigma_f^2} = 1 - 2 \sum_{k'=-m_1}^{m_2} h_{k'}(\xi) \frac{R_{ff}(\xi - k'T_s)}{R_{ff}(0)} + \sum_{k'=-m_1}^{m_2} \sum_{l'=-m_1}^{m_2} h_{k'}(\xi) h_{l'}(\xi) \cdot \frac{R_{ff}[(k'-l')T_s]}{R_{ff}(0)} \quad (3.15)$$

Cum valoarea relației (3.13) nu depinde de limitele de însumare m_1 și m_2 ci doar de numărul de puncte de însumare N care este același pentru relațiile (3.13) și (3.15) rezultă că aceste expresii au aceeași valoare.

Din analiza relației (3.13) se constată că eroarea medie pătratică rezultată din interpolare depinde numai de nucleul utilizat $h(t)$ și de funcția de autocorelație a semnalului original $R_{ff}(z)$ și prin aceasta, implicit și de perioada de eşantionare T_s . Dacă aceste mărimi sînt cunoscute, se poate calcula exact valoarea erorii în orice punct din intervalul $[nT_s, (n+1)T_s]$.

3.3. Cazul interpolării în două faze consecutive

Datorită faptului că practic este aproape imposibil de implementat un sistem de interpolare analogic de ordin mai mare decât ordinul zero (converterul numeric-analogic uzual) sau ordinul întâi (interpolarea liniară), prezintă un interes deosebit situația în care interpolarea se efectuează în două sau mai multe faze consecutive.

În prima fază se efectuează o interpolare discretă (numerică) ce are ca efect mărirea numărului de eșantioane ("oversampling") iar în faza a doua se efectuează interpolarea analogică dar pentru un număr mai mare de eșantioane, deci pentru o frecvență mai mare de eșantionare.

Pe de altă parte, etapa de interpolare discretă (numerică) poate fi realizată la rîndul ei în mai multe faze consecutive ("multistage implementation").

Prin urmare, în aceste situații, este necesară estimarea erorii medii pătratice globale care afectează semnalul reconstruit în a doua fază de interpolare în comparație cu semnalul original. Presupunem din nou că $f(t)$ este funcția originală care se eșantionează cu perioada T_{s1} . Notînd cu $d(t)$ funcția de interpolare după prima fază, aceasta va avea expresia:

$$d(t) = \sum_{a=-A_1}^{A_2} h'_a(t) f[(m+a)T_{s1}] \quad \text{pt. } t \in [mT_s, (m+1)T_{s1}] \quad (3.16)$$

unde $h'_a(t)$ reprezintă nucleul utilizat în prima fază de interpolare; a este un număr natural ce ia valorile din intervalul $[-A_1, A_2]$ iar numărul de eșantioane consecutive utilizate simultan în prima fază de interpolare este $N_1 = A_1 + A_2 + 1$.

Eșantioanele lui $d(t)$ făcute cu perioada $T_{s2} < T_{s1}$ vor fi utilizate la a doua interpolare ce va avea ca rezultat funcția $g(t)$ avînd expresia:

$$g(t) = \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(t) \cdot d[(n+k)T_{s2}] \quad \text{pt. } t \in [nT_{s2}, (n+1)T_{s2}] \quad (3.17)$$

unde $h_k(t)$ reprezintă nucleul utilizat în faza a doua de interpolare, k este un număr natural ce ia valori în intervalul $[-K_1, K_2]$ iar numărul de eșantioane consecutive utilizate simul-

tan este $N_2 = K_1 + K_2 + 1$. Eroarea momentană globală generată prin interpolarea în două faze consecutive va avea expresia:

$$e(t) = f(t) - g(t) \text{ sau } e(t) = f(t) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(t) d[(n+k)T_{s2}] \quad (3.18)$$

Folosind notațiile (3.4) rezultă eroarea momentană:

$$e_n(\xi) = f(nT_{s2} + \xi) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) \cdot d[(n+k)T_{s2}] \quad (3.19)$$

Considerînd, în continuare, că semnalul original $f(t)$ este rezultatul unui proces aleator staționar în sens larg, pornind de la relația (3.19) se poate estima eroarea medie pătratică în sens statistic:

$$\begin{aligned} E\{e_n^2(\xi)\} &= E\{f^2(nT_{s2} + \xi)\} - 2 \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) E\{f(nT_{s2} + \xi) \cdot d[(n+k)T_{s2}]\} + \\ &+ \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{l=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_l(\xi) E\{d[(n+k)T_{s2}] \cdot d[(n+l)T_{s2}]\} \quad (3.20) \end{aligned}$$

Înlocuind în relația (3.20) valoarea lui $d(t)$ dată de relația (3.16) ceea ce presupune că intervalul $[nT_{s2}, (n+1)T_{s2}] \subset [mT_{s1}, (m+1)T_{s1}]$, se obține:

$$\begin{aligned} E\{e_n^2(\xi)\} &= E\{f^2(nT_{s2} + \xi)\} - 2 \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_a'[(n+k)T_{s2}] E\{f(nT_{s2} + \xi) \cdot \\ &\cdot f[(m+a)T_{s1}]\} + \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{l=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_l(\xi) \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} \\ &\cdot h_a'[(n+k)T_{s2}] h_b'[(n+l)T_{s2}] E\{f[(m+a)T_{s1}] f[(m+b)T_{s1}]\} \quad (3.21) \end{aligned}$$

Introducînd funcția de autocorelație a semnalului original $R_{ff}(\tau)$ rezultă:

$$E\{f^2(nT_{s2} + \xi)\} = R_{ff}(0) \quad (3.22)$$

$$E\{f(nT_{s2} + \xi) f[(m+a)T_{s1}]\} = R_{ff}[\xi - aT_{s1} + (nT_{s2} - mT_{s1})] \quad (3.23)$$

$$E\{f[(m+a)T_{s1}] \cdot f[(m+b)T_{s1}]\} = R_{ff}[(a-b)T_{s1}] \quad (3.24)$$

Înlocuind expresiile (3.22), (3.23) și (3.24) în relația (3.21) și împărțind totul cu σ_f^2 se obține o relație similară relației (3.13):

$$\frac{\sigma_g^2(\xi)}{\sigma_f^2} = 1 - 2 \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_k(\xi) h_a'[(n+k)T_{s2}] \frac{R_{ff}[\xi - aT_{s1} + (nT_{s2} - nT_{s1})]}{R_{ff}(0)} +$$

$$+ \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{l=-K_1}^{K_2} \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_k(\xi) h_l(\xi) h_a'[(n+k)T_{s2}] h_b'[(n+l)T_{s2}] \cdot$$

$$\cdot \frac{R_{ff}[(a-b)T_{s1}]}{R_{ff}(0)} \quad (3.25)$$

Relația (3.25) are un caracter general deoarece referitor la raportul celor două perioade de eșantionare s-a făcut doar considerația $T_{s1}/T_{s2} > 1$. Raportul celor două perioade poate lua valori naturale, raționale sau iraționale.

În practică este de dorit ca funcția de interpolare $g(t)$ să coincidă în punctele de eșantionare ale semnalului original cu eșantioanele acestuia.

Acest deziderat poate fi îndeplinit numai dacă raportul T_{s1}/T_{s2} este un număr natural.

În aceste condiții relația (3.25) poate fi adusă într-o formă mai convenabilă de calcul. Considerînd că în momentul $t=0$ ($n=0, m=0$) $g(t)$ coincide cu $d(t)$ deci și cu $f(t)$ rezultă:

$$\frac{\sigma_g^2(\xi)}{\sigma_f^2} = 1 - 2 \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_k(\xi) h_a'(kT_{s2}) \frac{R_{ff}(\xi - aT_{s1})}{R_{ff}(0)} +$$

$$+ \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{l=-K_1}^{K_2} \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_k(\xi) h_l(\xi) h_a'(kT_{s2}) h_b'(lT_{s2}) \cdot$$

$$\cdot \frac{R_{ff}[(a-b)T_{s1}]}{R_{ff}(0)} \quad (3.26)$$

Relația (3.26) deși destul de complexă permite calculul erorii medii pătratice respectiv calculul raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ numai în funcție de valorile nucleelor utilizate în cele două faze de interpolare și de expresia funcției de autocorelație.

Valoarea dată de relația (3.26) este nulă pentru $\xi=0$ și coincide cu valoarea erorii date de relația (3.13) pentru nucleul folosit în prima fază în punctul $\xi=T_{s2}$.

3.4. Interpretarea erorii globale la interpolarea în două faze consecutive

Decarece a doua fază de interpolare este la rîndul ei o sursă de erori este de așteptat ca eroarea globală să fie mai mare decît eroarea furnizată de prima fază de interpolare.

Pentru a se obține o imagine mai clară asupra erorilor care se produc la o interpolare în două faze consecutive (în care prima fază este o interpolare numerică) se poate lua în considerare faptul că funcția $d(t)$ obținută în prima fază de interpolare a semnalului original $f(t)$ prin relația (3.16) intervine în funcția $g(t)$, obținută prin a doua interpolare cu relația (3.17), numai prin eșantioanele sale în punctele kT_{s2} .

Notînd cu $e_1(t)$ eroarea din prima fază de interpolare:

$$e_1(t) = f(t) - d(t) \quad (3.27)$$

rezultă că

$$d(t) = f(t) - e_1(t) \quad (3.28)$$

Eroarea totală (prin interpolarea în două faze) notată cu $e_T(t)$ va fi:

$$e_T(t) = f(t) - g(t) \quad (3.29)$$

și înlocuind pe $g(t)$ din relația (3.17) se obține:

$$e_T(t) = f(t) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(t) d[(n+k)T_{s2}]$$

Trecînd la variabila ξ și înlocuind pe $d(t)$ din relația (3.28) rezultă:

$$e_T(\xi) = f(nT_{s2} + \xi) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) f[(n+k)T_{s2}] + \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) e_1[(n+k)T_{s2}] \quad (3.30)$$

$$\text{Se observă că diferența } f(nT_{s2} + \xi) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) f[(n+k)T_{s2}]$$

reprezintă eroarea momentană care s-ar obține prin interpolarea directă a funcției originale $f(t)$ cu nucleul $h_k(\xi)$ din faza a doua de interpolare (semnalul original fiind însă eșantionat cu perioada T_{s2}).

Notînd această diferență cu $e_{2dir}(\xi)$ rezultă eroarea totală:

$$e_T(\xi) = e_{2dir}(\xi) + \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) e_1[(n+k)T_{s2}] \quad (3.31)$$

Expresia $\sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) e_1[(n+k)T_{s2}]$ reprezintă interpolarea erorii obținute în prima fază de interpolare cu nucleul utilizat în a doua fază.

Relația (3.31) pune în evidență faptul că eroarea totală depinde de ambele faze de interpolare.

Decarece în punctele $\xi=0$ și $\xi=T_{s2}$ $e_{2dir}(\xi)=0$ și nucleele $h_k(\xi)$ se anulează, cu excepția unui singur nucleu care ia valoarea 1, rezultă că $e_T(\xi)$ este egală cu eroarea din prima fază de interpolare în aceste puncte.

În plus, se pune în evidență faptul că eroarea din prima fază $e_1(t)$ nu intervine în totalitate ci doar prin valorile în punctele de eșantionare kT_{s2} .

Dacă se notează cu $e_2(t)$ eroarea momentană introdusă de a doua fază de interpolare:

$$e_2(t) = d(t) - g(t) \quad (3.32)$$

eroarea totală poate fi scrisă în forma:

$$e_T(t) = f(t) - g(t) = f(t) - d(t) + e_2(t)$$

sau

$$e_T(t) = e_1(t) + e_2(t) \quad (3.33)$$

Eroarea medie pătratică va fi în acest caz:

$$E\{e_T^2(t)\} = E\{e_1^2(t)\} + 2E\{e_1(t)e_2(t)\} + E\{e_2^2(t)\} \quad (3.34)$$

Decarece erorile $e_1(t)$ și $e_2(t)$ sînt corelate expresia

$$E\{e_1(t)e_2(t)\} \neq E\{e_1(t)\} \cdot E\{e_2(t)\} = 0$$

Cum erorile $e_1(t)$ și $e_2(t)$ pot avea același semn este de așteptat ca și eroarea medie pătratică totală să depășească valoarea erorii medii pătratice date de prima fază de interpolare.

CAPITOLUL 4.

COMPARAREA SISTEMELOR DE INTERPOLARE CU AJUTORUL ERORII MEDII PATRATICE

4.1. Posibilitățile practice de aplicare a erorii medii pătratică

Aprecierea performanțelor unui sistem de interpolare precum și compararea calitativă a unor sisteme diferite, de același ordin sau de ordin diferit, într-o singură fază sau în două faze, se poate face, pornind de la estimarea erorii medii pătratice, cu ajutorul raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ dat de relația (A.13) și respectiv (A.26). Din analiza acestor relații rezultă că valoarea raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ poate fi calculată într-un caz concret dacă se cunoaște expresia nucleului utilizat și funcția de autocorelație a semnalului original. Deoarece nu întotdeauna se cunoaște precis funcția de autocorelație a unui semnal și, pe de altă parte, un sistem de interpolare odată realizat nu permite întotdeauna o modificare ușoară a nucleului de interpolare implementat, este utilă o estimare a performanțelor sistemului de interpolare în câteva situații de referință. În acest scop, se propun trei tipuri de semnale de test care permit o estimare de ansamblu a performanțelor.

4.2. Cazul semnalului cu densitate de putere constantă (S_1)

Se presupune că semnalul original $f(t)$ are densitatea spectrală de putere $S_{ff}(\omega)$ constantă în domeniul $(-\omega_c, \omega_c)$ și nulă în rest ca în figura 4.1.

În această situație, funcția de autocorelație a semnalului original conform /13/ este:

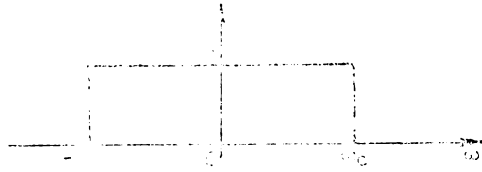


Fig.4.1.

$$R_{ff}(z) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} S_{ff}(\omega) e^{j\omega z} d\omega \quad (4.1)$$

sau calculind integrala pentru $S_{ff}(\omega)$ considerat:

$$R_{ff}(z) = \frac{\omega_c S_D}{\pi} \cdot \frac{\sin \omega_c z}{\omega_c z} \quad (4.2)$$

Introducind parametrul

$$A = \frac{\omega_c S_D}{2\omega_c} = \frac{T_G}{2T_s} \quad (4.3)$$

unde ω_s este frecvența de eşantionare, rezultă:

$$R_{ff}(z) = \frac{\omega_c S_D}{\pi} \sin c \frac{z}{AT_s} \quad (4.4)$$

$$R_{ff}(0) = \frac{\omega_c S_D}{\pi} \quad (4.5)$$

$$\frac{R_{ff}(z)}{R_{ff}(0)} = \sin c \frac{z}{AT_s} \quad (4.6)$$

In aceste condiții, relația (3.13) pentru interpolare într-o singură fază devine:

$$\left. \frac{\sigma^2(\xi)}{\sigma_f^2} \right|_{S_1} = 1 - 2 \sum_{k=K_1}^{K_2} h_k(\xi) \sin c \frac{\xi - kT_s}{AT_s} + \sum_{k=K_1}^{K_2} \sum_{l=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_l(\xi) \cdot \sin c \frac{k-l}{A} \quad (4.7)$$

Analog, relația (3.26) pentru interpolarea în două faze consecutive devine:

$$\left. \frac{\sigma_a^2(\xi)}{\sigma_f^2} \right|_{S_1} = 1 - 2 \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_k(\xi) h'_a(kT_{S_2}) \sin c \frac{\xi - aT_{S_1}}{AT_{S_1}} +$$

$$+ \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{l=-K_1}^{K_2} \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_k(\xi) h_l(\xi) h'_a(kT_{S_2}) h'_b(lT_{S_2}) \cdot$$

$$\cdot \sin c \frac{a-b}{A} \quad (4.8)$$

Se observă că relațiile (4.7) și respectiv (4.8) pot fi calculate numai în funcție de expresia analitică a nucleelor utilizate în sistemul de interpolare.

4.3. Cazul semnalului cu densitate de putere uniform descrescătoare cu frecvența (S_2)

Se presupune că semnalul original $f(t)$ are densitatea spectrală de putere $S_{ff}(\omega)$ uniform descrescătoare în domeniul $(0, \omega_c)$ și nulă în rest, conform figurii 4.2.

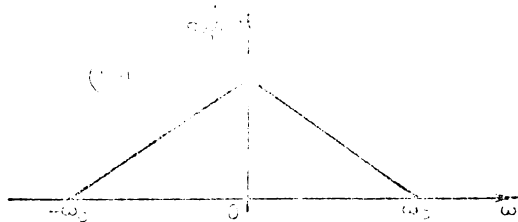


Fig.4.2.

Calculând cu relația (4.1) funcția de autocorelație a semnalului se obține:

$$\frac{R_{ff}(Z)}{R_{ff}(0)} = \sin c^2 \frac{Z}{2AT_S} \quad (4.9)$$

Folosind valoarea dată de relația (4.9) se obține pentru interpolarea într-o singură fază:

$$\left. \frac{\sigma_a^2(\xi)}{\sigma_f^2} \right|_{S_2} = 1 - 2 \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) \sin c^2 \frac{\xi - kT_S}{2AT_S} + \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{l=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_l(\xi) \cdot$$

$$\cdot \sin c^2 \frac{k-l}{2A} \quad (4.10)$$

Iar pentru interpolarea în două faze consecutive:

$$\begin{aligned} \frac{\sigma_s^2(\xi)}{\sigma_f^2} \Big|_{S_2} &= 1 - 2 \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_k(\xi) h'_a(kT_{S_2}) \sin c^2 \frac{\xi - aT_{S_1}}{2AT_{S_1}} + \\ &+ \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{l=-K_1}^{K_2} \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_k(\xi) h_l(\xi) h'_a(kT_{S_2}) h'_b(lT_{S_2}) \cdot \\ &\cdot \sin c^2 \frac{a-b}{2A} \end{aligned} \quad (4.11)$$

4.4. Cazul semnalului cu densitate de putere uniformă crescătoare cu frecvența (S_3)

Se presupune că semnalul original $f(t)$ are densitatea spectrală de putere uniformă crescătoare în domeniul $(0, \omega_0)$ și nulă în rest, conform figurii 4.3.

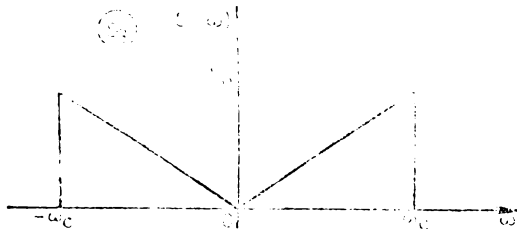


Fig.4.3.

Dacă se calculează funcția de autocorelație a unui astfel de semnal, folosind relația (4.1) se obține:

$$\frac{R_{ff}(z)}{R_{ff}(0)} = 2 \sin c \frac{z}{AT_s} - \sin c^2 \frac{z}{2AT_s} \quad (4.12)$$

Calculul raportului $\sigma_s^2(\xi)/\sigma_f^2$ în acest caz se poate efectua înlocuind valoarea $R_{ff}(z)/R_{ff}(0)$ în relația (3.26) sau se pot utiliza, dacă sînt cunoscute, valorile $\sigma_s^2(\xi)/\sigma_f^2|_{S_1}$ și $\sigma_s^2(\xi)/\sigma_f^2|_{S_2}$ datorită următoarei proprietăți:

$$\left. \frac{\sigma_g^2(\xi)}{\sigma_f^2} \right|_{S_3} = 2 \left. \frac{\sigma_g^2(\xi)}{\sigma_f^2} \right|_{S_1} - \left. \frac{\sigma_g^2(\xi)}{\sigma_f^2} \right|_{S_2} \quad (4.13)$$

Această proprietate este o consecință a faptului că:

$$\left. \frac{R_{ff}(z)}{R_{ff}(0)} \right|_{S_3} = 2 \left. \frac{R_{ff}(z)}{R_{ff}(0)} \right|_{S_1} - \left. \frac{R_{ff}(z)}{R_{ff}(0)} \right|_{S_2}$$

4.5. Compararea nucleelor de interpolare (sisteme de interpolare într-o singură fază)

Cu ajutorul relațiilor (4.7), (4.10) și (4.13) se poate realiza o comparație între diferite nuclee de interpolare.

În literatură [53] se prezintă relația (4.7) și întrucît raportul $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ la valori simetrice față de mijlocul intervalului $[0, T_g]$ se trage concluzia că eroarea și respectiv $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ vor fi maxime la mijlocul intervalului.

Pornind de la această premiză se consideră că este suficient să se calculează valoarea lui $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ în punctul $\xi = T_g/2$ pentru diferite nuclee de interpolare și să fie ales ca optim nucleul pentru care se obține valoarea cea mai mică.

În realitate această presupunere este falsă întrucît raportul $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ poate prezenta în punctul $T_g/2$ un minim local.

Din acest motiv, pentru o aplicare corectă a acestui criteriu, de estimare și comparare, se impune calcularea valorii raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ într-un număr suficient de puncte din intervalul $[0, T_g]$ pentru a pune în evidență forma de variație pe întregul interval iar compararea nucleelor trebuie efectuată comparînd eroarea pe întreg intervalul.

4.6. Compararea nucleelor în cazul semnalului cu densitate de putere constantă

Pentru a pune în evidență aspectele prezentate în paragraful anterior se va utiliza în continuare relația (4.7) dedusă în cazul în care s-a presupus că semnalul original are densitatea de putere constantă în banda $(-\omega_c, \omega_c)$ conform figurii 4.1.

Dacă se compară nuclee de ordin diferit cum ar fi interpolarea de ordinul zero (ZOH) ($N=1, A=1$) cu interpolarea linia-

ră (FOH) ($N=2, A=1$) și cu nucleul Lagrange de ordinul 3 (L3) ($N=4, A=1$), datorită diferențelor mari care apar între eseri este posibil să fie suficientă compararea valorilor raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ numai în punctul $\xi = T_g/2$.

În tabelul 4.1 se prezintă valorile raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ calculate pe intervalul $[0, T_g/2]$ cu pasul $0,1 \cdot T_g$ pentru nucleul menținerii de ordinul zero (ZOH) care folosește un singur eșanțion, pentru nucleul interpolării liniare (FOH) care folosește două eșanțioane și pentru nucleul Lagrange de ordinul 3 care folosește patru eșanțioane la interpolare (toate în cazul $A=1$).

TABELUL 4.1.

A	ξ/T_g	$\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$		Cazul S_2
		ZOH	FOH	L3
1	0	0	0	0
	0,1	0,0327	0,0276	0,0166
	0,2	0,1290	0,0896	0,0573
	0,3	0,2832	0,1575	0,1046
	0,4	0,4863	0,2081	0,1413
	0,5	0,7267	0,2267	0,1551

În figura 4.4 se reprezintă grafic variația raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru cazurile din tabelul 4.1.

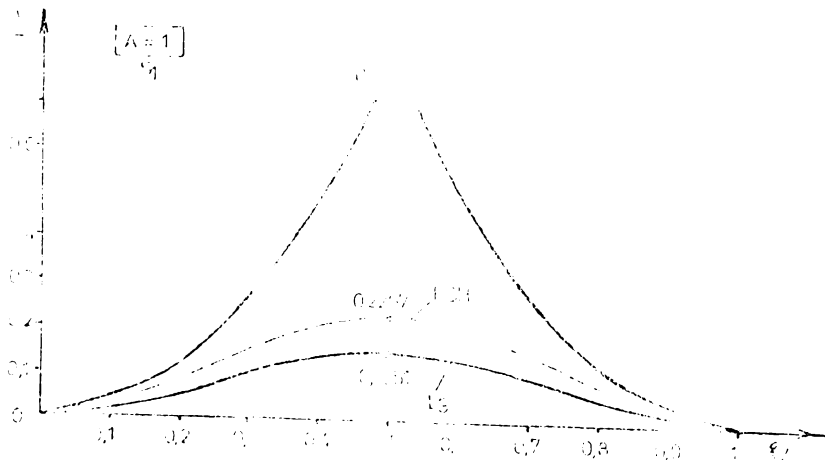


Fig.4.4.

În această situație se poate considera suficientă calcularea valorii raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ numai în punctul $\xi = T_g/2$.

Dacă se compară însă nuclee de același ordin estimarea erorilor numai pentru $\xi = T_g/2$ nu mai poate fi considerată suficientă.

Pentru exemplificare se prezintă în continuare cazul utilizării a patru eșantioane consecutive ($N=4$) la construcția funcției de interpolare. Acest caz merită o atenție deosebită deoarece în literatură /39,53,85/ sînt descrise mai multe tipuri de nuclee (polinomiale de ordinul 3) iar utilizarea unui număr de eșantioane mai mare de 4 este mai puțin frecventă.

În tabelul 4.2 se prezintă valorile raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ calculate pe intervalul $[0, T_g/2]$ cu pasul $0,1 \cdot T_g$ pentru nucleele Lagrange de ordinul 3, Spline de ordinul 3 ("cubic spline"), "cubic convolution interpolation" și cubic continuu.

S-au luat în considerare cazurile $A=1$ ($\omega_g = 2\omega_c$) și $A=2$ ($\omega_g = 4\omega_c$).

TABELUL 4.2.

A	ξ/T_g	$\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$			Cazul S_1	
		Lagrange 3	Spline 3	Cubic conv.int.	Cubic cont.	
1	0	0	0	0	0	
	0,1	0,01668	0,01175	0,01619	0,01314	
	0,2	0,05730	0,04106	0,05612	0,04641	
	0,3	0,10460	0,07622	0,1353	0,08668	
	0,4	0,14139	0,10422	0,14101	0,11887	
	0,5	0,15517	0,11484	0,15517	0,13110	
2	0	0	0	0	0	
	0,1	0,0001793	0,0015983	0,0003279	0,0002102	
	0,2	0,0006077	0,0034798	0,0008691	0,0004331	
	0,3	0,0010990	0,0040559	0,0012976	0,0004621	
	0,4	0,0014771	0,0037756	0,0015417	0,0003814	
	0,5	0,0016180	0,0035459	0,0016180	0,0003336	

În figurile 4.5 și 4.6 este reprezentată grafic variația raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru nucleele considerate anterior conform tabelului 4.2.

Analiza datelor din tabelul 4.2 și a graficelor din figurile 4.5 și 4.6 permite o comparare eficientă a performanțe-

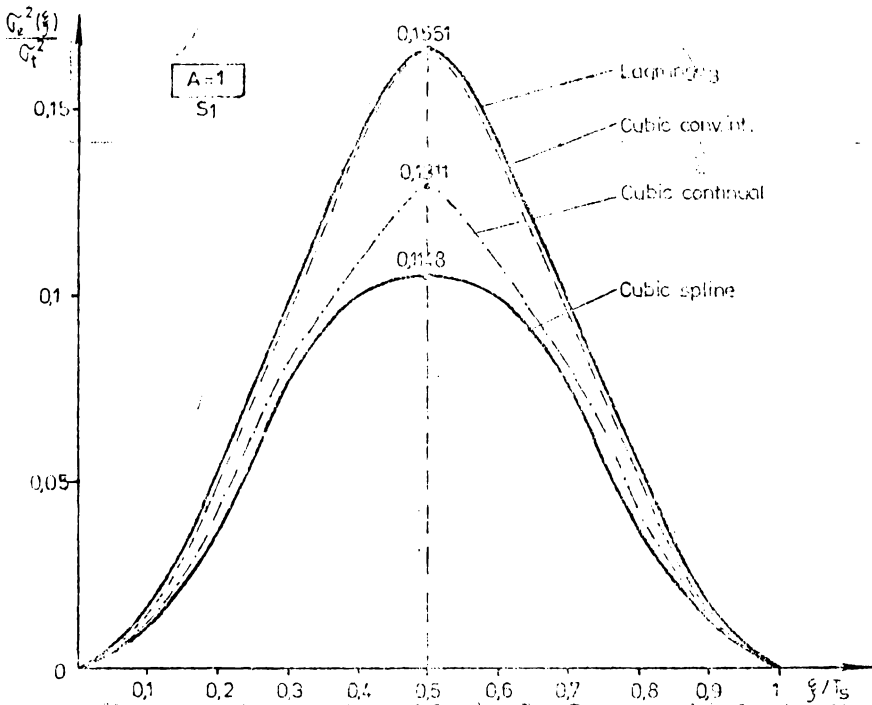


Fig. 4.5.

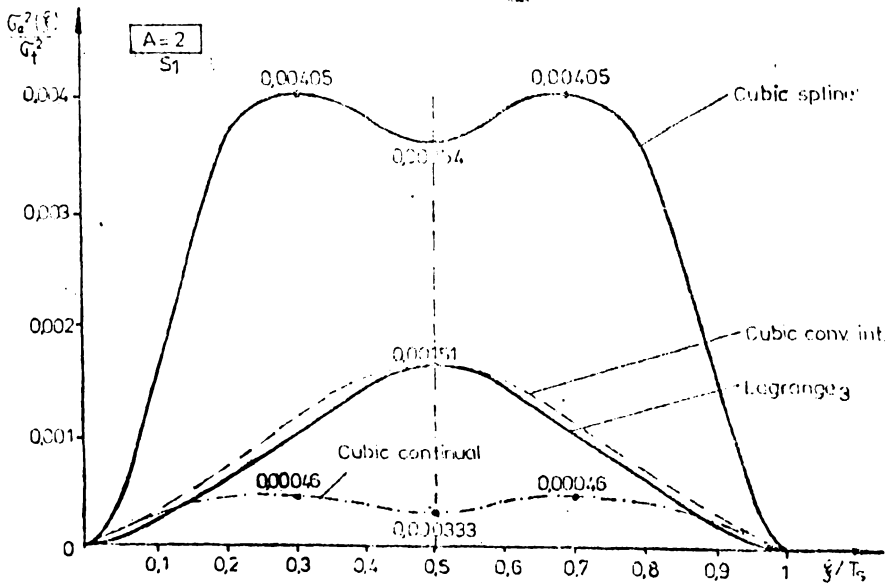


Fig. 4.6.

lor nucleelor considerate. Astfel pentru cazul $A=1$ se constată că cele mai mari erori le introduce nucleul Lagrange. De asemenea se observă că deși în punctul $\xi = T_g/2$ nucleele Lagrange și "Cubic convolution interpolation" au aceeași eroare în rest al doilea nucleu introduce erori inferioare. Se constată că nucleul Spline de ordinul 3 este cel mai avantajos dintre cele 4 nucleee considerate.

Pentru cazul $A=2$ se observă că erorile devin aproape cu două ordine de mărime mai mici și de asemenea se constată o modificare a ierarhiei nucleelor.

Astfel nucleul Spline de ordinul 3 este cel mai defavorabil iar nucleul Cubic continual este cel mai avantajos.

Nucleele Lagrange și "Cubic convolution interpolation" prezintă din nou aceeași valoare în punctul $\xi = T_g/2$ dar în rest primul nucleu introduce erori mai mici.

Se mai observă în acest caz și faptul că nucleele Spline de ordinul 3 și cubic continual nu mai au eroarea maximă în punctul $\xi = T_g/2$. Variația raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ prezintă în acest punct un minim local.

Aceste rezultate justifică necesitatea de a se calcula valoarea raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ în mai multe puncte.

De asemenea trebuie evidențiat faptul că un nucleu considerat optim pentru o anumită valoare a parametrului $A = \omega_g/2\omega_c$ poate deveni defavorabil în comparație cu alte nucleee la modificarea valorii parametrului.

4.7. Compararea nucleelor în cazul semnalului cu densitatea de putere uniform descrescătoare

În situația în care semnalul original prezintă o densitate de putere uniform descrescătoare, conform figurii 4.2, compararea diferitelor nucleee se poate efectua cu ajutorul relației (4.10).

În tabelul 4.3 se prezintă valorile raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ calculate pe intervalul $[0, T_g/2]$ pentru nucleele ZOH, FOH și Lagrange de ordinul 3, în cazul $A=1$.

În figura 4.7 se reprezintă grafic variația raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru cazurile din tabelul 4.3.

TABELUL 4.3.

A	ξ/T_B	$\sigma_0^2(\xi)/\sigma_f^2$ Cazul S_2		
		ZOH	FOH	L3
	0	0	0	0
	0,1	0,0163	0,0100	0,0042
	0,2	0,0649	0,0325	0,0145
	0,3	0,1437	0,0568	0,0264
	0,4	0,2497	0,0748	0,0357
	0,5	0,3788	0,0815	0,0391

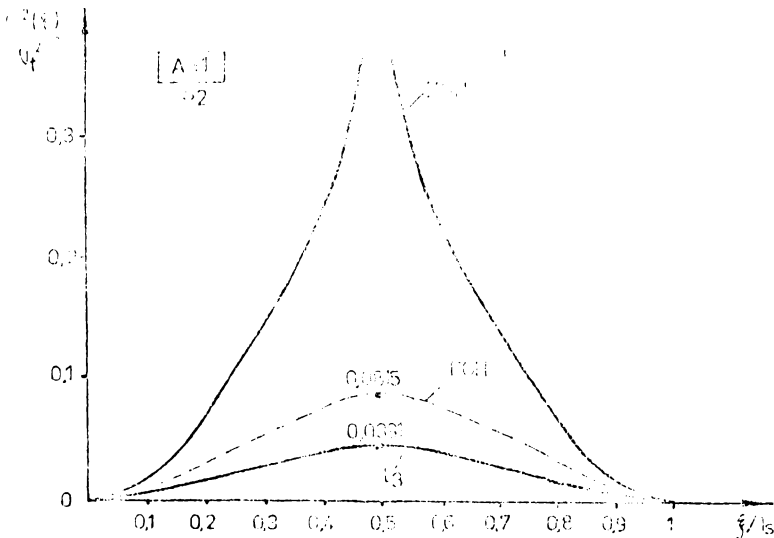


Fig.4.7.

Comparând valorile din tabelele 4.1 și 4.3 și respectiv figurile 4.4 și 4.7 se constată că ierarhia celor trei nuclee s-a păstrat.

În al doilea caz erorile care rezultă sînt însă mai mici iar diferența relativă între erori este mai pronunțată.

În tabelul 4.4 se prezintă valorile raportului $\sigma_0^2(\xi)/\sigma_f^2$ calculate în cazul semnalului cu densitate de putere uniformă descrescătoare în cazul nucleelor Lagrange de ordinul 3, Spline de ordinul 3, "Cubic convolution interpolation" și Cubic continual pentru $A=1$ și $A=2$.

TABELUL 4.4.

A	ξ/T_s	$\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ Cazul S_2			
		Lagrange 3	Spline 3	Cubic conv.int.	Cubic cont.
1	0	0	0	0	0
	0,1	0,00424	0,00307	0,00446	0,00297
	0,2	0,01453	0,00942	0,01484	0,01014
	0,3	0,02647	0,01598	0,02666	0,01854
	0,4	0,03572	0,02075	0,03578	0,02514
	0,5	0,03918	0,02249	0,03918	0,02763
2	0	0	0	0	0
	0,1	0,000380	0,0011783	0,0000817	0,0002019
	0,2	0,0001287	0,0024561	0,0002058	0,0004057
	0,3	0,0002327	0,0026688	0,0002914	0,0004127
	0,4	0,0003127	0,0026067	0,0003318	0,0003146
	0,5	0,0003425	0,0020096	0,0003425	0,0002602

In figura 4.8 se reprezintă grafic variația raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru cele patru nuclee de ordinul 3 în cazul $A=1$ iar în figura 4.9, în cazul $A=2$.

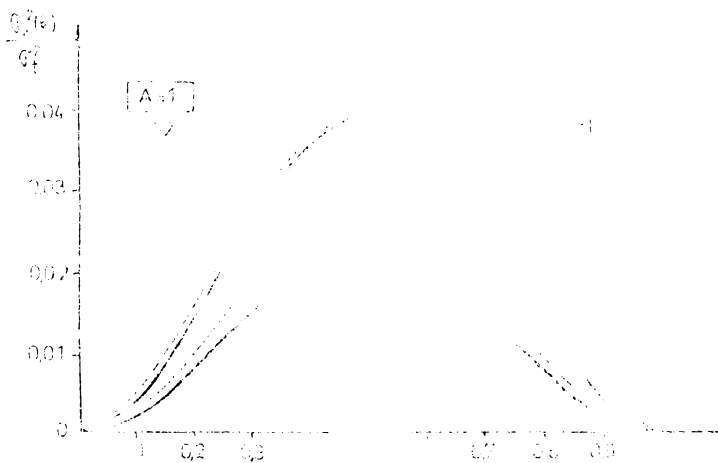


Fig.4.8.

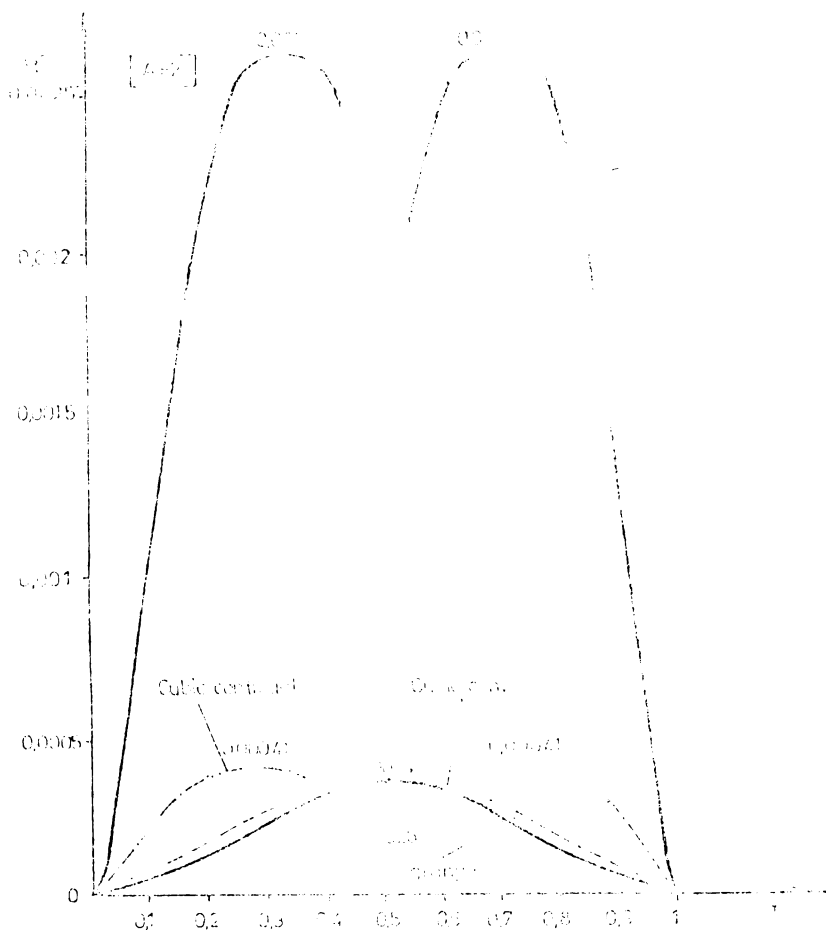


Fig.4.9.

4.8. Compararea nucleelor în cazul semnalului cu densitate de putere uniform crescătoare

În situația în care semnalul original prezintă o densitate de putere uniform crescătoare conform figurii 4.3, folosind relația (4.13) pentru nucleele ZOH, FOH și Lagrange de ordinul 3 în cazul $A=1$ se obțin pentru raportul $\sigma_e^2(f)/\sigma_f^2$ valorile din tabelul 4.5.

În figura 4.10 se reprezintă grafic valorile date de tabelul 4.5 pentru cele trei nuclee considerate.

TABELUL 4.5.

A	ξ/T_{S_3}	$\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$		Cazul S_3
		ZOH	FOH	L3
1	0	0	0	0
	0,1	0,0491	0,0452	0,0291
	0,2	0,1931	0,1467	0,1000
	0,3	0,4227	0,2582	0,1827
	0,4	0,7229	0,3413	0,2470
	0,5	1,0746	0,3719	0,2711

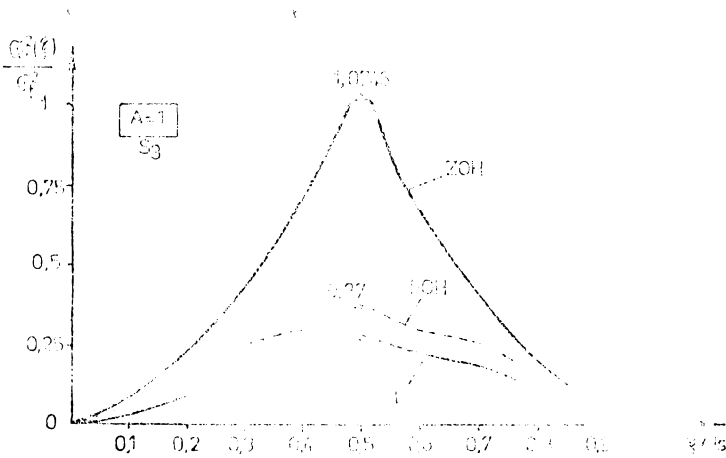


Fig.4.10.

Si in această situație ierarhia celor trei nuclee a rămas aceeași dar valoarea absolută a erorilor este mai ridicată decât în cazurile S_1 și S_2 .

In tabelul 4.6 se prezintă valorile raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru nucleele Lagrange de ordinul 3, Spline cubic, "Cubic convolution interpolation" și "Cubic continual" în cazul S_3 pentru $A=1$ și $A=2$.

In figura 4.11 se reprezintă grafic cazul $A=1$ iar în figura 4.12 cazul $A=2$.

TABELUL 4.6.

A	ξ/T_s	$\sigma^2(\xi)/\sigma^2$			Cazul S_3
		Lagrange 3	Spline 3	Cubic conv.int.	Cubic contin.
1	0	0	0	0	0
	0,1	0,02912	0,02043	0,02792	0,02331
	0,2	0,10007	0,07270	0,09740	0,08268
	0,3	0,18273	0,13646	0,18040	0,15482
	0,4	0,24706	0,18769	0,24624	0,21260
	0,5	0,27116	0,20719	0,27116	0,23457
2	0	0	0	0	0
	0,1	0,0003206	0,0020183	0,0005741	0,0002185
	0,2	0,0010867	0,0045035	0,0015324	0,0004605
	0,3	0,0019653	0,0054430	0,0023038	0,0005115
	0,4	0,0026415	0,0049445	0,0027516	0,0004482
	0,5	0,0020935	0,0050822	0,0028935	0,0004070

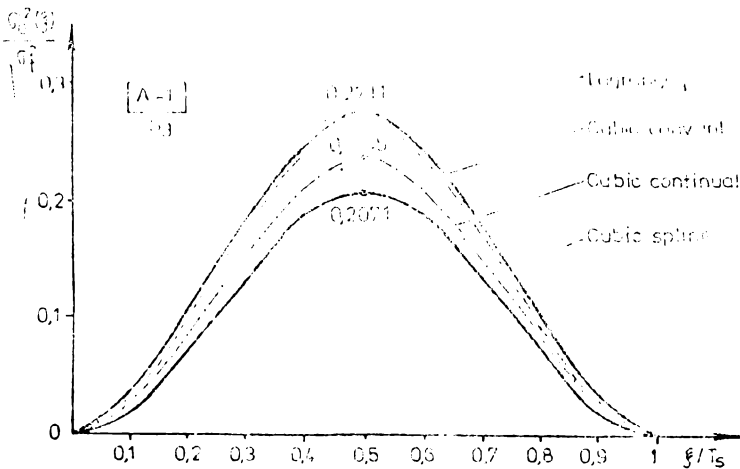


Fig.4.11.

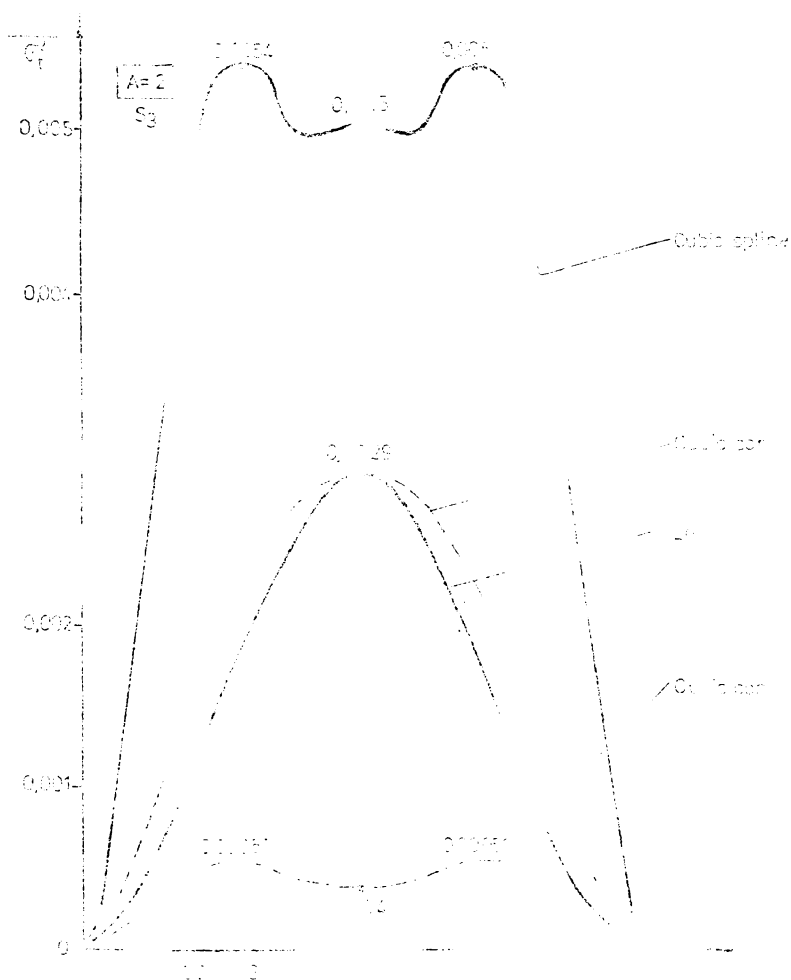


Fig.4.12.

4.9. Concluzii privind performantele nucleelor polinomiale de interpolare

Din rezultatele obținute în paragrafele anterioare se desprind o serie de concluzii importante privind comportarea nucleelor de interpolare.

În primul rând se constată că erorile cele mai mici se obțin în cazul S_2 ($S_{ff}(\omega)=\text{unif. descreșc.}$) iar erorile cele mai mari în cazul S_3 ($S_{ff}(\omega)=\text{unif. creșc.}$). Acest fenomen este fi-

reso intrucit nucleele de interpolare reprezintă răspunsurile la impuls unitar ale unor filtre trece-jos.

In al doilea rind se observă că ierarhia unor nuclee de ordin diferit nu se modifică nici în funcție de parametrul A , nici în funcție de cazul S .

Comparând nuclee de același ordin, pentru cazul $A=1$, din figurile 4.5, 4.8 și 4.11 se constată că ierarhia nucleelor s-a păstrat aceeași. Fac excepție nucleele Lagrange de ordinul 3 și "Cubic convolution interpolation", nuclee care în punctul $\xi/T_S = 0,5$ dau aceeași eroare, la care se constată că nucleul L_3 este superior în cazurile S_2 și S_3 .

Pentru $A=1$ nucleul Spline de ordinul 3 este cel mai avantajos, fiind urmat însă de nucleul "Cubic continual".

In cazul $A=2$ nucleul Spline de ordinul 3 devine însă nucleul cel mai dezavantajos.

Nucleul "cubic continual" dă erori comparabile cu nucleele L_3 și CCI pentru cazul S_2 dar devine net avantajos pentru cazurile S_1 și S_3 .

Ca o concluzie finală se poate remarca faptul că densitatea spectrală de putere a semnalului original ce urmează a fi interpolat afectează substanțial nivelul erorilor de interpolare dar în mai mică măsură ierarhia nucleelor ce pot fi utilizate în acest scop. Datorită comportării bune în ambele cazuri ($A=1$, $A=2$) indiferent de tipul densității spectrale $S_{ff}(\omega)$, se poate aprecia că nucleul "cubic continual" reprezintă cea mai bună soluție în cazul în care funcția originală își modifică limita superioară a spectrului în intervalul $[\omega_s/4, \omega_s/2]$.

4.10. Compararea sistemelor de interpolare în două faze consecutive, faza a doua (de interpolare analogică) fiind un CNA (ZOH)

In cele ce urmează se va trata, pe baza concluziilor din paragraful anterior, numai cazul semnalelor cu densitate de putere constantă.

In situația în care a doua interpolare este de ordinul zero (obținută cu ajutorul unui convertor numeric-analogic) și raportul perioadelor de eșantionare T_{S1}/T_{S2} este un număr în-

trec calculul raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ se simplifică intrucît nucleul al doilea va avea expresia:

$$h_0(\xi) = \begin{cases} 1 & \text{pentru } \xi \in \left[-\frac{T_{s2}}{2}, \frac{T_{s2}}{2}\right] \\ 0 & \text{în rest} \end{cases}$$

În aceste condiții relația (4.8) devine pentru $\xi \in [0, T_{s2}/2]$:

$$\frac{\sigma_g^2(\xi)}{\sigma_f^2} = 1 - 2 \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_a'(0) \sin c \frac{\xi - aT_{s1}}{AT_{s1}} + \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_a'(0) h_b'(0) \cdot \sin c \frac{a-b}{A}$$

Deoarece $h_a'(0) = \begin{cases} 1 & \text{pt. } a=0 \\ 0 & \text{pt. } a \neq 0 \end{cases}$ (din proprietățile nucleelor) rezultă:

$$\frac{\sigma_g^2(\xi)}{\sigma_f^2} = 1 - 2 \sin c \frac{\xi}{AT_{s1}} + 1 = 2 - 2 \sin c \frac{\xi}{AT_{s1}} \quad (4.14)$$

În mod asemănător rezultă pentru $\xi \in [T_{s2}/2, T_{s2}]$ din relația (4.8):

$$\frac{\sigma_g^2(\xi)}{\sigma_f^2} = 1 - 2 \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_a'(T_{s2}) \sin c \frac{\xi - aT_{s1}}{AT_{s1}} + \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_a'(T_{s2}) h_b'(T_{s2}) \cdot \sin c \frac{a-b}{A} \quad (4.15)$$

Din relațiile (4.14) și (4.15) se observă că sînt valabile constatările de la cazul general și anume:

$$\frac{\sigma_g^2(0)}{\sigma_f^2} = 0 \quad \text{și} \quad \frac{\sigma_g^2(T_{s2})}{\sigma_f^2} = \frac{\sigma_{g1}^2(T_{s2})}{\sigma_f^2} \quad \text{unde cu } \frac{\sigma_{g1}^2(\xi)}{\sigma_f^2}$$

S-a notat eroarea dată de relația (4.7) pentru prima fază de interpolare.

În continuare, pentru exemplificare, se consideră cazul în care, în prima fază de interpolare, se utilizează un nucleu Lagrange de ordinul 3, ce utilizează patru eșantioane consecutive ($N=4$) iar a doua interpolare se face după eșantionare cu perioada $T_{s2}=T_{s1}/2$ (interpolarea numerică din prima fază dublează numărul de eșantioane).

Utilizînd relațiile (4.14) și respectiv (4.15) pentru cazul $A=1$ se obține tabelul 4.7.

TABELUL 4.7.

		S_1			
A	ξ/T_{s2}	$\frac{\sigma_e^2(\xi)}{\sigma_f^2}$ cu rel. (4.14)	A	ξ/T_{s2}	$\frac{\sigma_e^2(\xi)}{\sigma_f^2}$ cu rel. (4.15)
1	0	0	1	1	0,1551
	0,1	0,0082		0,9	0,1590
	0,2	0,0327		0,8	0,1708
	0,3	0,0732		0,7	0,1903
	0,4	0,1290		0,6	0,2173
	0,5	0,1993		0,5	0,2515

In figura 4.13 se reprezintă grafic variația raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ pe intervalul $[0, T_{s1}]$.

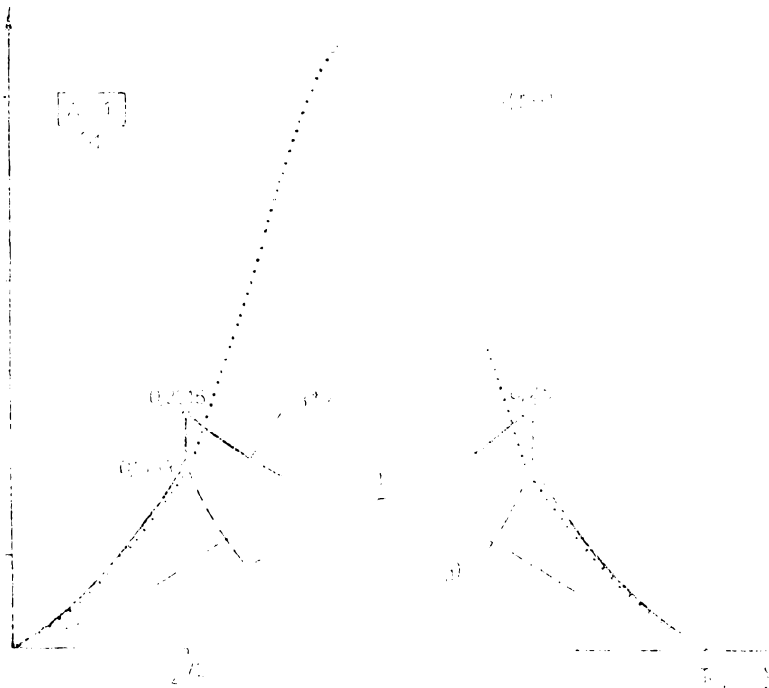


Fig.4.13.

Din figura 4.13 se observă că eroarea rezultată (desenată cu linie continuă) este mai mare decât eroarea generată de prima interpolare (cu nucleul Lagrange de ordin 3) dar mult mai mică

decît eroarea care ar fi rezultat prin interpolarea semnalului eşantionat cu T_{s1} direct cu nucleul de ordinul zero (ZOH).

În tabelul 4.8 se prezintă comparativ valorile raportului $\sigma_s^2(\gamma)/\sigma_f^2$ pentru cazul $A=1$ pentru nucleele Lagrange de ordinul 3, Spline de ordinul 3 şi Cubic continuu pe intervalul $[T_{s2}/2, T_{s2}]$ (pe intervalul $[0, T_{s2}/2]$ rămîn valorile prezentate în tabelul 4.7), cînd sînt urmate de o interpolare de ordinul zero. În prima fază de interpolare s-a dublat numărul de eşantioane ($T_{s2}=T_{s1}/2$).

TABELUL 4.8.

Cazul S_1

γ/T_{s2}	Lagrange 3	Spline 3	Cubic continuu
0,5	0,25156	0,23480	0,23927
0,6	0,21736	0,19226	0,20090
0,7	0,19038	0,15867	0,17062
0,8	0,17089	0,13441	0,14874
0,9	0,15911	0,11975	0,13552
1	0,15517	0,11484	0,13310

În figura 4.14 se prezintă grafic comparativ valorile din tabelul 4.8 pentru cele trei nuclee considerate.

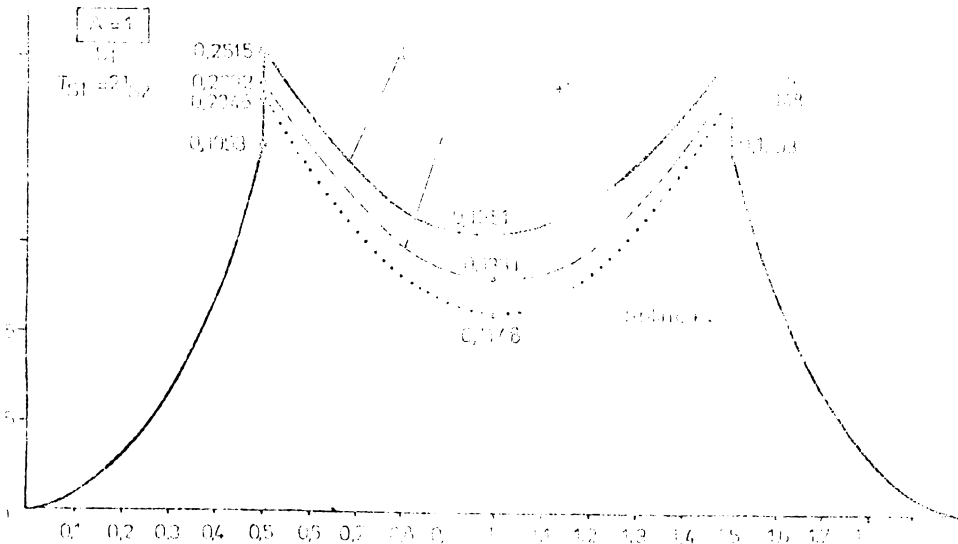
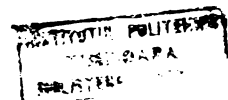


Fig.4.14.



Din figura 4.14 se constată că în punctul $\xi/T_B=1$ eroarea globală egalează valoarea din prima interpolare iar în punctul $\xi/T_B=0,5$ eroarea globală depășește valoarea de 0,1993 pe care o dă nucleul ZOH pentru $A=2$. Nucleul Spline este cel mai convenabil, fiind urmat de nucleul Cubic continuu. Utilizând relațiile (4.14) și respectiv (4.15) pentru cazul $A=2$ se obține tabelul 4.9 de valori pentru $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ (în cazul Lagrange 3 + ZOH).

TABELUL 4.9.

Cazul S_1

A	ξ/T_{B2}	$\frac{\sigma_e^2(\xi)}{\sigma_f^2}$ cu rel. (4.14.)	A	ξ/T_{B2}	$\frac{\sigma_e^2(\xi)}{\sigma_f^2}$ cu rel. (4.15)
2	0	0	2	1	0,00161
	0,1	0,00205		0,9	0,00356
	0,2	0,00821		0,8	0,00940
	0,3	0,01845		0,7	0,01911
	0,4	0,03273		0,6	0,03265
	0,5	0,05100		0,5	0,04997

Variația raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru $\xi \in [0, T_{al}]$ și $A=2$ este prezentată în figura 4.15.

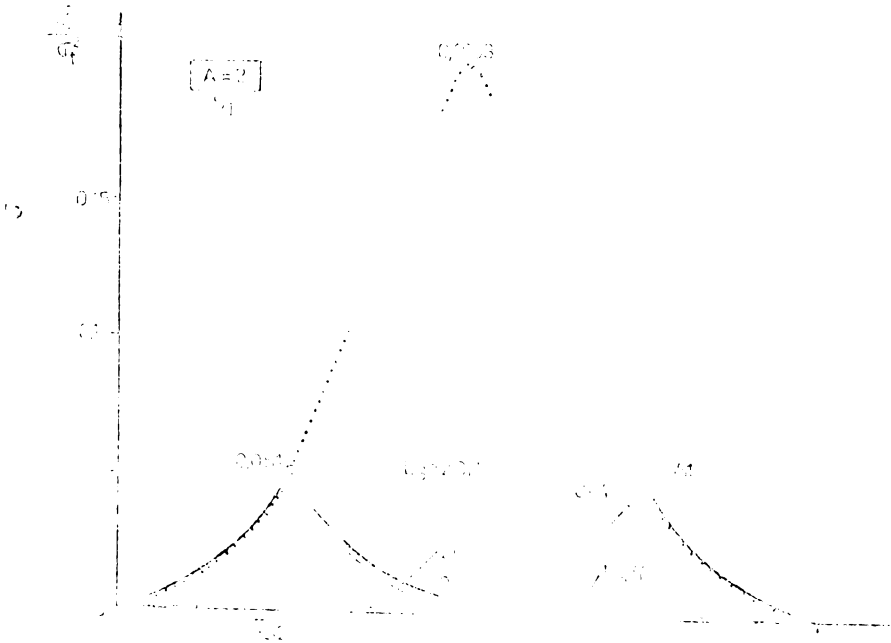


Fig.4.15.

In tabelul 4.10 se prezintă comparativ valorile raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ în cazul $A=2$ pentru aceleași nuclee (L_3, S_3, CC) și în aceleași condiții ca și în cazul prezentat în tabelul 4.8 și fig.4.14.

TABELUL 4.10.

Cazul S_1

ξ/T_s	Lagrange 3	Spline 3	Cubic continuu
0,5	0,049973	0,058333	0,051905
0,6	0,032650	0,038707	0,033430
0,7	0,019110	0,023373	0,018990
0,8	0,009404	0,012369	0,008638
0,9	0,003566	0,005753	0,002411
1	0,001618	0,003545	0,000333

In figura 4.16 se prezintă valorile $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru cele trei nuclee pe intervalul $[0, T_{S1}]$.

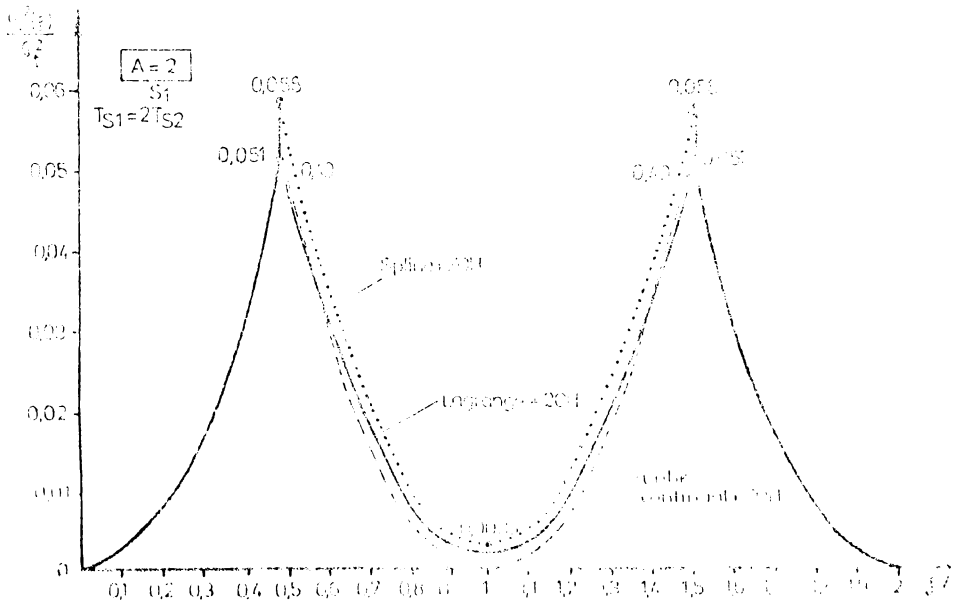


Fig.4.16.

Din figura 4.15 se observă că și în acest caz eroarea rezultată (desenată cu linie continuă) este mai mare decât cea generată de prima interpolare dar mult mai mică decât eroarea care ar fi rezultat prin interpolarea directă cu nucleul de ordin zero.

În plus, se constată că eroarea este foarte apropiată de cea care s-ar fi obținut prin interpolarea de ordin zero a semnalului original eșantionat însă cu o frecvență dublă.

Din figura 4.16 se constată că valoarea maximă a raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ apare tot în punctul $T_{B2}/2$ și are valoarea cea mai mare (0,058) pentru nucleul Spline. Nucleele Lagrange și Cubic continuu dau valori foarte apropiate. Curba corespunzătoare acestor nucleu se intersectează.

În cazul în care, în prima fază de interpolare (cu nucleu Lagrange de ordinul 3), se mărește de 4 ori numărul de eșantioane (deci $T_{B1}/T_{B2}=4$) variația erorii este prezentată în figura 4.17 (s-a calculat pentru $A=1$).

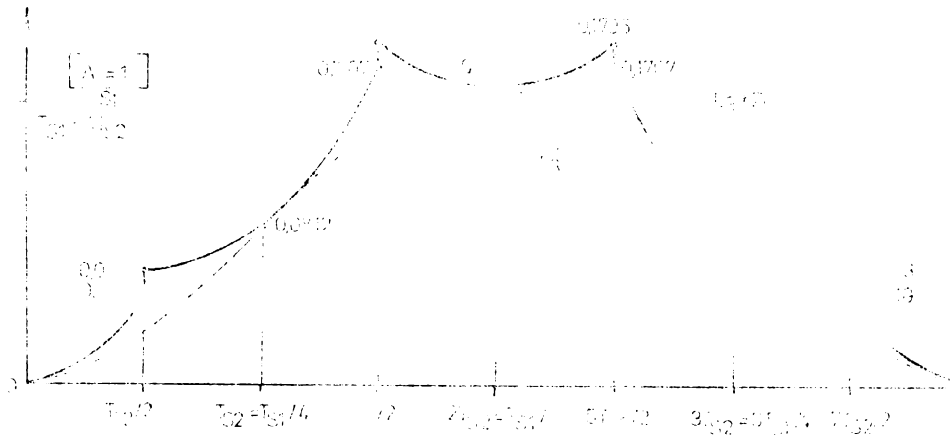


Fig.4.17.

Se constată că față de cazul prezentat în figura 4.13 valoarea maximă a raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ s-a redus de la 0,2515 la 0,1797.

Se observă că în punctele 0 și T_{B1} eroarea este nulă iar în punctele T_{B2} , $2T_{B2}$ și $3T_{B2}$ coincide cu eroarea generată de prima interpolare. Pentru a se justifica diferențele care apar între figurile 4.13 și 4.17 (prin creșterea raportului T_{B1}/T_{B2}) se poate utiliza relația (3.31).

În cazul în care interpolarea din faza a doua se efectuează cu un CNA (ZOH) eroarea totală devine: $e_T(\xi) = e_{2dir}(\xi) + e_1(T_{B2})$ (pentru $\xi \in [T_{B2}/2, T_{B2}]$) iar eroarea medie pătratică rezultă:

$$E\{e_T^2(\xi)\} = E\{e_{2dir}^2(\xi)\} + 2E\{e_{2dir}(\xi)e_1(T_{s2})\} + E\{e_1^2(T_{s2})\}$$

Se observă că pentru $\xi = T_{s2}$ $e_{2dir}(T_{s2}) = 0$ și eroarea totală devine $E\{e_T^2(T_{s2})\} = E\{e_1^2(T_{s2})\}$ deci tocmai valoarea erorii date de prima interpolare.

Pentru $\xi \neq T_{s2}$ eroarea totală este evident mai mare decât eroarea dată de prima interpolare în punctul T_{s2} .

Dacă în faza de interpolare numerică se calculează un număr mare de eșantioane, deci $n = T_{s1}/T_{s2}$ crește, eroarea dată de a doua interpolare scade. Trecînd la limită se obține:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} E\{e_T^2(\xi)\} = E\{e_1^2(T_{s2})\} \quad (\text{deoarece } E\{e_{2dir}^2(\xi)\} \rightarrow 0)$$

deci eroarea totală tinde spre eroarea dată de prima fază de interpolare.

În concluzie se poate aprecia că eroarea finală este cu atât mai mică cu cît se calculează mai multe eșantioane în prima fază de interpolare (interpolarea numerică).

Valoarea minimă spre care tinde eroarea totală este eroarea dată de nucleul utilizat în prima interpolare.

Utilizarea în prima fază a unui nucleu ce realizează erori mici asigură erori mici și pentru sistemul complet.

Pentru cazul $T_{s1}/T_{s2} = 4$ prezintă interes efectul pe care îl are asupra erorii modificarea parametrului A .

În tabelul 4.11 se prezintă valorile raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru nucleele Lagrange de ordinul 3, Spline de ordinul 3 și Cubic continuu cînd sînt urmate de un element de menținere de ordinul zero (CNA) în situația în care în faza de interpolare numerică se mărește de 4 ori numărul de eșantioane ($T_{s2} = T_{s1}/4$), pe intervalul $[0, 2T_{s2}]$ pentru $A=1$ și $A=2$.

Valorile raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru cazurile din tabelul 4.11 sînt reprezentate grafic în figurile 4.18 și 4.19.

Din tabelul nr.4.11 și figura 4.18 se constată că pentru cazul $A=1$ combinația Spline - ZOH este cea mai avantajoasă, fiind urmată de Cubic continuu - ZOH.

Din figura.4.19 se constată că pentru $A=2$ combinația Spline - ZOH a devenit cea mai defavorabilă.

Se observă că nucleele Lagrange și Cubic continuu au o comportare foarte apropiată cu un ușor avantaj pentru cel de-al doilea nucleu.

TABELUL 4.11.

ξ/T_{s2}	$\sigma_{\theta}^2(\xi)/\sigma_f^2$		
	A=1	S ₁	
	Lagrange (ord.3)	Splines (ord.3)	Cubic continu- nual
0	0	0	0
0,25	0,012826	0,012826	0,012826
0,5	0,051009	0,051009	0,051009
0,5	0,060365	0,048298	0,040075
0,75	0,061876	0,043044	0,043223
1	0,081253	0,058743	0,066633
1,25	0,117868	0,094737	0,109522
1,5	0,170746	0,149945	0,170701
1,5	0,179684	0,145361	0,158616
1,75	0,161331	0,122508	0,138013
2	0,155178	0,114847	0,131106
	$\sigma_{\theta}^2(\xi)/\sigma_f^2$		
	A=2	S ₁	
0	0	0	0
0,25	0,00321121	0,00321121	0,00321121
0,5	0,01282629	0,01282629	0,01282629
0,5	0,01169909	0,02877724	0,01656981
0,75	0,00319036	0,01303403	0,00530094
1	0,00085731	0,00392922	0,00047022
1,25	0,00471194	0,00151099	0,00210182
1,5	0,01473096	0,00578880	0,01018268
1,5	0,01377605	0,01732262	0,01330095
1,75	0,00466190	0,00699514	0,00358013
2	0,00161807	0,00354599	0,00033364

Eroarea în cazul A=2 pentru nucleele Lagrange și Cubic continuual este foarte apropiată de eroarea care ar rezulta prin interpolarea directă a semnalului original cu un CNA însă pentru o perioadă de eșantionare de 4 ori mai mare decât cea inițială.

Se poate trage concluzia că, pentru situația în care A = 2 alegerea corespunzătoare a nucleului din faza de interpolare numerică permite ca eroarea totală să fie cea pe care o introduce

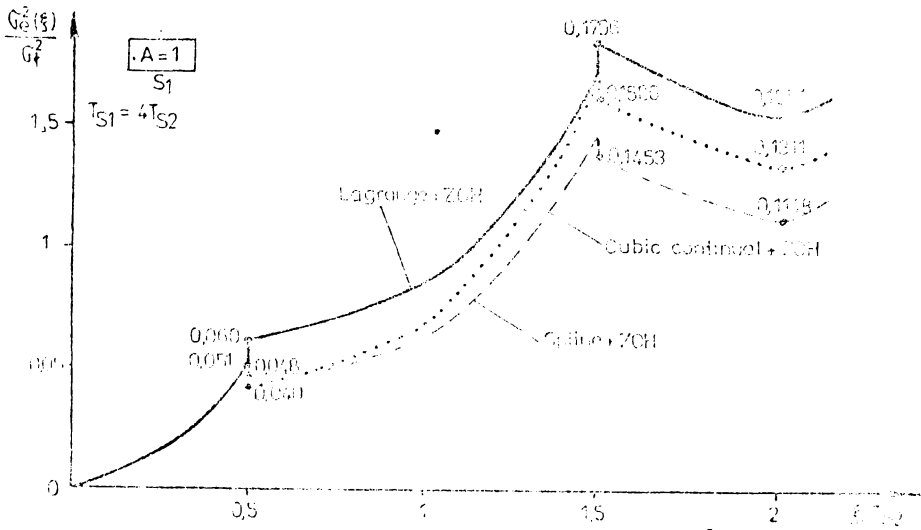


Fig.4.18.

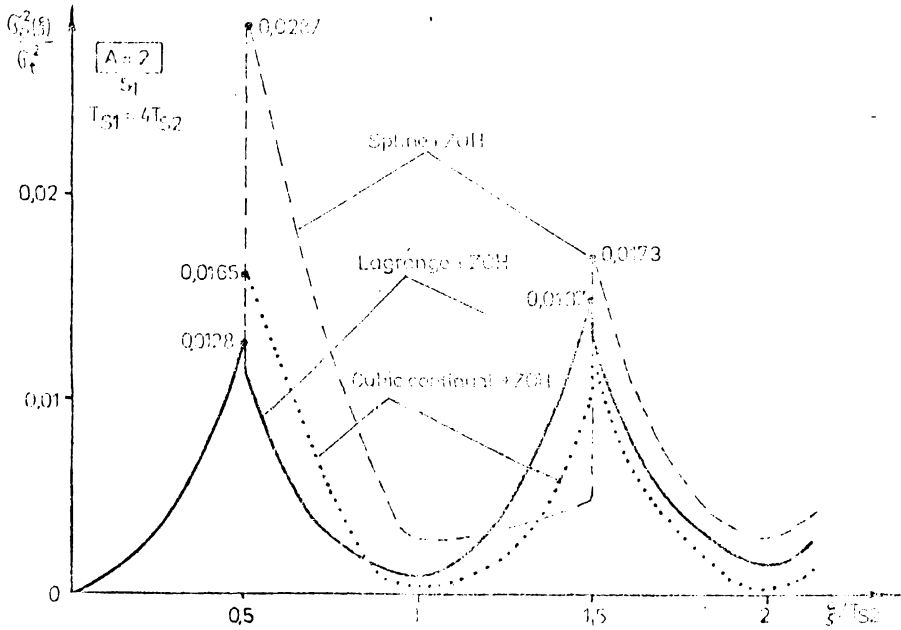


Fig.4.19.

doar faza a doua de interpolare (CNA) și corespunzând unei frecvențe de eșantionare virtuale de N ori mai mare decât cea inițială.

4.11. Compararea sistemelor de interpolare în două faze consecutive care utilizează în ambele faze nuclees polinomiale de ordin superior

Implementarea sistemelor de interpolare numerică este mult mai avantajosă dacă se realizează în două sau mai multe faze consecutive. Pentru a putea aprecia eroarea introdusă în situația aceasta, în continuare se tratează cazul interpolării în două faze presupunând că semnalul original prezintă o densitate spectrală de putere constantă (S_1).

În tabelul 4.12 se prezintă valorile raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru $A=1$ considerînd că interpolarea se face în două faze consecutive utilizînd nuclees polinomiale de ordinul 3 (Lagrange-Lagrange, Spline-Spline și Cubic continuu-Cubic continuu).

TABELUL 4.12.

$A=1$ ξ/T_{S2}	$\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$. . . Cazul S_1		
	Lagrange-Lagrange	Spline-Spline	Cubic cont.-Cubic cont.
0	0	0	0
0,1	0,003828	0,003608	0,003084
0,2	0,014857	0,012210	0,011834
0,3	0,031914	0,024311	0,025483
0,4	0,053291	0,039474	0,043004
0,5	0,076916	0,057070	0,062960
0,6	0,100544	0,075668	0,083503
0,7	0,121963	0,092901	0,102518
0,8	0,139184	0,106077	0,117873
0,9	0,150612	0,113241	0,127758
1	0,155178	0,114847	0,131106

Calculul valorilor din tabelul de mai sus a fost efectuat cu ajutorul relației (4.8) considerînd că prima fază de interpolare dublează numărul de eșantioane inițial (deci $T_{S2}=T_{S1}/2$).

În figura 4.20 se reprezintă grafic curbele pentru cele trei cazuri din tabelul 4.12 pe intervalul $[0, T_{S1}]$.

Comparînd datele din tabelele 4.2 și 4.12 și figurile 4.5 și 4.20 se constată că ierarhia sistemelor de interpolare a rămas aceeași. În plus se poate observa că valoarea raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ a rămas aceeași la mijlocul intervalului iar în rest,

pentru cazul interpolării în două faze, se obțin valori sensibil mai mici decât în cazul interpolării într-o singură fază.

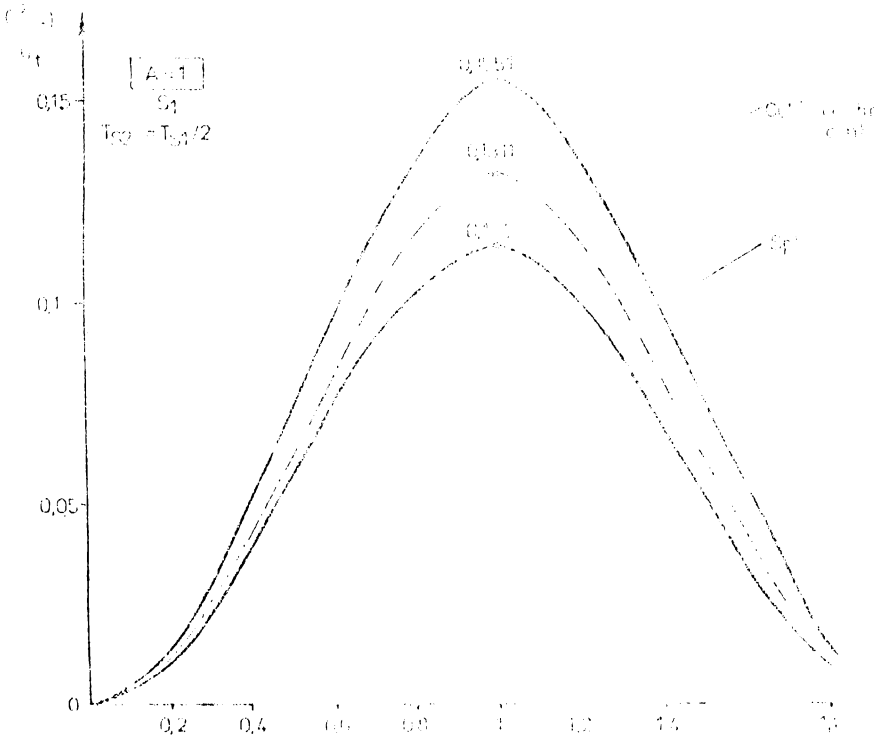


Fig.4.20.

În tabelul 4.13 se prezintă valorile raportului $\sigma_0^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru aceleași sisteme de interpolare ca și în tabelul 4.12 dar calculate pentru cazul $A=2$.

TABELUL 4.13.

$A=2$ ξ/T s_2	$\sigma_0^2(\xi)/\sigma_f^2$		
	Lagrange-Lagrange	Spline-Spline	Cazul S_1 Cubic cont.-Cub.cont.
0	0	0	0
0,1	0,0000246	0,0022660	0,0004767
0,2	0,0000986	0,0051720	0,0010468
0,3	0,0002208	0,0062971	0,0011898
0,4	0,0003072	0,0059084	0,0009888
0,5	0,0005895	0,0051529	0,0007224
0,6	0,0008158	0,0048869	0,0005979
0,7	0,0010503	0,0051402	0,0006295
0,8	0,0012750	0,0052197	0,0006581
0,9	0,0014705	0,0044491	0,0005162
1	0,0016180	0,0035459	0,0003336

Valorile raportului $\sigma_{\bullet}^2(\xi)/\sigma_f^2$ din tabelul de mai sus sînt reprezentate grafic în figura 4.21.

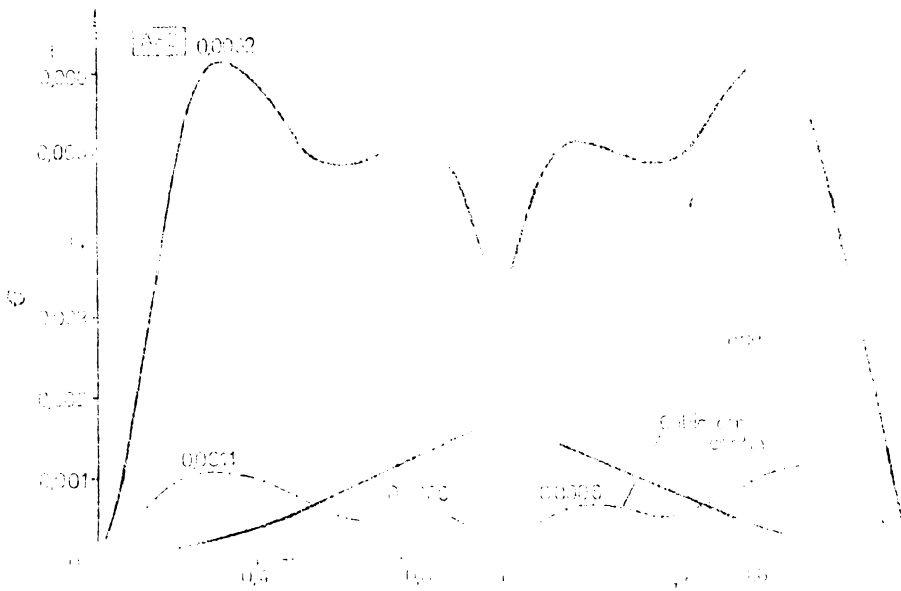


Fig.4.21.

Comparînd valorile din tabelele 4.2 și 4.13 și respectiv figurile 4.6 și 4.21 se constată că la interpolarea în două faze au intervenit modificări defavorabile pentru nucleele Spline și Cubic continuu în sensul creșterii valorilor maxime față de cazul interpolării într-o singură fază precum și în privința formei de variație a raportului $\sigma_{\bullet}^2(\xi)/\sigma_f^2$ pe intervalul $[0, T_{s1}]$. Se poate aprecia totuși că în cazul interpolării în două faze consecutive nucleul Cubic continuu reprezintă cea mai bună soluție în eventualitatea în care funcția originală își modifică limita superioară a spectrului în intervalul $[\omega_s/4, \omega_s/2]$.

Dacă se ține seama de faptul că implementarea unor sisteme de interpolare de ordin superior se realizează numai în faza discretă de preluorare a semnalului trebuie comparată eroarea dar în punctele de "eșantionare" ale semnalului interpolat.

Considerînd că se urmărește o creștere de 4 ori a frecvenței de eșantionare (a numărului de eșantioane) este importantă doar valoarea erorii în punctele $0,25 T_{s1}$; $0,5 T_{s1}$ și $0,75 T_{s1}$.

În tabelul 4.14 se prezintă valorile raportului $\sigma_{\bullet}^2(\xi)/\sigma_f^2$ în aceste puncte pentru sistemele de interpolare într-o

singură fază sau în două faze prezentate anterior.

TABELUL 4.14.

A=1	$\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$			Cazul S_1
	$\xi=0,25T_{s1}$	$\xi=0,5T_{s1}$	$\xi=0,75T_{s1}$	
Nucleul				
Spline-Spline	0,057078	0,114847	0,057078	
Lagrange-Lagrange	0,076916	0,155178	0,079916	
Cubic continual-Cubic continual	0,062960	0,131106	0,062960	
A=2				
Spline-Spline	0,0051529	0,0035459	0,0051529	
Lagrange-Lagrange	0,0005895	0,0016180	0,0005895	
Cubic continual-Cubic continual	0,0007224	0,0003336	0,0007224	

Analizînd datele din tabel se constată că, dacă pentru A=1, nucleul Cubic continual dă erori cu puțin mai mari decît nucleul Spline, în cazul A=2, nucleul Cubic continual este cel mai bun.

Interpolarea în două faze consecutive cu nuclee polinomiale poate fi implementată și folosind nuclee diferite pentru fiecare fază. Ținînd seama de faptul că nucleul din faza a doua de interpolare numerică intervine pentru o frecvență de eșantionare diferită (mai mare) de cea la care intervine nucleul din prima fază, se poate face o alegere corespunzătoare a celor două nuclee pentru a se asigura erori minime în ambele faze.

Alegînd pentru cazul A=1 în prima fază nucleul Spline de ordinul 3 și pentru faza a doua nucleul Cubic continual, respectiv pentru cazul A=2 în prima fază nucleul Cubic continual și pentru faza a doua nucleul Lagrange de ordinul 3 se obțin pentru raportul $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ valorile din tabelul 4.15 (s-a considerat că prima fază de interpolare dublează numărul de eșantioane deci $T_{s2}=T_{s1}/2$).

TABELUL 4.15.

ξ/T_{s2}	$\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$		Cazul S_1
	A=1 Spline-Cubic continual	A=2 Cubic cont.-Lagrange	
0	0		0
0,1	0,00305280		0,000023709
0,2	0,01138597		0,000074082

0,3	0,02394464	0,000132411
0,4	0,03964289	0,000184633
0,5	0,05716344	0,000226720
0,6	0,07491254	0,000258393
0,7	0,09111080	0,000281964
0,8	0,10400035	0,000300675
0,9	0,11215070	0,000317392
1	0,11484727	0,000333650

Dacă se compară valorile din tabelul 4.15 cu cele din tabelele 4.2 și 4.12 respectiv 4.13, pentru $A=1$ îmbunătățirea nu este semnificativă, în schimb pentru $A=2$ combinația Cubic continuu-Lagrange este net cea mai favorabilă asigurând cele mai mici erori.

CAPITOLUL 5.

CREȘTEREA PRECIZIEI SISTEMELOR DE INTERPOLARE PRIN MINIMIZAREA ERORII MEDII PATRATICE. CAZUL OPTIMAL

5.1. Introducere

Sistemele practice de interpolare, menite să asigure o bună calitate semnalului reconstruit, conține întotdeauna o fază de interpolare numerică, de ordin superior, urmată de o fază de interpolare analogică realizată cu CNA (ZOH).

Dintre aceste două faze, prima este susceptibilă de optimizări. Una din posibilitățile de optimizare e constituie minimizarea erorii medii pătratice.

5.2. Nucleul optimal de interpolare

Pentru deducerea expresiei nucleului optimal se pornește de la expresia erorii momentane date de relația (3.6) /85/, punind condiția ca eroarea momentană să fie ortogonală cu valorile cunoscute (esantioane) ale semnalului original:

$$E\{e_n(\xi) \cdot f[(n+l)T_s]\} = 0 \quad (5.1)$$

unde $l \in [-m_1, m_2]$ și $m_1 + m_2 + 1 = N$.

Se obține următorul set de condiții:

$$E\{f(nT_s + \xi) \cdot f[(n+l)T_s]\} - \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) \cdot E\{f[(n+k)T_s] \cdot f[(n+l)T_s]\} = 0 \quad (5.2)$$

Ținem seama de considerațiile făcute în capitolul 3 cu privire la funcția de autocorelație a semnalului original R_{ff} rezultă:

$$R_{ff}(lT_s - \xi) - \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) \cdot R_{ff}[(l-k)T_s] = 0 \quad (5.3)$$

$$\sum_{k=-m_1}^{m_2} h_k(\xi) R_{ff}[(l-k)T_s] = R_{ff}(lT_s - \xi) \quad (5.4)$$

Impărțind cu $R_{ff}(0)$ se obține un sistem de N ecuații în care necunoscutele sînt expresiile nucleelor $h_{kopt}(\xi)$ ale interpolării optime pentru intervalul $\xi \in [0, T_s]$:

$$\sum_{k=-m_1}^{m_2} h_{kopt}(\xi) \frac{R_{ff}[(l-k)T_s]}{R_{ff}(0)} = \frac{R_{ff}(lT_s - \xi)}{R_{ff}(0)} \quad (5.5)$$

unde $l \in [-m_1, m_2]$ și $m_1 + m_2 + 1 = N$, N fiind numărul de eșantioane consecutive utilizate simultan.

Înlocuind relațiile (5.4) și respectiv (5.5) în relațiile (3.11) și respectiv (3.13) se obține expresia erorii medii pătratice minime și respectiv expresia raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ în cazul optimal:

$$E\{\sigma_{nopt}^2(\xi)\} = R_{ff}(0) - \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_{kopt}(\xi) \cdot \frac{R_{ff}(\xi - kT_s)}{R_{ff}(0)} \quad (5.7)$$

Dacă se presupune că semnalul original are densitatea spectrală de putere constantă în banda $[-\omega_c, \omega_c]$ și nulă în rest, setul de condiții (5.5) devine (cazul S_1):

$$\sum_{k=-m_1}^{m_2} h_{kopt}(\xi) \cdot \sin c \frac{l-k}{A} = \sin c \frac{lT_s - \xi}{AT_s} \quad (5.8)$$

În aceste condiții valoarea raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ se va putea calcula cu relația:

$$\frac{\sigma_e^2(\xi)_{opt}}{\sigma_f^2} = 1 - \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_{kopt}(\xi) \sin c \frac{\xi - kT_s}{AT_s} \quad (5.9)$$

Dacă presupunem că semnalul original are densitatea spectrală de putere uniform descrescătoare în banda $(-\omega_c, \omega_c)$ și nulă în rest, în mod analog, se obțin relațiile (cazul S_2):

$$\sum_{k=-m_1}^{m_2} h_{kopt}(\xi) \cdot \sin c^2 \frac{l-k}{2A} = \sin c^2 \frac{lT_s - \xi}{2AT_s} \quad (5.10)$$

și respectiv:

$$\frac{\sigma_e^2(\xi)_{opt}}{\sigma_f^2} = 1 - \sum_{k=-m_1}^{m_2} h_{kopt}(\xi) \sin c^2 \frac{\xi - kT_s}{2AT_s} \quad (5.11)$$

5.3. Studiul cazului optimal pentru $N=2$

Pentru a pune în evidență avantajele și dezavantajele nucleelor optimale, în continuare se analizează nucleul optimal pentru cazul în care interpolarea utilizează două eșantioane consecutive ($N=2$).

Pentru început se va lua în considerare cazul în care semnalul original are densitatea spectrală de putere constantă în bandă.

Pentru determinarea expresiei nucleului optimal, în această situație, este necesară rezolvarea sistemului de condiții dat de relațiile (5.8).

Este de așteptat ca expresia analitică a nucleului optimal să fie mai complexă în comparație cu nucleele polinomiale (cu nucleul interpolării liniare pentru $N=2$) dar acest dezavantaj va fi compensat prin calitatea mai ridicată a semnalului reconstituit.

Calculul coeficienților sistemului de interpolare numerică, pe baza nucleului optimal poate fi însă efectuat cu ajutorul unui calculator. În acest caz cei doi indici care intervin în relațiile (5.8) pot lua doar două valori. Rezultă următorul sistem de două ecuații:

$$\begin{cases} h_0 \text{ opt}(\xi) + h_1 \text{ opt}(\xi) \sin c \frac{1}{A} = \sin c \frac{\xi}{AT_s} & \text{pt. } \rho=0 \\ h_0 \text{ opt}(\xi) \sin c \frac{1}{A} + h_1 \text{ opt}(\xi) = \sin c \frac{T_s - \xi}{AT_s} & \text{pt. } \rho=1 \end{cases} \quad (5.12)$$

Soluțiile acestui sistem sînt:

$$h_0 \text{ opt}(\xi) = \frac{\sin c \frac{\xi}{AT_s} - \sin c \frac{T_s - \xi}{AT_s} \cdot \sin c \frac{1}{A}}{1 - \sin c^2 \frac{1}{A}} \quad \text{pt. } \xi \in [0, T_s] \quad (5.13)$$

$$h_1 \text{ opt}(\xi) = \frac{\sin c \frac{T_s - \xi}{AT_s} - \sin c \frac{\xi}{AT_s} \cdot \sin c \frac{1}{A}}{1 - \sin c^2 \frac{1}{A}} \quad \text{pt. } \xi \in [0, T_s] \quad (5.14)$$

Se observă că relația (5.14) se obține din relația (5.13) făcînd substituția $\xi \rightarrow T_s - \xi$ adică $h_1 \text{ opt}(\xi) = h_0 \text{ opt}(T_s - \xi)$ și deci nucleul de interpolare optimală rezultat este o funcție pară ceea ce corespunde condițiilor de construcție a nucleelor de interpolare în general.

De asemenea se constată că:

$$\begin{aligned} h_0 \text{ opt}(0) &= 1 & h_0 \text{ opt}(T_s) &= 0 \\ h_1 \text{ opt}(0) &= 0 & h_1 \text{ opt}(T_s) &= 1 \end{aligned} \quad (5.15)$$

deci $h_0 \text{ opt}(0) + h_1 \text{ opt}(0) = h_0 \text{ opt}(T_s) + h_1 \text{ opt}(T_s) = 1$ ceea ce iarăși corespunde condițiilor generale pentru nucleele de interpolare.

În restul intervalului $[0, T_s]$ se constată însă că suma nucleelor este diferită de 1:

$$h_0 \text{ opt}(\xi) + h_1 \text{ opt}(\xi) = \frac{\sin c \frac{\xi}{AT_s} + \sin c \frac{T_s - \xi}{AT_s}}{1 + \sin c \frac{1}{A}} \quad (5.16)$$

Relația (5.16) se apropie de valoarea 1 cu creșterea parametru-ului A și

$$\lim_{A \rightarrow \infty} [h_0 \text{ opt}(\xi) + h_1 \text{ opt}(\xi)] = 1 \quad (5.17)$$

ceea ce arată că nucleul optimal nu interpolează perfect un semnal cu prima derivată nulă decât cînd $A \rightarrow \infty$. Acest lucru se datorează faptului că nucleul optimal își schimbă forma în funcție de A. În tabelul 5.1 se prezintă valoarea nucleului optimal, corespunzător cazului $N=2$ în punctul $\xi = T_s/2$ pentru diferite valori ale parametrului A :

TABELUL 5.1.

A	$h_{\text{opt}}(T_s/2)$
1	0,6366
2	0,5501
3	0,5226
4	0,5128
10	0,5020

Utilizînd relațiile (5.9) și respectiv (5.11) pentru nucleul optimal în situația în care $S_{ff}(\omega) = \text{constant}$ și respectiv $S_{ff}(\omega) = \text{uniform descreșcător}$ se obțin valorile din tabelul 5.2.

Analizînd datele din tabel, se constată că, și în cazul nucleului optimal, erorile care rezultă în situația în care semnalul original prezintă densitatea spectrală de putere uniform descreșcătoare în banda $(-\omega_c, \omega_c)$ sînt mai mici decît în cazul în care aceasta este constantă. În figura 5.1 se prezintă comparativ cazul $A=1$ pentru $S_{ff} = \text{ct.}$ și $S_{ff} = \text{unif. descr.}$

TABELUL 5.2.

A	ξ/T_s	$\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$	
		$S_{ff}(\omega)=ct.$ S_1	$S_{ff}(\omega)=unif.descr.$ S_2
1	0	0	0
	0,1	0,020523	0,007448
	0,2	0,070163	0,024830
	0,3	0,127822	0,044435
	0,4	0,172641	0,059380
	0,5	0,189430	0,064925
2	0	0	0
	0,1	0,001171	0,000480
	0,2	0,003776	0,001540
	0,3	0,006599	0,002680
	0,4	0,008692	0,003581
	0,5	0,009459	0,003828

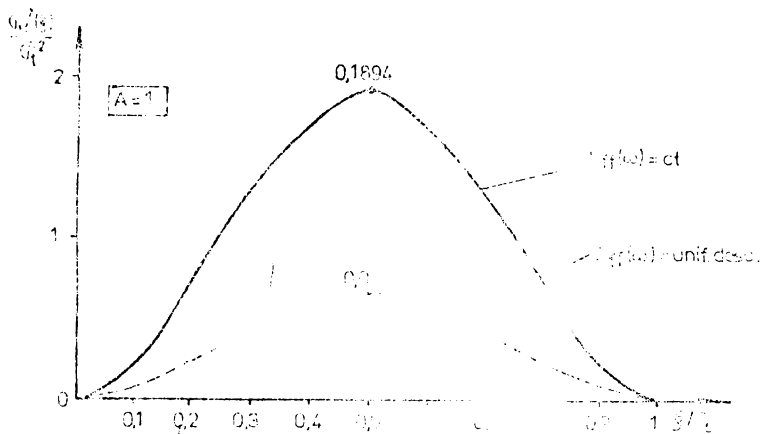


Fig.5.1.

Un alt aspect de interes îl prezintă compararea performanțelor nucleului optimal cu performanțele nucleului interpolării liniare (interpolarea de ordinul 1).

În acest scop se calculează raportul $\sigma_e^2(\xi)_{opt}/\sigma_f^2$ cu relația (5.9) (pentru cazul $S_{ff}(\omega)=ct.$), în care se utilizează pentru h_k opt relațiile (5.13) și (5.14), și raportul $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru interpolarea liniară folosind relația (4.7) și expresia analitică a nucleului de ordinul 1 (ZOH). S-au obținut în urma calculelor valorile prezentate în tabelul 5.3.

TABELUL 5.3.

A	ξ/T_s	$\frac{\sigma^2(\xi)}{\sigma_f^2}$ optimal S_1	$\frac{\sigma^2(\xi)}{\sigma_f^2}$ POH S_1
1	0,125	0,03097	0,04107
	0,25	0,09936	0,12447
	0,5	0,18943	0,22676
2	0,125	0,000173	0,00333
	0,25	0,00522	0,00988
	0,5	0,00945	0,01767
3	0,5	0,00175	0,00363
4	0,5	0,00054	0,00116

Se constată că într-adevăr nucleul optimal asigură erori mai mici decât nucleul de ordinul întâi și în plus se observă o convergență mai rapidă a erorii către zero la creșterea lui A.

Principalul dezavantaj al nucleului optimal constă în faptul că expresia lui depinde de parametrul A astfel încît un nucleu optimal determinat pentru o valoare a parametrului A nu mai este optimal la o altă valoare a lui A.

În plus expresia nucleului optimal este mai complexă decât a nucleelor polinomiale și depinde și de funcția de autocorelație a semnalului original.

Pentru a se evidenția diferența dintre nucleele optimale determinate pentru cazurile $S_{ff}(\omega)=ct.$ și $S_{ff}(\omega)=unif.descr.$, în tabelul 5.4 se prezintă valorile celor două nuclee calculate în cazul A=1.

TABELUL 5.4.

ξ/T_s	$h_{opt}(\xi)$ pt. $S_{ff}(\omega)=ct.$ S_1	$h_{opt}(\xi)$ pt. $S_{ff}(\omega)=unif. descr.$ S_2
0	1	1
0,1	0,983631	0,950027
0,2	0,935489	0,879921
0,3	0,858393	0,792120
0,4	0,756826	0,689816
0,5	0,636619	0,576800
0,6	0,504551	0,457267

0,6	0,367883	0,335603
0,8	0,233872	0,216167
0,9	0,109292	0,103075
1	0	0

In figura 5.2 se reprezintă grafic cele două nuclee de interpolare.

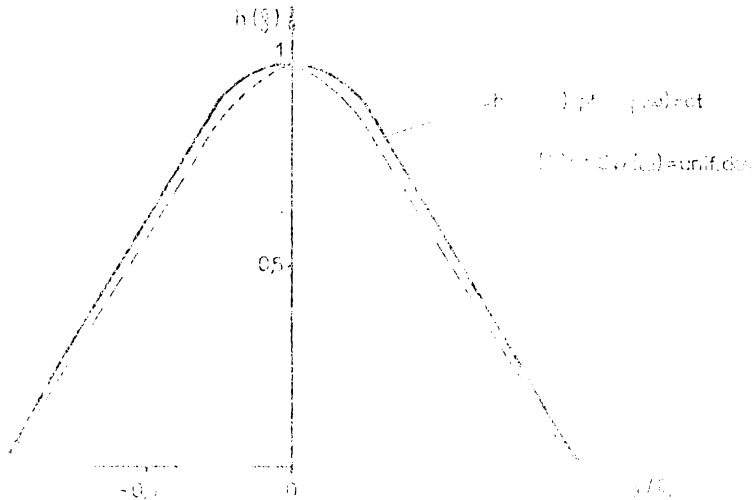


Fig.5.2.

Dependența față de funcția de autocorelație, a semnalului original, în cazul nucleelor optimale, poate fi mai pronunțată decât în cazul nucleelor polinomiale datorită faptului că expresia nucleelor optimale este derivată din $R_{ff}(\tau)$.

Acest domeniul poate fi observat dacă se analizează comportarea nucleului optimal din cazul $S_{ff}(\omega)=ct.$ în cazul în care semnalul original prezintă $S_{ff}(\omega)$ uniform descrescător și viceversa.

Valorile raportului $\sigma_s^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru aceste două situații sînt prezentate în tabelul 5.5.

Comparînd valorile din tabelul 5.5 cu cele din tabelul 5.2 se constată că, pentru $A=1$, diferența nu este semnificativă ambele nuclee rămînd mai bune decît nucleul interpolării liniare. Pentru $A=2$ însă nucleul optimal pentru $S_{ff}(\omega)=ct.$ folosit la $S_{ff}(\omega)=$ uniform descrescător produce erori cu puțin mai mari decît cele ale nucleului interpolării liniare.

TABELUL 5.5.

A	ξ/T_s	$\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$	
		Optimal pentru S_2	Optimal pentru S_1
		Cazul S_1	Cazul S_2
1	0	0	0
	0,1	0,021691	0,008785
	0,2	0,073564	0,029028
	0,3	0,133256	0,051603
	0,4	0,179367	0,068675
	0,5	0,196587	0,074982
2	0	0	0
	0,1	0,001442	0,000776
	0,2	0,004643	0,002492
	0,3	0,008104	0,004340
	0,4	0,010667	0,005705
	0,5	0,011605	0,006203

Pentru a pune în evidență comportarea nucleului optimal calculat la o anumită valoare a parametrului A în situația în care raportul $\omega_s/2\omega_c=A$ se modifică, s-a calculat cu relația (5.9) (cazul $S_{ff}(\omega)=ct.$) valoarea raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru nucleul optimal la $A=1$ și pentru nucleul optimal la $A=2$ în situația în care $A \in [1,2]$. Aceste valori împreună cu cele obținute pentru interpolarea liniară sînt prezentate în tabelul 5.6.

TABELUL 5.6.

A	ξ/T_s	$\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$		
		Int.liniară (FOH)	Optimal la $A=1$	Optimal la $A=2$
1	0,5	0,226760	0,189430	0,204399
1,1	0,5	0,163015	0,125427	0,139704
1,2	0,5	0,119667	0,086296	0,097102
1,3	0,5	0,089551	0,062462	0,068567
1,4	0,5	0,068196	0,048146	0,049152
1,5	0,5	0,052761	0,039957	0,035758
1,6	0,5	0,041408	0,035280	0,026411
1,7	0,5	0,032920	0,033161	0,019826
1,8	0,5	0,026482	0,032579	0,015156
1,9	0,5	0,021531	0,032968	0,011830
2	0,5	0,017677	0,033957	0,009459

Din tabelul 5.6 se constată că nucleul optimal la $A=1$ rămâne mai bun decât nucleul interpolării liniare pînă la $A=1,6$. Se mai constată că începînd cu $A=1,9$ eroarea înregistrată o creștere a valorii, fenomen care nu apare la nuclelele polinomiale și care se datorează faptului că nucleul optimal nu îndeplinește condiția $\sum_k h_k(\xi)=1$.

Nucleul optimal la $A=2$ asigură eroarea mai mică decât nucleul interpolării liniare pe tot domeniul considerat dar între $A=1$ și $A=1,4$ dă erori mai mari decât nucleul optimal la $A=1$.

Utilizînd relația (5.11) (în cazul $S_{2f}(\omega)=$ uniform descrescător) la calculul raportului $\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$, pentru aceleași nucleu, s-au obținut valorile din tabelul 5.7.

TABELUL 5.7.

A	ξ/π_s	$\sigma_e^2(\xi)/\sigma_f^2$		
		Int.liniară (ZOH)	Optimal la $A=1$	Cazul S_2 Optimal la $A=2$
1	0,5	0,081503	0,064925	0,072614
1,1	0,5	0,057814	0,044258	0,049696
1,2	0,5	0,042015	0,031707	0,034769
1,3	0,5	0,031197	0,024037	0,024816
1,4	0,5	0,023611	0,019363	0,018041
1,5	0,5	0,018177	0,016559	0,013346
1,6	0,5	0,014208	0,014936	0,010040
1,7	0,5	0,011258	0,014069	0,007680
1,8	0,5	0,009031	0,013685	0,005970
1,9	0,5	0,007325	0,013611	0,004738
2	0,5	0,006002	0,013734	0,003982

Rezultatele obținute sînt apropiate de cele din tabelul 5.6. Astfel, nucleul optimal pentru $A=1$ rămîne mai bun decât nucleul interpolării liniare pînă la $A=1,5$.

Nucleul optimal pentru $A=2$ dă erori mai mici decât nucleul interpolării liniare pe tot intervalul considerat dar între $A=1$ și $A=1,3$ dă erori mai mari decât nucleul optimal pentru $A=1$.

5.4. Studiul cazului optimal pentru $N=4$

Cazul în care se utilizează patru esanțioane consecutive la interpolare ($N=4$) prezintă din punct de vedere practic o importanță mult mai mare decât cazul $N=2$ întrucît reprezintă

un compromis optim între complexitatea implementării și precizia semnalului reconstituit.

Este de așteptat ca nucleul optimal în acest caz să asigure erori mult mai mici decât în cazul $N=2$.

Pe de altă parte, acest studiu este util în comparație cu studiul nucleelor polinomiale pentru a se pune în evidență situațiile în care se justifică utilizarea nucleelor optimale în locul celor polinomiale.

Sistemul de ecuații (5.5) care determină expresia nucleului optimal în cazul $N=4$ devine:

$$\left\{ \begin{array}{l} h_{-lopt}(\xi) + h_{oopt}(\xi) \frac{R_{ff}(T_s)}{R_{ff}(0)} + h_{lopt}(\xi) \frac{R_{ff}(2T_s)}{R_{ff}(0)} + h_{2opt}(\xi) \cdot \\ \cdot \frac{R_{ff}(3T_s)}{R_{ff}(0)} = \frac{R_{ff}(T_s + \xi)}{R_{ff}(0)} \\ h_{-lopt}(\xi) \frac{R_{ff}(T_s)}{R_{ff}(0)} + h_{oopt}(\xi) + h_{lopt}(\xi) \frac{R_{ff}(T_s)}{R_{ff}(0)} + h_{2opt}(\xi) \cdot \\ \cdot \frac{R_{ff}(2T_s)}{R_{ff}(0)} = \frac{R_{ff}(\xi)}{R_{ff}(0)} \\ h_{-lopt}(\xi) \frac{R_{ff}(2T_s)}{R_{ff}(0)} + h_{oopt}(\xi) \frac{R_{ff}(T_s)}{R_{ff}(0)} + h_{lopt}(\xi) + h_{2opt}(\xi) \cdot \\ \cdot \frac{R_{ff}(T_s)}{R_{ff}(0)} = \frac{R_{ff}(T_s - \xi)}{R_{ff}(0)} \\ h_{-lopt}(\xi) \frac{R_{ff}(3T_s)}{R_{ff}(0)} + h_{oopt}(\xi) \frac{R_{ff}(2T_s)}{R_{ff}(0)} + h_{lopt}(\xi) \frac{R_{ff}(T_s)}{R_{ff}(0)} + \\ + h_{2opt}(\xi) = \frac{R_{ff}(2T_s - \xi)}{R_{ff}(0)} \end{array} \right. \quad (5.18)$$

Se observă că în cazul $N=4$ sistemul (5.5) reprezintă un sistem linear de patru ecuații.

Sistemul (5.18) a fost scris avînd în vedere intervalul $[0, T_s]$.

În tabelul 5.8 se prezintă valorile raportului $\sigma_0^2(\xi)/\sigma_f^2$ calculat cu relația (5.7) pentru valorile parametrului $A=1$ și $A=2$ în cazurile S_1 , S_2 și S_3 , utilizînd pentru expresia nucleului optimal $h_{opt}(\xi)$ soluția sistemului (5.18) determinată pentru fiecare caz în parte.

TABELUL 5.8.

ξ/T_s	$\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$	
	Optimal la A=1	Optimal la A=2
0	0	0
0,1	0,009847	0,000017748
0,2	0,035049	0,000060806
0,3	0,065635	0,00010770
0,4	0,090084	0,000149527
0,5	0,099367	0,000164527

ξ/T_s	$\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$	
	Optimal la A=1	Optimal la A=2
0	0	0
0,1	0,002074	0,000005541
0,2	0,007304	0,000019821
0,3	0,013574	0,000036331
0,4	0,018545	0,000049133
0,5	0,020425	0,000053855

ξ/T_s	$\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$	
	Optimal la A=1	Optimal la A=2
0	0	0
0,1	0,016059	0,000018720
0,2	0,057342	0,000064174
0,3	0,107623	0,000116993
0,4	0,147908	0,000158005
0,5	0,163222	0,000173355

Comparind valorile din tabelul 5.8 cu valorile corespunzătoare din tabelele (4.2), (4.4) și (4.6) se constată și în acest caz că nucleele optimale asigură erorile minime în comparație cu nucleele polinomiale.

Dacă în cazul A=1 diferența nu este însă prea semnificativă, în cazul A=2 diferența dintre nivelul erorilor nucleelelor polinomiale și nivelul produs de nucleul optimal este substanțială.

În figura 5.3 se prezintă grafic variația raportului $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru nucleul optimal comparativ cu nucleul Spline de ordinul 3 pentru cazul A=1 iar în figura 5.4 raportul $\sigma_g^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru nucleul optimal și nucleul cubic continuu pentru

cazul $A=2$ (Obs. Pentru comparație s-au ales în fiecare caz nucleele polinomiale care au erorile minime). S-a reprezentat grafic doar cazul S_1 .

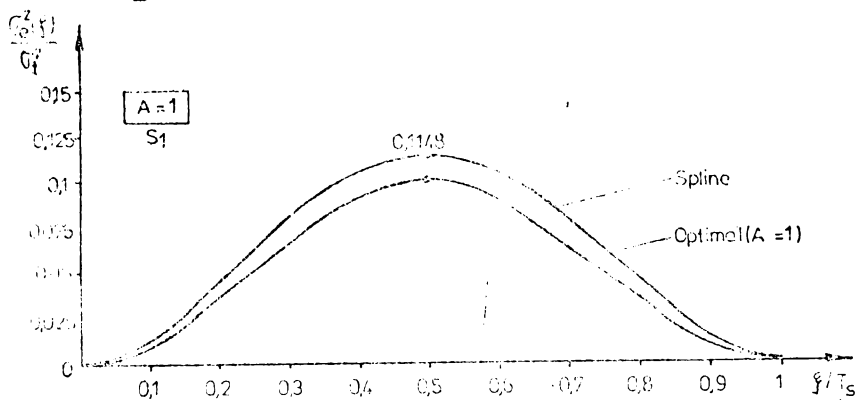


Fig.5.3

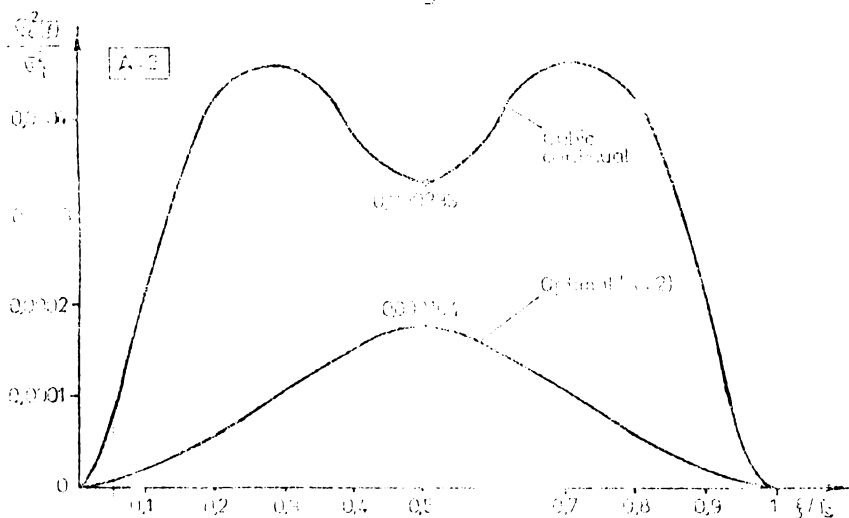


Fig.5.4.

Din tabelul 5.8 și figurile 5.3 și 5.4 se observă că forma de variație a erorii pe intervalul $[0, T_g]$ are întotdeauna la nucleele optimale un singur maxim prezent la mijlocul intervalului (pentru $\xi = T_g/2$).

Pentru a pune în evidență și în cazul $N=4$ dependența față de funcția de autocorelație a performanțelor nucleelor optimale, în tabelul 5.9 se prezintă valorile raportului $\sigma_0^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru nucleul optimal în cazul S_1 utilizat în cazul S_2 precum și pentru nucleul optimal în cazul S_2 utilizat în cazul S_1 .

TABELUL 5.9.

A	ξ/T_s	$\sigma_s^2(\xi)/\sigma_f^2$	
		Optimal pt. S_2 în cazul S_1	Optimal pt. S_1 în cazul S_2
1	0	0	0
	0,1	0,010629	0,002718
	0,2	0,037701	0,009536
	0,3	0,070427	0,017676
	0,4	0,096517	0,024111
	0,5	0,106411	0,026542
2	0	0	0
	0,1	0,000030448	0,000011633
	0,2	0,000104155	0,000039755
	0,3	0,000189610	0,000072309
	0,4	0,000255866	0,000097531
	0,5	0,000280648	0,000106960

Comparînd valorile din tabelul 5.9 cu valorile din tabelele (4.2) și (4.4) se constată că nucleul optimal pentru cazul S_2 utilizat în cazul S_1 este mai bun decît nucleele polinomiale și pentru $A=1$ și pentru $A=2$.

Nucleul optimal pentru cazul S_1 utilizat în cazul S_2 este mai bun decît nucleele polinomiale pentru $A=2$ dar produce erori mai mari decît nucleul Spline de ordinul 3 pentru $A=1$.

Pentru a analiza comportarea nucleului optimal calculat la o anumită valoare a parametrului A , în situația în care raportul $\omega_s/2\omega_c=A$ se modifică, s-au calculat valorile raportului $\sigma_s^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru nucleul optimal la $A=1$ și pentru nucleul optimal la $A=2$ în situația în care A se modifică între 1 și 2.

Aceste valori pentru $\xi=T_s/2$, în cazul S_1 sînt prezentate în tabelul 5.10.

Analizînd aceste valori se constată că între $A=1$ și $A=1,3$ nucleul optimal la $A=1$ este mai bun decît nucleul optimal la $A=2$. În rest al doilea nucleu este cel mai bun.

Nucleul optimal la $A=1$ produce la $A=2$ erori mai mari decît nucleele polinomiale. Nucleul optimal la $A=2$ produce la $A=1$ erori mai mici decît nucleul Lagrange dar mai mari decît nucleul Cubic continuu.

În concluzie se constată că dependența performanțelor nucleelor optimale de parametrul A și de spectrul semnalului

TABELUL 5.10.

A	ξ/T_s	$\sigma_a^2(\xi)/\sigma_f^2$ Cazul S_1	
		Optimal la A=1	Optimal la A=2
1	0,5	0,099367	0,132990
1,1	0,5	0,041041	0,068826
1,2	0,5	0,021158	0,035286
1,3	0,5	0,016637	0,017968
1,4	0,5	0,017012	0,009083
1,5	0,5	0,018156	0,004548
1,6	0,5	0,018757	0,002251
1,7	0,5	0,018615	0,001103
1,8	0,5	0,017896	0,000542
1,9	0,5	0,016835	0,000279
2	0,5	0,015629	0,000164

original este mai pronunțată în cazul $N=4$ față de cazul $N=2$.

5.5. Studiul interpolării în două faze consecutive, prima fază fiind optimală iar faza a doua fiind un CNA

Deoarece faza de interpolare numerică este urmată de faza de interpolare analogică, ce se realizează cu un element de menținere de ordinul zero (CNA), în continuare se analizează comportarea unui sistem în două faze cu prima fază optimală și faza a doua cu un CNA (ZOH).

Utilizând relațiile (4.14) și (4.15) pentru cazul S_1 când faza numerică dublează numărul de eșantioane ($T_{s2}=T_{s1}/2$) și respectiv mărește de patru ori numărul de eșantioane inițial ($T_{s2}=T_{s1}/4$) se obțin valorile din tabelul 5.11.

Valorile raportului $\sigma_a^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru cazurile din tabelul 5.11. sînt prezentate în figurile 5.5 și 5.6 pentru $A=1$ și respectiv $A=2$.

Analizînd datele din tabelul 5.11 comparativ cu cele din tabelele 4.8, 4.10 și 4.11, se constată că pentru $A=1$ comportarea sistemului optimal - ZOH este foarte apropiată de cea a sistemelor, nucleu polinomial - ZOH.

Cîștigul pe care îl aduce nucleul optimal este minor. Pentru $A=2$ însă îmbunătățirea pe care o aduce nucleul optimal în prima fază de interpolare este evidentă.

TABELUL 5.11.

ξ/T_{s2}	$\sigma^2(\xi)/\sigma^2$	
	$A=1 \quad T_{s2}=T_{s1}/2$	$A=2 \quad T_{s2}=T_{s1}/2$
0	0	0
0,25	0,051009	0,012826
0,5	0,199367	0,051009
0,5	0,241200	0,051082
0,75	0,135467	0,012967
1	0,099367	0,000164
	$A=1 \quad T_{s2}=T_{s1}/4$	$A=2 \quad T_{s2}=T_{s1}/4$
0	0	0
0,25	0,012826	0,003211
0,5	0,051009	0,012826
0,5	0,055627	0,012836
0,75	0,041937	0,003262
1	0,050402	0,000086
1,25	0,080566	0,003325
1,5	0,131527	0,012961
1,5	0,135467	0,012967
1,75	0,108432	0,003369
2	0,099367	0,000164

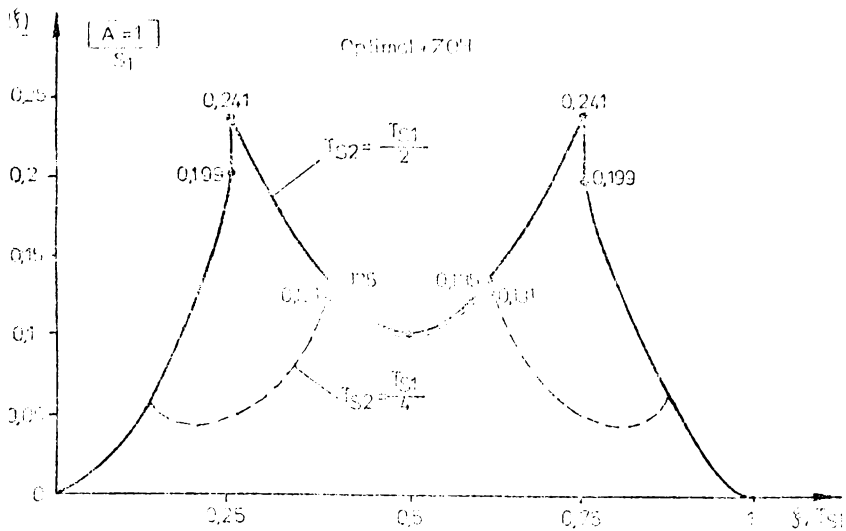


Fig.5.5.

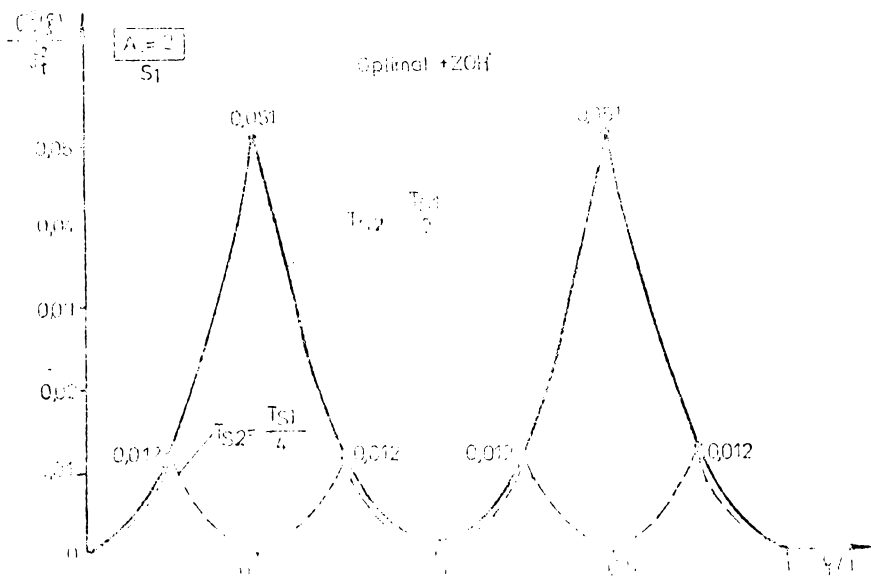


Fig.5.6.

Se poate aprecia practic că eroarea finală este cea pe care o introduce elementul de menținere de ordinul zero care acționează însă la o frecvență de eșantionare mărită.

Contribuția la eroare a primei faze de interpolare este practic neglijabilă.

5.6. Nucleul optimal pentru faza a doua de interpolare

Pentru sistemele de interpolare numerică, în general, se preferă construcția interpolatorului în mai multe faze consecutive deoarece volumul de calcule necesar precum și numărul de coeficienți utilizat sînt mai reduse.

Dezavantajul acestei metode este nivelul erorii totale care poate crește față de situația interpolării într-o singură fază datorită faptului că în fazele următoare primei faze se utilizează în calcule și valori eronate ale eșantioanelor funcției originale.

Utilizarea unui nucleu optimal în faza a doua de interpolare poate oferi o soluție acestei probleme.

Pentru a deduce condițiile pe care trebuie să le îndeplinească nucleul din faza a doua de interpolare pentru a introduce eroare minimă se pornește de la relația (5.1) care asigură ortogonalitatea erorii cu eșantioanele funcției ce urmează a fi interpolată.

Dacă $f(t)$ este funcția originală și $d(t)$ funcția obținută după prima interpolare, atunci ea are expresia:

$$d(t) = \sum_{a=-A_1}^{A_2} h'_a(\xi) f[(n+a)T_{s1}] \quad (5.19)$$

unde $h'_a(\xi)$ este nucleul utilizat în prima fază de interpolare. Notînd cu $e_{2m}(\xi)$ eroarea din faza a doua de interpolare, adică:

$$e_{2m}(\xi) = d(mT_{s2} + \xi) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) d[(m+k)T_{s2}] \quad (5.20)$$

condiția (1) devine:

$$F\{e_{2m}(\xi) \cdot d[(m+i)T_{s2}]\} = 0 \quad \text{unde } i \in [-K_1, K_2] \quad (5.21)$$

din care, cu ajutorul relației anterioare rezultă:

$$R_{dd}(iT_{s2} - \xi) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) R_{dd}[(i-k)T_{s2}] = 0 \quad (5.22)$$

sau

$$\sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) R_{dd}[(i-k)T_{s2}] = R_{dd}(iT_{s2} - \xi) \quad (5.23)$$

Această ultimă relație, analogă relației (5.4) leagă expresia nucleului $h_k(\xi)$ din faza a doua de interpolare de funcția de autocorelație R_{dd} a semnalului obținut după prima interpolare.

Intrucît ultima relație nu depinde de m , în continuare se va considera $m=0$.

Valorile funcției de autocorelație care intervin în relația (5.23) se obțin astfel:

$$\begin{aligned} R_{dd}[(i-k)T_{s2}] &= F\{d(iT_{s2}) \cdot d(kT_{s2})\} = \\ &= F\left\{\left[\sum_{a=-A_1}^{A_2} h'_a(iT_{s2}) f(aT_{s1})\right] \left[\sum_{b=-A_1}^{A_2} h'_b(kT_{s2}) f(bT_{s1})\right]\right\} \end{aligned}$$

deci:

$$R_{dd}[(1-k)T_{s2}] = \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_a'(iT_{s2})h_b'(kT_{s2})R_{ff}[(a-b)T_{s1}] \quad (5.24)$$

Analog:

$$\begin{aligned} R_{dd}(iT_{s2}-\xi) &= F\{d(iT_{s2})d(\xi)\} = \\ &= F\left\{\left[\sum_{a=-A_1}^{A_2} h_a'(iT_{s2})f(aT_{s1})\right] \cdot \left[\sum_{b=-A_1}^{A_2} h_b'(\xi)f(bT_{s1})\right]\right\} \end{aligned}$$

deci:

$$R_{dd}(iT_{s2}-\xi) = \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_a'(iT_{s2})h_b'(\xi)R_{ff}[(a-b)T_{s1}] \quad (5.25)$$

Înlocuind expresiile din (3.3) și (3.4) în (3.2) se obține:

$$\begin{aligned} \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_k(\xi)h_a'(iT_{s2})h_b'(kT_{s2})R_{ff}[(a-b)T_{s1}] = \\ = \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_a'(iT_{s2})h_b'(\xi)R_{ff}[(a-b)T_{s1}] \end{aligned}$$

Trecînd totul în membrul stîng al relației, se obține:

$$\sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_a'(iT_{s2})R_{ff}[(a-b)T_{s1}] \left[\sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi)h_b'(kT_{s2}) - h_b'(\xi) \right] = 0$$

De unde se obține pentru nucleul $h_k(\xi)$ din faza a doua de interpolare setul de condiții:

$$\sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi)h_b'(kT_{s2}) = h_b'(\xi) \quad \text{unde } b \in [-A_1, A_2] \quad (5.26)$$

Pe baza relației (5.26) cunoscînd nucleul utilizat în prima fază se poate determina nucleul optimal pentru faza următoare. Această relație presupune că nucleul din faza a doua interpolatează perfect nucleul din prima fază de interpolare.

5.7. Estimarea erorilor unui sistem de interpolare în două faze care utilizează în faza a doua un nucleu optimal.

Relația (3.26) care exprimă valoarea raportului $\sigma_{\theta}^2(\xi)/\sigma_f^2$ pentru un sistem de interpolare în două faze (în situația în care T_{s1}/T_{s2} este un număr natural) poate fi adusă la o formă mai simplă dacă al doilea nucleu utilizat este nucleul optimal dedus din setul de relații (5.26).

Relația (3.26) se poate rescrie în forma:

$$\begin{aligned} \frac{\sigma_{\theta}^2(\xi)}{\sigma_f^2} = & 1-2 \sum_{a=-A_1}^{A_2} \frac{R_{ff}(\xi-aT_{s1})}{R_{ff}(0)} \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_a'(kT_{s2}) + \\ & + \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} \frac{R_{ff}[(a-b)T_{s1}]}{R_{ff}(0)} \sum_{k=-K_1}^{K_2} \sum_{\ell=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_{\ell}(\xi) h_a'(kT_{s2}) h_b'(\ell T_{s2}) \end{aligned} \quad (5.27)$$

Grupînd în mod corespunzător termenii din relația (5.27) se obține:

$$\begin{aligned} \frac{\sigma_{\theta}^2(\xi)}{\sigma_f^2} = & 1-2 \sum_{a=-A_1}^{A_2} \frac{R_{ff}(\xi-aT_{s1})}{R_{ff}(0)} \left[\sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_a'(kT_{s2}) \right] + \\ & + \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} \frac{R_{ff}[(a-b)T_{s1}]}{R_{ff}(0)} \left[\sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_a'(kT_{s2}) \right] \cdot \left[\sum_{\ell=-K_1}^{K_2} h_{\ell}(\xi) h_b'(\ell T_{s2}) \right] \end{aligned} \quad (5.28)$$

Aplicînd relația (5.26) în relația (5.28) rezultă:

$$\begin{aligned} \frac{\sigma_{\theta}^2(\xi)}{\sigma_f^2} = & 1-2 \sum_{a=-A_1}^{A_2} \frac{R_{ff}(\xi-aT_{s1})}{R_{ff}(0)} h_a'(\xi) + \\ & + \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} \frac{R_{ff}[(a-b)T_{s1}]}{R_{ff}(0)} h_a'(\xi) \cdot h_b'(\xi) \end{aligned} \quad (5.29)$$

Relația (5.29) care se obține din (5.27), în cazul în care a doua fază de interpolare este optimală, reprezintă tocmai valoarea raportului $\sigma_{\theta}^2(\xi)/\sigma_f^2$ corespunzătoare primei faze de interpolare conform relației (3.13). Acest fapt demonstrează că dacă faza a doua de interpolare este optimală ea nu introduce erori suplimentare. Concluzia aceasta poate fi extinsă la o interpolare în mai multe faze consecutive.

O dată stabilit nucleul optimal pentru faza a doua de interpolare, se poate determina în funcție de expresia lui, nucleul optimal pentru faza a treia ș.a.m.d.

Un sistem de interpolare în "n" faze consecutive va genera o eroare egală cu cea din prima fază dacă nucleul din faza a doua precum și toate nucleele din fazele următoare sînt optimale (determinate din relația (5.26)). Această proprietate are consecințe avantajoase la realizarea practică a sistemelor de interpolare numerică. De exemplu, proiectarea unui interpolator numeric pentru mărirea de 8 ori a numărului de eșantioane poate fi realizată prin legarea în cascadă a trei interpolatoare numerice care să dubleze fiecare numărul de eșantioane.

Dacă în cazul interpolării directe sînt necesari (pentru $N=4$) $4 \times 8 = 32$ de coeficienți, prin interpolarea în trei faze sînt necesari $4 \times 3 = 12$ coeficienți.

Dacă fazele a doua și a treia sînt optimale, eroarea totală e aceeași ca și în cazul interpolării directe. În cazul general, în loc de $N \times 2^N$ se folosesc $N \times n$ coeficienți.

5.8. Estimarea erorilor unui sistem de interpolare în două faze care utilizează în ambele faze nuclele optimale

Pentru a pune complet în evidență efectul pe care îl au nuclele optimale asupra erorii totale în cazul unui sistem de interpolare în două faze consecutive se poate utiliza relația (3.34).

$$E\{e_T^2(t)\} = E\{e_1^2(t)\} + E\{e_2^2(t)\} + 2E\{e_1(t)e_2(t)\}$$

Termenii care intervin în expresia erorii medii pătratice totale se pot explicita și pune într-o formă ce permite o discuție edificatoare. Astfel ultimul termen poate fi calculat în modul următor:

$$\begin{aligned} E\{e_1(t)e_2(t)\} &= E\{[f(t)-d(t)] \cdot [d(t)-g(t)]\} = \\ &= E\{f(t) \cdot d(t)\} - E\{f(t) \cdot g(t)\} - E\{d^2(t)\} + E\{d(t) \cdot g(t)\} \end{aligned} \quad (5.30)$$

Calculînd fiecare expresie în parte se obține:

$$E\{f(t) \cdot d(t)\} = \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_a'(\xi) R_{ff}(\xi - aT_{S_1}) \quad (5.31)$$

$$E\{f(t) \cdot g(t)\} = \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_a'(kT_{s2}) R_{ff}(\xi - aT_{s1}) \quad (5.32)$$

$$E\{d^2(t)\} = \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_a'(\xi) h_b'(\xi) R_{ff}[(a-b)T_{s1}] \quad (5.33)$$

$$E\{d(t) \cdot g(t)\} = \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_b'(\xi) \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_a'(kT_{s2}) \cdot R_{ff}[(a-b)T_{s1}] \quad (5.34)$$

Utilizând aceste expresii în relația anterioară se obține:

$$E\{e_1(t)e_2(t)\} = \sum_{a=-A_1}^{A_2} R_{ff}(\xi - aT_{s1}) \left[h_a'(\xi) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_a'(kT_{s2}) \right] - \sum_{a=-A_1}^{A_2} \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_b'(\xi) R_{ff}[(a-b)T_{s1}] \cdot \left[h_a'(\xi) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_a'(kT_{s2}) \right] \quad (5.35)$$

și dînd factor comun, rezultă:

$$E\{e_1(t)e_2(t)\} = \sum_{a=-A_1}^{A_2} \left[h_a'(\xi) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_a'(kT_{s2}) \right] \cdot \left[R_{ff}(\xi - aT_{s1}) - \sum_{b=-A_1}^{A_2} h_b'(\xi) R_{ff}[(a-b)T_{s1}] \right] \quad (5.36)$$

În mod analog se procedează și cu termenul $E\{e_2^2(t)\}$ din eroarea medie pătratică totală și se obține:

$$E\{e_2^2(t)\} = E\{(d-g)^2\} = E \left\{ \left[\sum_{a=-A_1}^{A_2} h_a'(\xi) f(aT_{s1}) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) \sum_{a=-A_1}^{A_2} h_a(kT_{s2}) f(aT_{s1}) \right]^2 \right\} \quad (5.37)$$

sau

$$E\{e_2^2(t)\} = E \left\{ \left(\sum_{a=-A_1}^{A_2} f(aT_{s1}) \cdot \left[h_a'(\xi) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\xi) h_a(kT_{s2}) \right] \right)^2 \right\} \quad (5.38)$$

Analizînd relația (5.36) se constată că dacă nucleul din prima fază este optimal, atunci conform proprietăților sale are loc relația:

$$R_{ff}(\zeta - aT_{s1}) - \sum_{b=-A_1}^{A_2} h'_b(\zeta) R_{ff}[(a-b)T_{s1}] = 0$$

care anulează expresia (5.36).

În aceste condiții rezultă că erorile din cele două faze sînt ortogonale, $E\{e_1(t)e_2(t)\} = 0$ și eroarea totală care se obține este:

$$E\{e_T^2(t)\} = E\{e_1^2(t)\} + E\{e_2^2(t)\} \quad (5.39)$$

Pe de altă parte, dacă nucleul din faza a doua este optimal, el îndeplinește condiția h'

$$h'_a(\zeta) - \sum_{k=-K_1}^{K_2} h_k(\zeta) h'_a(kT_{s2}) = 0$$

astfel încît din relațiile (5.36) și (5.38) rezultă că:

$$E\{e_1(t)e_2(t)\} = 0 \quad \text{și} \quad E\{e_2^2(t)\} = 0$$

deci eroarea totală este:

$$E\{e_T^2(t)\} = E\{e_1^2(t)\} \quad (5.40)$$

Dacă nucleele din ambele faze sînt optimale atunci se obține eroarea totală:

$$E\{e_T^2(t)\} = E\{e_{1opt}^2(t)\} \quad (5.41)$$

unde $E\{e_{1opt}^2(t)\}$ se poate calcula cu relația (5.6) iar raportul $\sigma_e^2(\zeta)/\sigma_f^2$ cu relația (5.7).

Constatările anterioare sînt valabile și în cazul interpolării optimale în mai multe faze.

CAPITOLUL 6.

POSSIBILITATI DE IMPLEMENTARE SI CONCLUZII PRIVIND NUCLEELE DE INTERPOLARE

6.1. Posibilitățile de implementare a sistemelor de interpolare

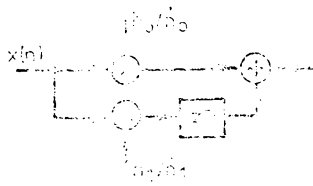
Studiul anterior, legat de performanțele nucleelor de interpolare polinomială sau optimale, trebuie corelat cu suportul fizic de circuite electronice, utilizabile la construcția sistemelor de interpolare, pentru a se obține o imagine de ansamblu asupra acestora.

În general se pot distinge două categorii de sisteme care utilizează tehnica interpolării. Prima categorie o constituie sistemele care funcționează în timp real (este cazul sistemelor de comutații) iar a doua categorie o constituie sistemele care nu necesită o funcționare în timp real în sensul că, pornind de la o secvență numerică, se efectuează în prealabil interpolarea, urmînd ca generarea semnalului analogic să aibă loc după încheierea procesului de interpolare (cazul generatoarelor de semnale de formă arbitrară).

6.1.1. Sisteme de interpolare în timp real

Sistemele de interpolare în timp real se pot realiza utilizînd practic aceeași bază de circuite ca și în cazul filtrelor numerice. În figura 6.1 se prezintă structura unui filtru numeric de interpolare care asigură dublarea numărului de eșantioane.

Structura utilizează coeficienți variabili a căror valoare se repetă după două tacte consecutive. În cazul interpolării liniare valorile acestor coeficienți sînt $h_0=0$, $h_1=1$, $h'_0=1/2$, $h'_1=1/2$.

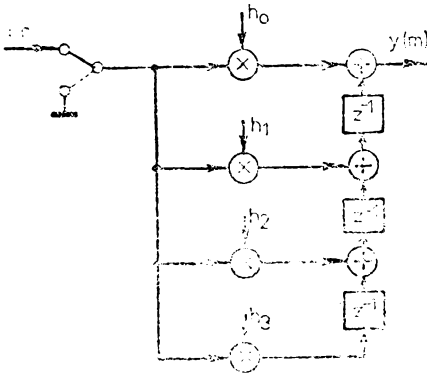


$$y(n) = h_0 x(n) + h_1 x(n-1)$$

$$y(n+1) = h_0' x(n) + h_1' x(n-1)$$

Fig.6.1.

O structură mai complexă, dar care nu mai necesită coeficienți variabili, este cea din figura 6.2 (s-a luat în considerare tot cazul în care se dublează numărul de eșantioane).



$$y(n) = h_0 x(n) + h_2 x(n-1)$$

$$y(n+1) = h_1 x(n) + h_3 x(n-1)$$

Pentru interpolare liniară valorile coeficienților sînt $h_0=0$, $h_2=1$, $h_1=1/2$, $h_3=1/2$

Fig.6.2.

O altă variantă a unui astfel de interpolator o constituie rețeaua polifazică, a cărei structură conține, pentru exemplul considerat, două interpolatoare comutate alternativ ca în fig.6.3.

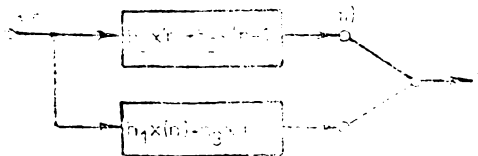


Fig.6.3.

Realizarea unor asemenea structuri necesită utilizarea unor multiplexoare, memorii tampon (pentru coeficienți și rezultate intermediare), multiplicatoare și sumatoare a căror structură trebuie să îndeplinească o serie de condiții legate de numărul de biți al cuvintelor utilizate precum și de viteza de lucru.

Cu cât se urmărește implementarea unui sistem de interpolare mai complex (număr de eșantioane consecutive utilizate la o interpolare, număr de puncte de interpolare între două eșantioane originale consecutive) cu atât se complică mai mult structura sistemului și cresc pretențiile legate de numărul de biți și de viteză.

Anumite simplificări ale structurilor pot fi obținute în cazul în care se ține cont de simetria valorilor coeficienților.

Un exemplu în această privință îl constituie structura din fig.6.4, structură ce reprezintă un sistem de interpolare ce dublează numărul de eșantioane utilizând patru eșantioane consecutive la fiecare interpolare (coeficienții sînt obținuți din nucleul Lagrange de ordinul 3).

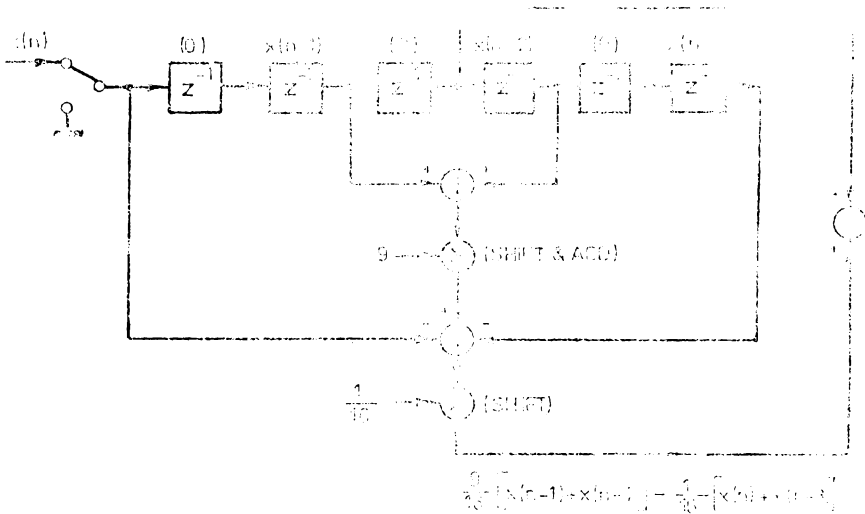


Fig.6.4.

Cele mai avantajoase sisteme de interpolare, din punct de vedere al complexității schemelor precum și al numărului de calcule necesar, se obțin prin intercalarea în cascadă a unor sisteme mai simple (implementarea "multi stage").

Apariția și dezvoltarea din ultimul timp a procesoarelor numerice de semnal (DSP "digital signal processor") a deschis o cale nouă pentru construcția și implementarea sistemelor de interpolare.

Aceste circuite s-au dezvoltat pe baza tehnicii microprocesoarelor și permit realizarea unor structuri de filtre numerice complexe pe bază de programe datorită unui soft adecvat care se memorează în interiorul capsulei. Valorile coeficienților se memorează de asemenea într-o memorie special prevăzută în interiorul circuitului, care mai conține și o unitate de calcul suficient de puternică pentru a efectua calculele cerute de algoritmi programați.

Dacă, din punct de vedere al complexității schemelor, procesoarele numerice de semnal oferă deja o soluție mai avantajoasă decât sistemele hard discrete de interpolare, din punct de vedere al vitezei de lucru acestea rămân deocamdată inferioare fiind aplicabile doar în sistemele în care frecvențele de eșantionare nu depășesc 20 kHz.

Sistemele de interpolare, realizate cu ajutorul procesoarelor numerice de semnale, pot prelucra secvențe de eșantioane codate pe cuvinte de cel puțin 16 biți lungime ceea ce asigură un nivel redus pentru erorile de trunchiere a rezultatelor.

În general asemenea procesoare utilizează un număr redus de instrucții specializate ceea ce ușurează elaborarea programelor de interpolare.

În figura 6.5 se prezintă schema bloc a unui procesor numeric de semnale (valorile numerice corespund tipului μ PD7720 NBC).

Inscrierea programului în memoria procesoarelor se face de către producătorul circuitului dar poate fi făcută și de către utilizator la circuitele în varianta EPROM.

Valorile coeficienților, utilizați pentru interpolare, pot fi numerotate fie într-o memorie nevolatilă (DATA-ROM) fie într-o memorie RAM și atunci pot fi modificate de utilizator de la caz la caz.

Procesoarele numerice de semnal sînt în general compatibile cu sisteme de calcul echipate cu microprocesoare ceea ce permite realizarea de sisteme de prelucrare complexe.

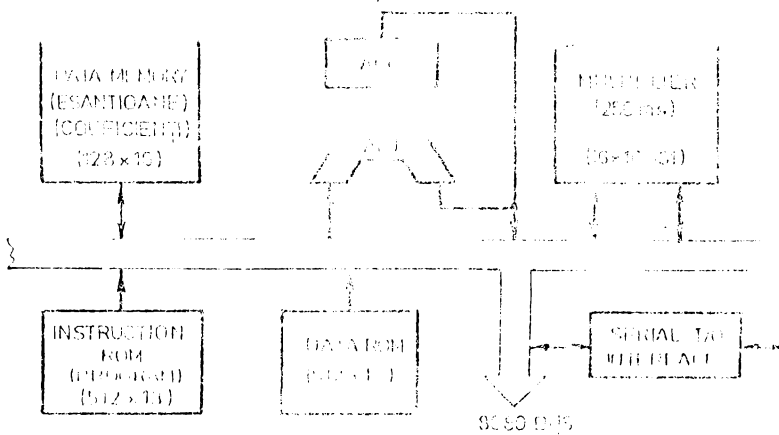


Fig.6.5.

6.1.2. Generatoare de semnale de formă arbitrară

În cadrul sistemelor de interpolare care nu necesită o funcționare în timp real, principala aplicație o constituie generatoarele de semnale analogice cu formă programabilă arbitrară.

În aceste situații, în care interpolarea întregii secvențe numerice inițiale are loc înaintea procesului propriu-zis de generare a semnalului analogic, implementarea interpolării se realizează pe baza unui sistem de calcul numeric.

Un generator de semnale analogice cu formă programabilă arbitrară va conține un sistem de calcul, de genul unui calculator personal, prevăzut cu un set de programe adecvate. Prin dialog cu operatorul, în calculator se introduce secvența de eșantioane inițială. Prin intermediul programelor de interpolare se construiește o secvență numerică ce va conține un număr mult mai mare de eșantioane (cel puțin 4096). Această secvență se stochează într-o unitate de memorie a sistemului de generare, de unde este preluată cu mare viteză și convertită în semnal analogic prin intermediul unui CNA.

Schema bloc a unui generator de semnale analogice de formă programabilă arbitrară este prezentată în fig.6.6.

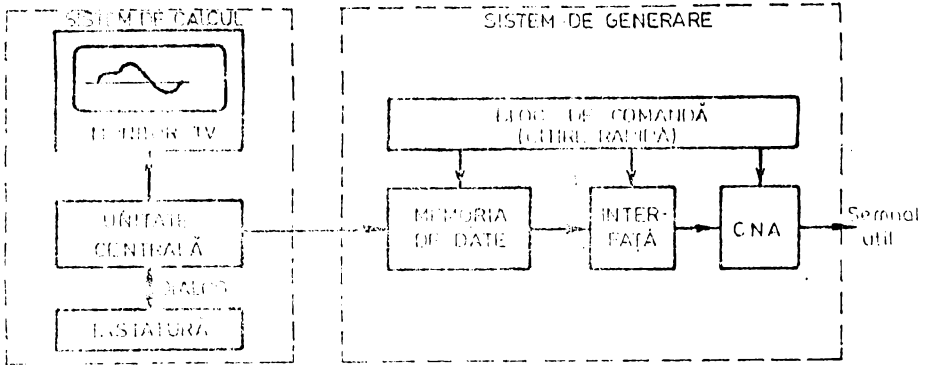


Fig.6.6.

Limita superioară a frecvențelor semnalelor generate depinde exclusiv de posibilitățile și modul de realizare a sistemului de generare.

Setul de programe rezident în unitatea de calcul a generatorului are o structură de genul celei prezentate în fig.6.7.

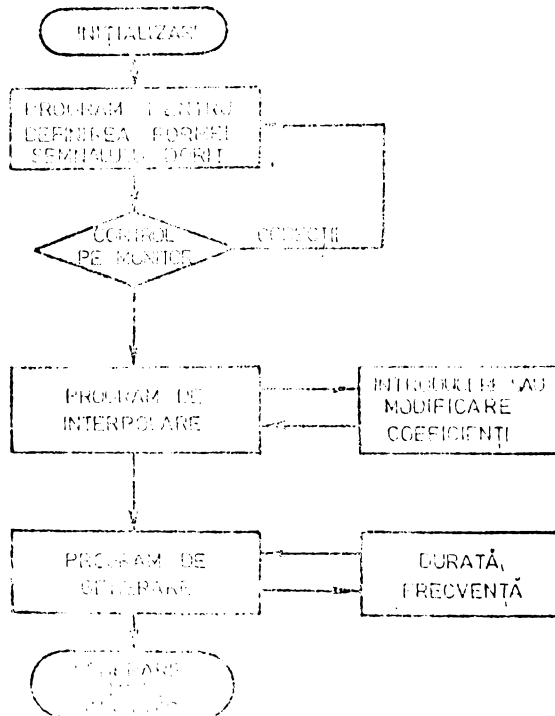


Fig.6.7.

Programul pentru definirea formei semnalului dorit este scris într-un limbaj evoluat (BASIC) pentru a permite un mod de operare conversațional.

Reluarea acestui program permite operatorului definirea formei semnalului dorit prin introducerea în calculator eşan-tion cu eşan-tion și controlul formei prin vizualizare pe monito-rul TV. Operatorul are posibilitatea corectării valorii orică-rui eşan-tion introdus. Evident, din motive de durată, secvența de eşan-tioane inițială va conține un număr redus de eşan-tioane (cel mult câteva zeci de eşan-tioane) ce vor reprezenta puncte obligatorii prin care trece funcția analogică ce definește sem-nalul.

Programul de interpolare poate fi realizat în trei moda-lități distincte. O primă modalitate, corespunzătoare interpo-lării numerice într-o singură fază, constă în definirea nucleu-lui de interpolare, care urmează a fi utilizat, sub forma unei funcții într-un limbaj evoluat (de exemplu BASIC).

Calculul eşan-tioanelor intermediare se efectuează cu precizie ridicată la o singură trecere a secvenței inițiale. Secvența numerică rezultată este convertită apoi într-un cod binar, în virgulă fixă, pe un anumit număr de biți și transfe-rată în memoria de date a sistemului de generare.

Această metodă are avantajul că oferă o implementare facilă a oricărui tip de nucleu de interpolare, inclusiv a nu-cleelor optimale.

Dezavantajul metodei este timpul mare pe care îl necesi-tă efectuarea calculelor în limbaj evoluat, fiind vorba de cal-cularea unui număr de eşan-tioane ridicat, de ordinul miilor, și în plus presupune calcularea coeficienților necesari la fieca-re interpolare. O a doua modalitate, echivalentă interpolării numerice în mai multe faze consecutive, constă în dublarea ite-rativă a numărului de eşan-tioane din secvența inițială, utili-zând un program tot în limbaj evoluat dar care utilizează la calculul valorii eşan-tionului interpolat o formulă definită sub forma unei funcții în care variabilele sînt eşan-tioanele con-secutive utilizate la interpolare iar coeficienții sînt deri-vați din expresia analogică a nucleului utilizat și introduși de operator sau de proiectant.

Si această metodă permite utilizarea oricărui tip de nucleu dar este mai rapidă în comparație cu prima metodă intru-cît nu mai necesită calcularea coeficienților la fiecare inter-polare.

A treia modalitate, cea mai rapidă, constă în implementarea algoritmului de interpolare sub forma unei subrutine, în cod mașină. Coeficienții utilizabili în acest caz pot fi cei derivați din nucleele polinomiale întrucât operațiile de înmulțire necesare la calculul de interpolare pot fi realizate prin operații simple de adunare și deplasare a unor cuvinte în cod binar.

6.2. Descrierea instalației experimentale utilizate pentru implementarea algoritmilor de interpolare

Pentru studii experimentale autorul a utilizat un calculator personal de tipul PRAF-M, aflat în fabricație curentă la ITC filiala Timișoara, calculator construit pe baza unui micro-sistem echipat cu microprocesorul Z80.

Cu ajutorul instalației experimentale, construite a fost implementată procedura de interpolare iterativă în ambele variante (limbaj BASIC și respectiv cod mașină).

Formula de interpolare implementată utilizează pentru o interpolare patru eșantioane consecutive, coeficienții fiind derivați din nuclee polinomiale de ordinul trei.

Valorile eșantioanelor folosite pentru generare au fost codificate în cuvinte binare de 8 biți.

Schema bloc a ansamblului utilizat este prezentată în figura 6.8.

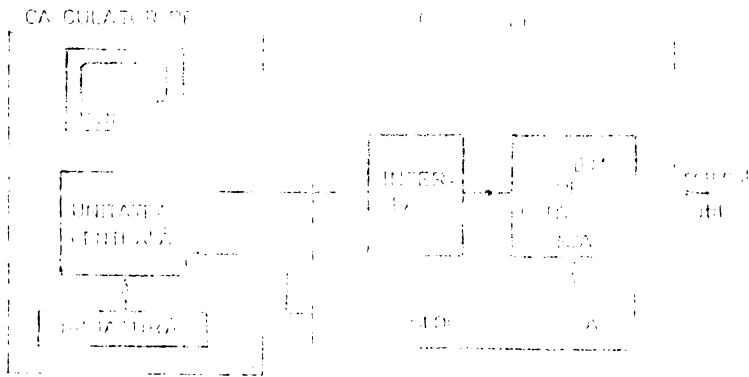


Fig.6.8.

Se observă că, față de schema bloc prezentată în figura 6.6, în aceasta din urmă nu apare o memorie de date separată în blocul de generare. Acest fapt se explică prin faptul că autorul a urmărit în principal să studieze posibilitățile de funcționare ale algoritmilor de interpolare, fără să fiș propună o generare ultrarapidă de semnale analogice. În acest scop autorul a utilizat pentru stocarea datelor de interpolare o parte din memoria internă de 16 Kocteți a calculatorului PAF-M.

Intrucât, din memoria de 16 Kocteți a calculatorului, 8 Kocteți sînt utilizați pentru memoria video iar din ceilalți 8 Kocteți o parte este ocupată de programul monitor, de programele BASIC și de subrutinele în cod mașină, autorul a optat pentru utilizarea memoriei video la stocarea datelor necesare generării. Această opțiune a fost posibilă întrucît în timpul generării, monitorul TV nu mai este utilizat și prezintă în plus și avantajul că se poate asigura o citire liniară a zonei de memorie respective utilizînd controlerul de monitor TV care realizează un acces direct la memoria calculatorului (independent de funcționarea unității centrale cu Z80).

Intrucît controlerul de monitor TV realizează generarea impulsurilor de sincronizare cadre TV prin resetarea la o anumită combinație prescrisă a stării numărătoarelor de adrese, ceea ce are ca efect o citire repetată a zonei de început din memoria video, a fost necesară implantarea în structura hard a calculatorului a unui sistem de comandă care se activează odată cu subrutina de generare și blochează furnizarea impulsurilor de sincronizare cadre asigurînd astfel o adresare liniară a memoriei video.

Zona de 8 Kocteți utilizată pentru stocarea datelor în timpul procesului de interpolare este deplasată față de zona video pentru a lăsa libere două linii de caractere pe monitorul TV pentru mesaje. După încheierea procesului de interpolare și completarea celor 8192 de locații de memorie cu valorile eșantioanelor, zona de memorie respectivă se translatează pentru a se suprapune perfect peste zona de memorie video după care se apelează subrutina de generare.

Gestionarea memoriei de date în timpul procesului de interpolare a fost realizată în modul următor. Secvența inițială se dispune în memorie începînd de la prima adresă disponibilă lășînd după fiecare locație de memorie ocupată cîte o locație liberă care se completează apoi cu rezultatul interpolării co-

responsătoare. După ce s-au completat toate spațiile libere (s-a încheiat prima fază de interpolare) zona ocupată este rescrisă ocupându-se o zonă de memorie dublă și lăsându-se din nou spații goale între două eșantioane consecutive. Urmează apoi completarea acestora prin următoarea etapă de interpolare. Procesul se repetă pînă la ocuparea completă a celor 8192 de locații afectate acestui scop.

Rescrierea tabelului se face de fiecare dată în ordine inversă, începînd cu ultima locație ocupată, pentru a nu se distruge datele calculate în etapa anterioară.

În situația în care formula de interpolare a fost implementată în limbaj BASIC, timpul necesar pentru a calcula cele 8192 de eșantioane, utilizate în faza de generare și stocate în 8 Kocteți de memorie a fost de aproximativ 20 minute, valoare mult prea mare pentru ca metoda să poată fi utilizată în sisteme operative.

Prin implementarea interpolării sub forma unei subrutine în cod mașină se obține o reducere substanțială a timpului necesar comparativ cu metoda precedentă, în condițiile în care calitatea semnalului obținut este practic aceeași. Astfel, timpul necesar pentru calcularea celor 8192 de eșantioane precum și amplasarea lor în memorie se reduce la numai o secundă, ceea ce face posibilă utilizarea acestei metode la sisteme operative.

6.3. Concluzii privind performanțele și facilitățile de implementare a diferitelor tipuri de nuclee de interpolare

6.3.1. Nucleele polinomiale

Nucleele polinomiale, definite în capitolul 2 și analizate în capitolul 4, prezintă ca principal avantaj expresia analitică relativ simplă (polinomială) pe baza căreia se pot obține ușor valorile coeficienților necesari în procesul de interpolare.

Alegerea nucleului potrivit în funcție de valoarea parametrului $A = \omega_g / 2 \omega_c$ permite reducerea nivelului erorilor la valori acceptabile. După cum s-a arătat în capitolul 4, în situația în care $A \geq 2$ această alegere asigură o eroare totală egală practic cu cea pe care o introduce faza de interpolare

analogică (CNA), corespunzând unei frecvențe de eșantionare mărite la un număr de ori egal cu factorul L , cu care se multiplică numărul de eșantioane inițial.

Nucleele polinomiale permit implementarea unor sisteme de interpolare în cascadă și pot fi utilizate în diferite combinații în funcție de valoarea parametrului A .

O altă calitate importantă a nucleelor polinomiale o constituie dependența relativ redusă a performanțelor funcție de structura spectrală a semnalului original.

Din punct de vedere al facilităților de implementare, nucleele polinomiale sînt avantajoase și datorită valorilor coeficienților. În tabelul 6.1 se prezintă valorile coeficienților a trei tipuri de nucleee polinomiale pentru calculul eșantionului în punctul $T_s/2$.

Tabelul 6.1.

Tipul de nucleu	h_{-1}	h_0	h_1	h_2
Spline (3)	-1/8	5/8	5/8	-1/8
Lagrange (3)	-1/16	9/16	9/16	-1/16
Cubic continuu	-3/32	19/32	19/32	-3/32

Se observă că astfel de valori de coeficienți pot fi ușor implementate în structuri hard pentru interpolare în timp real precum și în cazul unor sisteme de interpolare realizate prin programe în cod mașină.

6.3.2. Nucleele optimale

Utilizarea nucleelor optimale este avantajoasă în situațiile în care se cunoaște exact sau aproximativ densitatea spectrală de putere a semnalului original. În aceste cazuri nucleele optimale asigură un nivel al erorilor sensibil mai redus decât în cazul utilizării nucleelor polinomiale. Diferența dintre nivelul erorilor între cele două tipuri de nucleee se accentuează cu creșterea valorii parametrului A (după cum s-a arătat în capitolul 5).

Un prim dezavantaj al nucleelor optimale îl constituie creșterea foarte pronunțată a nivelului erorilor pentru un nu-

cleu optimal, implementat pentru o anumită situație, în cazul în care se modifică structura spectrală a semnalului original sau valoarea parametrului A .

Un alt dezavantaj al nucleelor optimale îl constituie expresia analitică mai complicată, ceea ce implică un calcul mai laborios al valorilor coeficienților și conduce la valori de coeficienți cu multe cifre zecimale semnificative.

Utilizarea nucleelor de interpolare optimale în cadrul unor sisteme în cascadă asigură menținerea nivelului erorii totale la valoarea erorii introduse de prima fază de interpolare dacă se respectă procedura prezentată în capitolul 5.

Datorită valorilor numerice ale coeficienților derivați din nucleele optimale, implementarea unor sisteme în timp real sau a unor programe în cod mașină este mult mai dificilă decât în cazul nucleelor polinomiale. Utilizarea unor procesoare numerice de semnal (DSP) precum și a unor programe în limbaje evoluate permite totuși utilizarea nucleelor optimale.

C O N T R I B U T I I

Prezenta lucrare ridică pe un nou stadiu problema reconstituirii fidele a unor semnale eşantionate prin metoda interpolării și își găsește numeroase aplicații atât în domeniul sistemelor de reconstrucție în timp real cât și în cazul sistemelor de generare prin sinteză.

Principalele contribuții aduse de autor temei tratate pe parcursul acestei lucrări sînt concretizate în cele ce urmează:

In capitlul 1:

1.1. Se prezintă într-o sinteză unitară fundamentele teoretice ale procesului de reconstrucție fizică, prin interpolare, a unui semnal eşantionat. Se tratează în paralel, pe baza modelului de semnal, răspunsul în frecvență al sistemelor de reconstrucție atât în cazul semnalelor aperiodice cât și în cazul semnalelor periodice.

1.2. Se deduce expresia funcției de interpolare în cazul semnalelor periodice, echivalentă structurii spectrale a funcției de interpolare pentru semnale aperiodice, expresie avantajoasă pentru aprecierea cantitativă a distorsiunilor și a componentelor armonice suplimentare introduse prin interpolare.

1.3. Pe baza unui amplu studiu bibliografic, se face o analiză a sistemelor analogice de reconstrucție punîndu-se în evidență limitele sistemelor clasice de conversie numeric-analogică.

1.4. Se prezintă tendința actuală de realizare a unor sisteme de reconstrucție de fidelitate ridicată prin utilizarea combinată a interpolării în fază numerică și fază analogică. Trecînd în revistă principiul sistemelor de interpolare numerică și metodele de proiectare aferente, conform diferitelor referiri bibliografice, se alege ca metodă de lucru metoda erorii medii pătratice, metodă ce oferă premisele unei tratări unitare a sistemelor de interpolare în ambele faze (numerică și analogică).

In capitolul 2:

2.1. Se sintetizează condițiile pe care trebuie să le îndeplinească nucleele polinomiale de interpolare. Aceste condiții sînt determinate de faptul că lungimea în timp a acestor nuclee este finită și dependentă de numărul de eșantioane consecutive (N) care se folosesc pentru o interpolare precum și de faptul că aceste nuclee trebuie să interpooleze nucleul ideal.

2.2. Se face o analiză a principalelor tipuri de nuclee polinomiale prezentate în literatura de specialitate. Se analizează expresia analitică și funcția de transfer a nucleelor de ordinul 0, 1, 2 și 3, corespunzătoare cazurilor $N=1,2,3$ și 4.

Se arată că pentru $N=4$ se pot construi mai multe tipuri de nuclee, în funcție de metoda adoptată la interpolarea nucleului ideal (metoda Lagrange, Spline etc.).

2.3. Se construiește un nucleu polinomial de ordinul 3 original, denumit cubic continuu, care, pe baza analizei răspunsului în frecvență, se dovedește superior celorlalte nuclee în anumite condiții legate de raportul dintre banda de frecvență a semnalului original și frecvența de eșantionare.

In capitolul 3:

3.1. Se analizează o relație de estimare a performanțelor sistemelor de interpolare într-o singură fază, utilizată în literatură și derivată din metoda de evaluare a erorii medii pătratice în sens statistic. Se scoot în evidență proprietățile acestei relații aplicabile în cazul în care se cunosc expresia analitică a nucleului utilizat și funcția de autocorelație a semnalului original.

3.2. Se face o extindere a acestei relații pentru cazul interpolării în două faze consecutive, obținîndu-se astfel o metodă de analiză unitară a sistemelor de interpolare combinată (numerică și analogică) aplicabilă și în cazul interpolării numerice iterative corespunzătoare interpolatoarelor numerice conectate în cascadă ("multistage").

3.3. Se face o interpretare a erorii totale de interpolare în cazul sistemelor conectate în cascadă evidențiindu-se posibilitatea ca eroarea totală să crească față de cazul interpolării într-o singură fază.

In capitolul 4:

4.1. Se stabilesc condițiile de aplicare a relațiilor dezvoltate în capitolul precedent și se definesc trei tipuri de densități spectrale de putere utilizabile ca elemente de test pentru situația în care nu se cunoaște funcția de autocorelație a semnalului original.

4.2. Se aplică metoda dezvoltată anterior la mai multe tipuri de nuclee polinomiale de același ordin sau de ordin diferit și se scoate în evidență necesitatea calculării valorilor raportului $\sigma_{\theta}^2(\xi)/\sigma_{\tau}^2$ într-un număr suficient de puncte pentru a se obține forma de variație a erorii între două eșantioane consecutive.

4.3. Se compară rezultatele obținute și se stabilește o ierarhie a diferitelor nuclee, pentru condițiile de test considerate, confirmându-se superioritatea nucleului original, definit în capitolul al doilea, față de celelalte nuclee polinomiale de ordinul trei, într-un anumit domeniu de utilizare, în funcție de valoarea parametrului $A = \omega_s/2\omega_c$.

4.4. Se aplică metoda de estimare dezvoltată anterior pentru cazul sistemelor de interpolare combinate (interpolare numerică urmată de conversie N/A) și se obțin concluzii importante privind nivelul total al erorii și posibilitățile de reducere a acesteia sub o anumită limită impusă.

4.5. Se calculează și se compară nivelul erorilor pentru cazul interpolării numerice în două faze consecutive și se stabilesc concluzii privind nivelul erorilor și combinațiile optime de nuclee.

In capitolul 5:

5.1. Se analizează metoda de obținere a nucleelor optime, din punct de vedere al erorii medii pătratice, se calculează în diferite cazuri concrete nivelul erorilor corespunzătoare și se pune în evidență superioritatea nucleelor optime față de cele polinomiale în privința nivelului erorilor pentru condiții de lucru fixate anterior (structură spectrală și parametru A).

5.2. Se constată dezavantajele pe care le prezintă nucleele optime în legătură cu nivelul erorilor în situația modificării structurii spectrale a secvenței originale sau a parametrului A, față de situația inițială, pentru care au fost

elaborate nucleele optimale respective.

5.3. Se calculează nivelul erorilor pentru sisteme de interpolare combinată (optimal + CNA) și se stabilesc condițiile de utilizare eficientă în aceste cazuri.

5.4. Se elaborează o metodă de construcție a nucleului optimal pentru faza a doua de interpolare, în cazul sistemelor de interpolare numerică în cascadă, demonstrându-se conservarea în acest caz a nivelului erorii generate de prima fază de interpolare.

5.5. Se estimează nivelul erorilor unui sistem de interpolare în două faze care utilizează în ambele faze nucleee optimale.

In capitolul 6:

6.1. Se analizează posibilitățile practice de implementare a nucleelor de interpolare în funcție de tipul de construcție adoptat pentru realizarea sistemului de interpolare: sisteme hard, procesoare numerice de semnal, sisteme de calcul.

6.2. Se prezintă principiile de construcție și funcționare ale generatoarelor de semnale de formă arbitrară și se analizează diferite metode de implementare a algoritmilor de interpolare.

6.3. Se elaborează un program BASIC care asigură utilizarea oricăror tipuri de nucleee (polinomiale sau optimale) și realizează un algoritm de interpolare iterativă. Întrucât timpul necesar în procesul de interpolare pentru calculul celor 8192 de eșantioane, utilizate în faza de generare și stocate în 8 coșeți de memorie, a rezultat de cca.20 minute, se stabilește că metoda nu este operativă.

6.4. Se elaborează o subrutină de interpolare în cod mașină (pentru microprocesorul Z80) care, utilizând nucleee polinomiale de ordinul 3 pentru dublarea iterativă a numărului de eșantioane, permite reducerea timpului necesar calculelor la o secundă.

6.5. Se descrie o instalație experimentală de generare a unor semnale de formă arbitrară, construită și utilizată de autor și care are la bază un calculator personal de tipul PRAB-M din fabricația curentă a ITC - filiala Timișoara.

6.6. Se prezintă o sinteză a performanțelor nucleelor de interpolare văzute prin prisma erorilor și facilităților de implementare.

BIBLIOGRAFIE

1. B.Amazen, P.Holloway, D.Mercoer, "Monolithic D-A Converter operates on Single supply" Electronics Febr.28, 1980, pp. 125-131.
2. H.Bachmaier, R.Volmert, "Comparison of Admittances by Means of Digital Double-Sinewave Generator", IEEE Trans.Instr. and Meas. Vol.IM-29 nr.4 Dec.1980, pp.370-372.
3. M.G.Bellanger, J.L.Daguet, G.P.Lepagnol, "Interpolation, Extrapolation and Reduction of Computational Speed in Digital Filters", IEEE Trans.on ASSP, vol.22, nr.4, Aug.1974, pp.231-235.
4. M.G.Bellanger, G.Bonnerot, M.Coudreuse, "Digital filtering by polyphase network: Application to Sample-rate alteration and filter banks", IEEE Trans.on ASSP, Vol.24, nr.2, Apr. 1975, pp.109-114.
5. M.G.Bellanger, "Computational rate and storage estimation in multirate digital filtering with half-band filters", IEEE Trans.on ASSP, vol.25, nr.5, 1977, pp.344-347.
6. M.G.Bellanger, G.Bonnerot, "Premultiplication scheme for digital FIR Filters with applications to multirate filtering" IEEE Trans.on ASSP, vol.26, nr.1, Febr.1978, pp.50-55.
7. Beckman Technical Bulletin, Nov.1980, Microprocessor compatible CMOS 12 bit DAC.
8. P.J.Berkhout, L.D.J.Eggermont, "Digital Audio Systems", IEEE ASSP Magazine, vol.2, nr.4, Oct.1985, pp.45-67.
9. P.J.Bloom, "High-Quality Digital Audio in the Entertainment Industry: An overview of Achievements and Challenges", IEEE ASSP Magazine, vol.2, nr.4, oct.1985, pp.2-25.
10. A.P.Brokaw, "Analog Signal-Handling For High Speed and Accuracy", Analog Dialog, vol.11, nr.2, 1977.
11. P.Burton, "Generating complex waveform and vector using multiplying D/A Converters", Electronic Engineering, oct. 1981, pp.37-51.
12. D.P.Burton, A.L.Dexter, "Microprocessor Systems Hand book" Analog Device Inc., 1977.
13. Gh.Cartianu, M.Săvescu, I.Constantin, D.Stancu, "Semnale circuite și sisteme", Editura didactică și pedagogică, București, 1980.

14. D.Caviglia, A.De Gloria și alții, "Design and Construction of an Arbitrary Waveform Generator", IEEE Trans.on Instr. and Meas., Vol.32, Sept.1983, pp.398-403.
15. D.S.Chan și alții, "Analysis of quantisation errors in the direct form for finite impulse response digital filters", IEEE Trans.on Audio Electroacoust, Vol.21, Aug.1973, pp. 334-336.
16. T.C.Chen, R.J.P. de Figueiredo, "Two dimensional interpolation by generalized Spline Filters Based on Partial Differential Equation Image Models", IEEE Trans.on ASSP, Vol.33, nr.3, June 1985, pp.631-641.
17. T.C.Chen, R.J.P. de Figueiredo, "Image decimation and interpolation techniques based on frequency domain analysis", IEEE Trans.on Commun, Vol.COM-32, nr.2, Apr.1984, pp.479-484.
18. R.E. Crochiere, L.R.Rabiner, "Optimum FIR Digital Filter Implementation for Decimation, Interpolation and Narrow - band Filtering", IEEE Trans.on ASSP, vol.23, nr.5, Oct. 1975, pp.444-456.
19. R.E.Crochiere, L.R.Rabiner, "Further Considerations on the design of decimators and interpolators", IEEE Trans.on ASSP vol.24, nr.4, Aug.1976, pp.296-311.
20. R.E.Crochiere, L.R.Rabiner, "Interpolation and decimation of digital signals - A tutorial Review", Proc.of.the IEEE, vol.69, nr.3, March 1981, pp.300-331.
21. J.H.J.Dawson, "Direct digital frequency synthesizer", Wireless World, Dec.1981, pp.40-43.
22. J.M.De Carvalho, "Real-Time interpolation with slope or curvature continuity", EUSIPCO-86, the Hague (Olanda) 1986 Part.I B5, pp.97-100.
23. I.Dragu, I.M.Iosif, "Prelucrarea numerică a semnalelor discrete în timp", Ed.Militară, București, 1985.
24. D.L.Duttweiler, D.G.Messerschmitt, "Analysis of Digitally Generated Sinusoids with Application to A/D and D/A Converter Testing", IEEE Trans.on Commun, Vol.26, nr.5, May 1978.
25. T.M.Frederiksen, J.B.Cecil, "C-MOS D-A Converters match most microprocessors", Electronics, June 19, 1980, pp.140-144.

26. St. Gârleşu, "Prelucrarea în timp real a semnalelor fizice", Ed. Scrisul Românesc, Craiova, 1978.
27. T.W.Goedel, S.C.Bass, "High Quality Synthesis of Musical Voices in Discrete Time", IEEE Trans.on ASSP, vol.32, nr.3, June 1984, pp.623-633.
28. D.J.Goodman, M.J.Carey, "Nine digital filters for decimation and interpolation", IEEE Trans.on ASSP, vol.25, nr.2, Apr.1977, pp.121-126.
29. D.Grant, "Putting the AD 558 DAC PORT ON THE BUSS", Analog Dialog, vol.14, nr.2, 198e, pp.16-17.
30. U.Hakenjos, W.Srok, R.Kreiser, "User interface and software Architecture for a Data and Arbitrary Waveform Generator", Hewlett Packard Journal, Apr.1987, pp.12-20.
31. V.Harea, A.Mureşan, F.Mârza, H.Cârstea, "Sistem de achiziţii de date pentru realizarea reglării automate a turaţiei unei maşini electrice cu comutaţie statică", Volumul: Sesiunea jubiliară de comunicări ştiinţifice, Craiova, 27-28 noiembrie 1981.
32. B.Hick, "Post sampling reconstruction filter for VFsystems", Electronic Engineering, July 1978, pp.55-58.
33. J.J.Hill, "Digital Generation of a Nonlinear Time-Base", IEEE Trans.on Instr. and Meas., vol.27, nr.3, sept.1978, pp.298-300.
34. E.R.Hnatek, "A User Handbook of D/A and A/D Converters", John Wiley and Sons Inc., 1976.
35. D.F.Hoeschele, "Analog to Digital/Digital to Analog Conversion Techniques", John Wiley and Sons Inc., 1968.
36. L.L.Horowitz, "The Effects of Spline Interpolation on Power Spectral Density", IEEE Trans.on ASSP, vol.22, nr.1, Febr. 1974, pp.22-27.
37. H.S.Hou, H.C.Andrews, "Cubic Splines for image interpolation and digital filtering", IEEE Trans.on ASSP, vol.26, nr.6, Dec.1978.
38. I.Ichim, G.Marinescu, "Metode de aproximare numerică", Ed. Academiei RSR, Bucureşti, 1986.
39. R.G.Keys, "Cubic Convolution interpolation for digital image processing", IEEE Trans.on ASSP, vol.26, nr.6, Dec.1981, pp.1153-1160.
40. J.S.Kriz, "A 16-bit A-D-A Conversion System for High-Fidelity Audio Research", IEEE Trans.on ASSP, vol.23, nr.1,

- Febr. 1975, pp.146-149.
41. C.Koken, "L.F.Synthesizer designed to meet automatic testing needs", *Electronic Engineering*, Sept.1981.
 42. B.Liu, P.A.Franaszek, "A Class of Time-varying digital filters", *IEEE Trans.on Circuit Theory*, vol.16, Nov.1969, pp. 467-471.
 43. H.G.Martínez, T.W.Parks, "A class of infinite-duration impulse response filters for sampling rate reduction", *IEEE Trans.on Audio Electroacoust*, Vol.21, Aug.1973, pp.334-336.
 44. L.Mattera, "Data converters Patch onto microprocessors", *Electronics*, Sept.1, 1977, pp.81-90.
 45. J.Max, "Methodes et Techniques de traitement du signal et applications aux mesures physiques", Ed.Masson, Paris, 1977.
 46. F.Mărza, V.Harea, "Convertor N/A de viteză cu componente discrete, Limitări privind performanțele CNA", Vol. Simpozionul Național de Teoria Sistemelor, Craiova, oct.1986,
 47. F.Mărza, V.Harea, "Asupra reconstituirii semnalelor esantionate utilizând convertoare N/A cu interpolare", Vol. Simpozionul Național de Teoria Sistemelor, Craiova, oct.1984.
 48. F.Mărza, T.Jurca, "Determinarea erorilor de neliniaritate ale convertoarelor numeric-analogice", Sesiunea de comunicări "Teoria și tehnica măsurării", Buziaș. 3-5 dec.1985.
 49. F.Mărza, "Construcția unui nucleu de interpolare de ordinul 3 cu performanțe ridicate", Vol. Sesiunea de comunicări "Realizări în domeniul electronicii profesionale" Snagov Parc, 3-5 sept.1987.
 50. F.Mărza, "Criteriu rapid de estimare a performanțelor nucleelor de interpolare", Vol. Sesiunea de comunicări "Realizări în domeniul electronicii profesionale", Snagov Parc, 3-5 sept.1987.
 51. J.H.McClellan, T.W.Parks, L.R.Rabiner, "A computer program for design optimum FIR linear phase digital filters", *IEEE Trans.on Audio Electroacoust*. Vol.21, Dec.1973, pp. 506-526.
 52. G.H.McNally, "Digital Audio in Broadcasting", *IEEE Trans. on ASSP Magazine*, vol.2, nr.4, oct.1985, pp.26-44.
 53. F.Mesch, "Sampling, Scanning and interpolation errors in digital processing of two-dimensional signals", *IMEXO Symp. on Comp.Meas.*, Dubrovnik, 1981, pp.83-88.

54. R.A.Meyer, C.S.Burrus, "A unified analysis of multirate time-varying digital filters", IEEE Trans.on Circ.and Systems, vol.22, March 1975, pp.162-168.
55. Gh.Micula, "Funcții Spline și aplicații", Ed.Tehnică, București, 1978.
56. Gh.Mitrofan, "Televiziunea digitală", Ed.Academiei RSR, București, 1986.
57. S.Nakamura, S.Yasuda, "An approach to the Realization of a Programmable FIR Digital Filters", IEEE Trans.on ASSP, vol. 33, nr.3, June 1985.
58. J.Nakazoe, A.Minom, "A 20-bit Digital to Analog Converter Using a Magnetic Modulator" IEEE Trans.on Instr.and Meas., vol.32, nr.1, March.1983, pp.187-190.
59. Național Semiconductor Catalogue, "Micro DAC: Double-Buffered D To A Converters P.Compatible", oct.1980.
60. U.Neumann, M.Vogt, F.Brillhaus, F.Husfeld, "Digital Signal generator combines Digital and Analog Worlds", Hewlett Packard Journal, Apr.1987, pp.4-12.
61. Y.Neuvo, C.Y.Dong, S.K.Mitra, "Interpolated Finite impulse Response Filters", IEEE Trans.on ASSP, Vol.32, nr.3, June 1984, pp.563-570.
62. G.Oetken, T.W.Parks, H.W.Schussler, "New Results in the design of Digital Interpolators", IEEE Trans.on ASSP, vol.23, June 1975, nr.3, pp.301-309.
63. G.Oetken, "New approach for the design of digital interpolating filters", IEEE Trans.on ASSP, vol.27, Dec.1979, nr. 6, pp.637-643.
64. N.M.Oldham, "A 50-ppm AC Reference Standard which spans 1 Hz to 50 Hz", IEEE Trans.on Instr.and Meas., vol.32, nr. 1, March.1983, pp.176-179.
65. A.W.Oppenheim, R.W.Schafer, "Digital Signal processing", Prentice Hall, 1975.
66. A.W.Oppenheim, A.S.Wilsky, I.T.Young, "Signal and Systems", Prentice Hall, 1983.
67. E.Palmieri, "Sampling theorem for Polynomial interpolation" IEEE Trans.on ASSP, vol.34, nr.4, Aug.1986, pp.846-857.
68. A.Papoulis "The Fourier integral and its applications", Mc. Graw Hill Book Comp., 1962.
69. A.Papoulis "Error analysis in Sampling Theory", Proc. of the IEEE, July 1966.

70. A.Papoulis, "Signal Analysis", Mc.Graw Hill Book Comp., 1977.
71. T.W.Parks, J.H.Mc.Clellan, "Chebyshev approximation for nonrecursive digital filters with linear phase", IEEE Trans. on Circuit Theory, vol.19, March 1972.
72. T.W.Parks, D.P.Kolba, "Interpolation minimizing maximum normalized error for band-limited signals", IEEE Trans.on ASSP, vol.26, nr.3, Aug. 1978, pp.381-384.
73. A.Peled, B.Idu, "A New Hardware realisation of Digital Filters", IEEE Trans.on ASSP, vol.22, nr.6, Dec. 1974, pp.456-462.
74. D.P.Petersen, D.Middleton, "Linear interpolation, Extrapolation and Prediction of Random Space-Time Fields with a Limited Domain of Measurement", IEEE Trans.on Inform.Theory, vol. , nr.1, Jan.1965, pp.18-30.
75. J.R.Pierce, F.C.Posner, "Introduction to Communication Science and Systems", Plenum Pres, N.Y., 1980.
76. A.Policec, "Tehnica modernă a comunicațiilor, Editura I.P. Timișoara, 1982 - curs.
77. E.Pop, V.Stoica, "Principii și metode de măsurare numerică", Ed.Facla, 1977, Timișoara.
78. E.Pop, V.Stoica și colectiv, "Tehnici moderne de măsurare", Ed.Facla, Timișoara, 1983.
79. E.Pop și colectiv, "Metode în prelucrarea numerică a semnalelor", Ed.Facla, Timișoara, 1986.
80. W.K.Pratt, "Digital Image Processing", John Wiley and Sons, 1978.
81. L.R.Rabiner, B.Gold, "Theory and Application of digital signal processing", Prentice Hall, 1975.
82. L.R.Rabiner, R.E.Grochiers, "A Novel Implementation for Narrow-Band FIR Digital Filters", IEEE Trans.on ASSP, vol. 23, No.5, Dec.1975, pp.457-464.
83. O.Radu, Gh.Săndulescu, "Filtre numerice, aplicații", Ed. tehnică, București, 1979.
84. T.A.Ramstad, "Digital two-rate IIR and hybrid IIR/FIR filters for Sampling rate conversion", IEEE Trans.on Commun., vol.30, July 1982, pp.1466-1476.
85. T.A.Ramstad, "Digital method for conversion between Arbitrary Sampling Frequencies", IEEE Trans.on ASSP, vol.32, nr.3, June 1984, pp.577-591.

86. D.J.Quarby, "Signal Processor Chip", Granada Publishing Ltd, 1984.
87. M.Sâmpăleanu, "Circuite pentru conversia datelor", Editura Tehnică, București, 1983.
88. R.W.Schafer, L.R.Rabiner, "A Digital Signal Approach to Interpolation", Proc. of the IEEE, vol.61, nr.6, June 1973, pp.692-702.
89. S.M.Schlosser, "The Third Generation of ATE", IEEE Trans. on Instr. and Meas., vol.27, June 1978, nr.2, pp.122-126.
90. H.Schmid, "Electronic Analog/Digital Conversions", Van Nostrand Reinhold Comp., 1970.
91. J.A.Schoeff, "A microprocessor Compatible High-Speed 8 bit DAC", IEEE Journal of Solid State Circ., vol.13, nr.6, Dec.1978, pp.746-753.
92. J.A.Schoeff, "Standard bipolar process yields 12-bit monotonic d-a converter", Electronics, Dec.6, 1979, pp.152-158.
93. H.K.Schoenwetter, "An RMS Digital Voltmeter/Calibrator for very Low Frequencies", IEEE Trans.on Instr. and Meas., vol. 27, nr.3, Sept. 1988, pp.259-264.
94. H.K.Schoenwetter, "NBS Provides Voltage Calibration Service in 0,1-10 Hz Range Using AC Voltmeter/Calibrator", IEEE Trans.on Instr.and Meas., vol.28, nr.4, Dec.1979, pp.327-331.
95. H.K.Schoenwetter, "A High-Speed Low-noise 18 bit Digital to Analog Converter", IEEE Trans.on Instr.and Meas., vol. 27, nr.4, Dec.1978, pp.413-417.
96. H.Schumny, "Signal-Übertragung", F.Wieweg and Sons Verlag, 1978.
97. M.Schwartz, L.Shaw, "Signal Processing", Mc.Graw Hill Inc. 1975.
98. T.A.Seim, "Numerical interpolation for P based Systems", Computer Design, Febr.1978, pp.111-116.
99. B.Siedel, "Interpreting ADC and DAC Specifications", Electronic Engineering, May 1978, pp.54-60.
100. L.Shapiro, "Sampling theory in digital processing", Electronic Engineering, May 1978, pp.45-50.
101. Al.Spătaru, "Teoria transmițerii informației", Ed.Didactică și pedagogică, București, 1983.

102. D.Stanomir, O.Stănăşilă, "Metode matematice in teoria semnalelor", Ed.Tehnică, Bucureşti, 1980.
103. D.S.Stearns, "Digital Signal Analysis", Hyden Book Comp., 1975.
104. V.Stoica, "Transmiterea informaţiei continue", Ed. LPT, curs, 1978.
105. I.G.Sabac, P.Cocârlan, "Matematici speciale", vol.LI, Ed. Didactică şi pedagogică, Bucureşti, 1983.
106. R.P.Talambiras, "Digital to Analog Converters: Some problems in producing high-fidelity signals", Computer Design Jan. 1976, pp.63-69.
107. F.N.Trofimenkoff, R.E.Smallwood, A.F.D'sa, "Use of Digital to Analog Converters in Circuit Design", IEEE Trans.on Instr. and Meas., vol.26, nr.4, Dec.1977, pp.342-345.
108. H.Uzkowitz, "Parallel Realisation of Digital Interpolation Filters for Increasing the Sampling rate", IEEE Trans.on Circ. and Syst., vol.22, nr.2, Febr.1975.
109. J.Wynne, "12 bit CMOS M-DAC interfaces directly with Ps", Analog Dialog, vol.12, nr.2, 1980, pp.9-10.

A N F X A

Pentru înțelegerea funcționării instalației experimentale descrise în paragraful 6.2, în continuare se prezintă gestionarea eşantioanelor și datelor inițiale în memoria calculatorului precum și subrutina de răsfirare și interpolare utilizată pentru implementarea iterativă a unui nucleu polinomial.

INTRODUCEREA DATELOR INITIALE PRIN PROGRAMUL PRINCIPAL
(BASIC)

```
&5DF8   NC   00   XX   XX   XX   XX   XX   XX
&5DF0   N    00   F8   5D   XX   XX   XX   XX
&5DF8   XX   XX   XX   XX   XX   XX   XX   XX
⋮
```

&5DF8 : prima adresă a tabelului

N_C00 : numărul curent în ciclul de interpolare N_C=N...0

N 00 : numărul inițial de eşantioane introduse (2 octeți)

Rezultatul răsfirării - interpolării se obține începînd
cu &5DF8

La funcționare:

```
⋮
&5DF8   NC   00   **   **   XX   XX   XX   XX
&5DF0   N    00   F8   5D   } prima adresă a
                           } ciclului de in- **   XX
                           } terpolare

-----
&5DF8   FS.1  FS.2  FS.3  . . . . .
⋮
&7DFO   . . . . .
-----
&7DF8   **   XX   **   XX   XX   XX   XX
⋮
eşantioane poziționate pentru realizarea interpolării
```

PROGRAMUL SUBRUTINA DE RĂSFIRARE - INTERPOLARE

Limbaaj asamblare	Cod mașină	Comentarii
LD DE, (&5DF2)	ED 5B F2 5D	DE ← &5DF8: prima adresă a tabelului
LD HL, (&5DF0)	2A F0 5D	HL ← NI (numărul inițial de eşantioane)
ADD HL, HL	29	HL ← 2NI
ADD HL, DE	19	Se adună la adresa de început a tabelului cantitatea 2NI
DEC HL	2B	Se decrementează de 2 ori pentru ca în HL să avem adresa ultimă a tabelului răsfirat
DEC HL	2B	
EX DE, HL	FB	în DE: ultima adresă din tabel în HL: prima adresă a tabelulelor
LD BC, (&5DF0)	ED 4B F0 5D	încarcă în BC numărul inițial de eşantioane NI
ADD HL, BC	09	Se obține în HL ultima adresă a tabelului nerăsfirat
DEC HL	2B	
DEC BC	0B	SE obține în BC numărul (NI-1) care reprezintă numărul de pași ai unui ciclu
RLDD	ED AB	(DE) ← (HL), DE ← DE-1, HL ← HL-1, BC ← BC-1. Registrul BC e pe post de contor
DEC DE	1B	DE are pasul de decrementare în buclă de 2 (este răsfirat).

LD A,C	79	Modalitate de verificare dacă BC=0
OR B	B0	Ciclul se încheie după NI pași, în
JP NZ,*	C2 13 5D	HL și DE avem prima adresă a tabelor
LD HL,(&5DF0)	2A F0 5D	Incarcă HL cu numărul NI
ADD HL,HL	29	Inscrie în HL numărul 2*NI
DEC DE	1B	In DE se obține adresa la care se
DEC DE	1B	înscriu (cu 2 adrese mai "sus" decât adresa de început în tabel)
ADD HL,DE	19	In HL se trece adresa de la care citesc în vederea înscrierii în locul dat de DE
EX DE,HL	EB	HL: adresa de înscriere DE: adresa de citire
LD A,(DE)	1A	Conținutul locației de adresă dată de DE (citire) e trecut în registrul A
LD (HL),A	77	Conținutul registrului A e trecut în locația de adresă dată de HL (înscriere)
INC HL	23	In HL se obține adresa de citire
INC HL	23	la aranjarea celui de-al 2-lea element din tablou (prelungire de la sfârșitul tabelului)
INC DE	13	Se ajunge cu DE la adresa de înscriere
INC DE	13	
EX DE,HL	EB	HL: adresa de înscriere DE: adresa de citire
LDA,(DE)	1A	Ce se citește de la adresa de citire, se înscrie la adresa de înscriere
LD (HL),A	77	
INC HL	23	Se ajunge cu HL la noua adresă la care înscriu (pasul 3 în aranjarea de la capetele tabelului)
INC HL	23	

INC DF	13	In DF se obține adresa de la care se face citirea
INC DF	13	
LDA, (DF)	1A	In locația de adresă dată de HL (inscriere) e depus ce s-a citit din locația de adresă dată de DF
LD(HL), A	77	
LD HL, (&5DF2)	2A F2 5D	Se încarcă HL cu conținutul locației de adresă 5DF2, adică cu 5DF8 care reprezintă adresa de început a tabelului HL ← 45DF8
LD (&5DF4), HL	22 F4 5D	5DF8 e depus la adresa &5DF4, acolo unde se păstrează prima adresă a unui ciclu de interpolare
*LD HL, (&5DF4)	2A F4 5D	Incarcă în HL cantitatea 5DF8; adresa de început, ulterior alte adrese de început ale unui ciclu de interpolare
XOR A	AF	Se anulează conținutul lui A A ← 0
ADD A, (HL)	86	Se încarcă în A conținutul adresei de început &5DF8: cantitatea x_1
INC HL	23	In HL se ajunge la adresa de la care se extrage cantitatea x_2
INC HL	23	
ADD A, (HL)	86	In A se înscrie rezultatul adunării x_1+x_2 . CY e afectat
LD C, A	4F	Se trece rezultatul în registrul C
ADC A, A	8F	Pentru separarea lui CY: A ← A+A+CY
SUB C	91	A ← A+CY
SUB C	91	A ← CY
LD B, A	47	Bitul CY e trecut în registrul B
LD H, B	60	In HL obținem rezultatul exact
LD L, C	69	(x_1+x_2) în bitul 1 având bitul de CY rezultat la adunare
RL C	CB 11	Rotire stînga C prin CY
RL B	CB 10	Rotire stînga B prin CY anterior BC ← $2 \cdot (x_1+x_2)$

RL C	CB 11	$BC: \leftarrow 4*(x_1 \dot{x}_2)$
RL B	CB 10	
ADD HL, BC	09	$HL \leftarrow 4*(x_1+x_2) + (x_1+x_2) = 5*(x_1+x_2)$
EX DE, HL	EB	HL: ne semnificativ DE: rezultatul $5*(x_1+x_2)$
LD HL, (&5DF4)	2A F4 5D	Se încarcă în HL adresa de început în cadrul ciclului de interpolare
DEC HL	2B	In HL avem adresa lui x_0
DEC HL	2B	
XOR A	AF	Se anulează conținutul registrului A
ADD A, (HL)	86	Se încarcă A cu cantitatea x_0
INC HL	23	
INC HL	23	In HL se obține adresa lui x_3 (plasată cu 6 adrese mai "în față" decât adresa lui x_0)
INC HL	23	
INC HL	23	
INC HL	23	
ADD A, (HL)	86	In A se încarcă suma x_0+x_3 . CY e afectat
LD C, A	4F	Salvează rezultatul fără CY în registrul C
ADC A, A	8F	Pentru separarea lui CY: $A \leftarrow A+A+CY$
SUB C	91	$A \leftarrow A+CY$
SUB C	91	$A \leftarrow CY$
LD B, A	47	Salvez CY în registrul B. In registrul BC am rezultatul complet (x_0+x_3)
XOR A	AF	Anulează conținutul lui A și pune fanionul CY pe 0
EX DE, HL	EB	In HL se obține valoarea $5*(x_1+x_2)$ In DE: ne semnificativ
SBC HL, BC	ED 42	$HL \leftarrow HL - BC - \underline{CY}$. In HL se obține $5*(x_1+x_2) - (x_0+x_3)$

RR H	CB 1C	In HL se obține împărțirea cu 8 a
RR L	CB 1D	cantității avute inițial.
RR H	CB 1C	In HL avem: $\frac{1}{8} [5x(x_1+x_2)-(x_0+x_3)]$
RR L	CB 1D	
RR H	CB 1C	
RR L	CB 1D	
LD B, L	45	Salvează rezultatul în registrul B (rezultatul se află doar în regis- trul L)
LD HL, (&5DF4)	2A F4 5D	Se încarcă HL cu prima adresă a ta- belului la un ciclu de interpolare
INC HL	23	In HL avem locul de înscriere al rezultatului interpolării aflat în B
LD (HL), B	70	Se depune rezultatul interpolării la locul de înscriere pentru care s-a făcut interpolarea
LD HL, (&5DF4)	2A F4 5D	Incarcă în HL: prima adresă a tabe- lului la un ciclu de interpolare
INC HL	23	In HL se obține prima adresă a ta- belului la următorul ciclu pe care
INC HL	23	o înscriu în locația rezervată a-
LD (&5DF4), HL	22 F4 5D	dreselor de început, deci la adresa &5DF4
LD HL, (&5DE8)	2A E8 5D	Se scade din conținutul locației de
DEC HL	2B	adresă 5DE8 (numărul curent în ci- clul de interpolare), o unitate după
LD (&5DE8), HL	22 E8 5D	care se înscrie în același loc.
LD (&5DEA), HL	22 EA 5D	
LD A, L	7D	Se verifică dacă conținutul lui HL
OR H	B4	a ajuns la 0 (dacă s-au făcut toate
JP NZ, *	C2 38 5D	interpolările din cadrul unui ciclu de interpolare cu un număr de eșan- tioane

LD HL, (&5DF0)	2A F0 5D	După terminarea unui ciclu de interpolare, se dublează numărul de eşantioane care deci se înscriu la adresa rezervată: &5DF0
ADD HL, HL	29	
LD &5DF0, HL	22.F0 5D	

LD &5DE8, HL	22 E8 5D	Acelaşi număr nou de eşantioane se trece şi în locaţia de adresă &5DE8 rezervată numărului curent în ciclul de interpolare (scade de la N la 0)
--------------	----------	---

EX DE, HL	FB	DE: numărul nou la începutul unui nou ciclu de interpolare HL: ne semnificativ
-----------	----	---

LD HL, 00 20	21 00 20	Se înscrie în HL valoarea 00 20 H reprezentînd limita superioară a numărului de eşantioane cu care se poate lucra
--------------	----------	---

SCF	37	Pun fanionul CY pe 0
CCF	3F	

SBC HL, DE	ED 52	Se verifică dacă s-a ajuns, prin dublarea numărului eşantioanelor, la valoarea limită a numărului fixată. Dacă nu se reia un ciclu complet de răsfire-interpolare
JP NZ, &5D00	C2 00 5D	

RET	09	Retur în programul principal
-----	----	------------------------------

DISPUNEREA IN MEMORIA PRAB-M A SUBRUTINELOR

SUBRUTINA DE RASFIRARE : &5D00 ... &5D31

SUBRUTINA DE INTERPOLARE: &5D32 ... &5DA6

&5D00	ED	5B	F2	5D	2A	FO	5D	29
&5D08	19	2B	2B	EB	ED	4B	FO	5D
&5D10	09	2B	0B	ED	A8	1B	79	B0
&5D18	02	13	5D	2A	FO	5D	29	1B
&5D20	1B	19	EB	1A	77	23	23	13
&5D28	13	EB	1A	77	23	23	13	13
&5D30	1A	77	2A	F2	5D	22	F4	5D
&5D38	2A	F4	5D	AF	86	23	23	86
&5D40	4F	8F	91	91	47	60	69	CB
&5D48	11	0B	10	0B	11	0B	10	09
&5D50	EB	2A	F4	5D	2B	2B	AF	86
&5D58	23	23	23	23	23	23	86	4F
&5D60	8F	91	91	47	AF	EB	ED	42
&5D68	0B	10	0B	1D	0B	10	0B	1D
&5D70	0B	10	0B	1D	45	2A	F4	5D
&5D78	23	70	2A	F4	5D	23	23	22
&5D80	F4	5D	2A	EB	5D	2B	22	EB
&5D88	5D	22	EA	5D	7D	B4	02	38
&5D90	5D	2A	FO	5D	29	22	FO	5D
&5D98	22	EB	5D	EB	21	00	20	37
&5DA0	3F	ED	52	02	00	5D	09	